Name:				Datum:	
Was gehört zu welchem Gerät? Kreuze an.					
	Calliope mini	Tablet	Computer / PC	Laptop	Smartphone
	Camope IIIIII	Tablet	Computer / FC	Εαριορ	Smartphone
Tastatur					
Monitor					
Lautsprecher					
Maus					
Touchscreen					
Kamera					
Touchpad					

Name: Datum:



Projektwoche "Fahrzeuge bauen und programmieren"

Name:	Datum:

Die **Unterrichtssequenz "Das Spiel mit dem Kobold"** mit den Arbeitsblättern von "Sonnentaler.net" (Freie Universität Berlin)

(Arbeitsblatt AB3)

https://www.sonnentaler.net/aktivitaeten/informatik/programmieren/123-kodiert/arbeitsblaetter/ab-2.png

(Arbeitsplatt AB4)

https://www.sonnentaler.net/aktivitaeten/informatik/programmieren/123-codiert/arbeitsblaetter/ab-3.png

Projektwoche "Fahrzeuge bauen und programmieren" Name: Datum: **Minecraft** Tippe den folgenden Link ein. Schreibe genau und ohne Lücken: https://studio.code.org/s/mc/stage/1/puzzle/1 Beschreibe kurz das Spiel. Welche Handlung hat es? Hat dir das Spiel gefallen? Welche Befehle hast du verwendet? Was passiert? Welche neuen Befehle hast du kennengelernt? Waren die Programmschritte schwierig? Hausaufgabe: Male eine Bild zum Spiel Minecraft.

Projektwoche "Fahrzeuge bauen und programmieren" Name: Datum: **Angry Birds** Tippe den folgenden Link ein. Schreibe genau und ohne Lücken: https://studio.code.org/hoc/1 Beschreibe kurz das Spiel. Welche Handlung hat es? Hat dir das Spiel gefallen? Was passiert? Welche Blöcke hast du verwendet? Welche neuen Befehle hast du kennengelernt? Waren die Programmschritte schwierig? Hausaufgabe: Male eine Bild zum Spiel Angry Birds.

AB6

Projektwoche "Fahrzeuge bauen und programmieren" Name: Datum: **Star Wars** Tippe den folgenden Link ein. Schreibe genau und ohne Lücken: https://studio.code.org/s/starwarsblocks/stage/1/puzzle/1 Beschreibe kurz das Spiel. Welche Handlung hat es? Hat dir das Spiel gefallen? Welche Blöcke hast du verwendet? Was passiert? Welche neuen Befehle hast du kennengelernt? Waren die Programmschritte schwierig? Hausaufgabe: Male eine Bild zum Spiel Star Wars.

Projektwoche "Fahrzeuge bauen und programmieren" Name: Datum: **Eisprinzessin** Tippe den folgenden Link ein. Schreibe genau und ohne Lücken: https://studio.code.org/s/frozen/stage/1/puzzle/1 Beschreibe kurz das Spiel. Welche Handlung hat es? Hat dir das Spiel gefallen? Welche Blöcke hast du verwendet? Was passiert? Welche neuen Befehle hast du kennengelernt? Waren die Programmschritte schwierig? Hausaufgabe: Male eine Bild zum Spiel Eisprinzessin.

Projektwoche "Fahrzeuge bauen und programmieren" Name: Datum: Minecraft (Zusatzaufgabe) Tippe den folgenden Link ein. Schreibe genau und ohne Lücken: https://studio.code.org/s/hero/stage/1/puzzle/1 Beschreibe kurz das Spiel. Welche Handlung hat es? Hat dir das Spiel gefallen? Welche Blöcke hast du verwendet? Was passiert? Welche neuen Befehle hast du kennengelernt? Waren die Programmschritte schwierig?

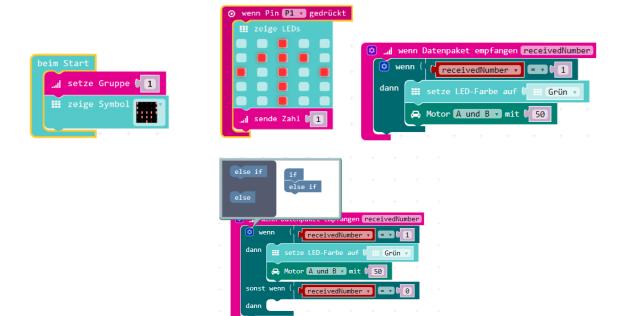
AB9

Hausaufgabe: Male eine Bild von Steve und Alex.

Name:		Datum:	

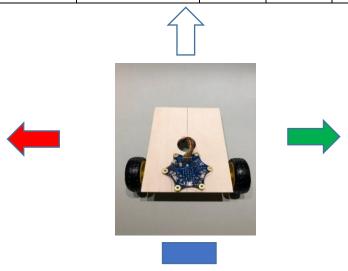
Name: Datum:

# Dein Fahrzeug fernsteuern



## Schreibe dein Programm fertig. Das soll das Programm machen:

Gedrückter	Bild	LED-Farbe	Motor A	Motor B	Auto
Pin	auf Senden-Mini	auf Empfangen-Mini			
auf Senden-Mini					
Pin 0	Linkspfeil	rot	läuft	steht	fährt links
Pin 1	Vorwärtspfeil	weiß	läuft	läuft	fährt geradeaus
Pin 2	Stopp-	blau	steht	steht	steht
	Zeichen				
Pin 3	Rechtspfeil	grün	steht	läuft	fährt rechts

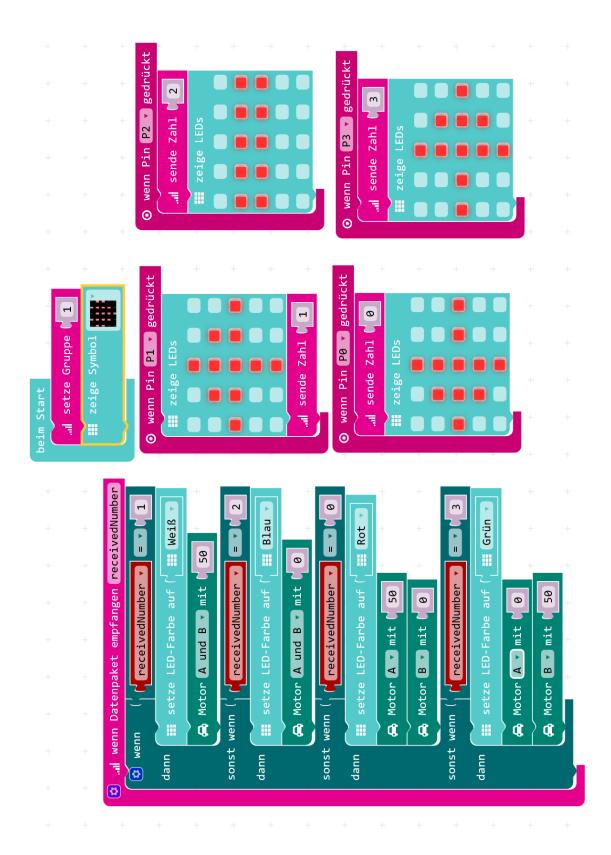


auf dem Hilfeblatt.

Falls du Hilfe benötigst, findest du die Lösung

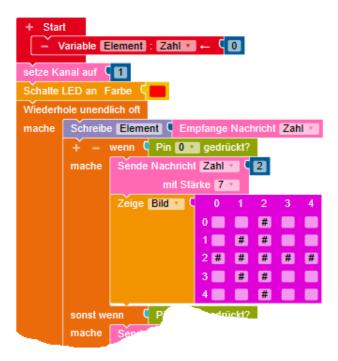
Name:	Datum:
Name:	Datum:

## Vollständiges Programm



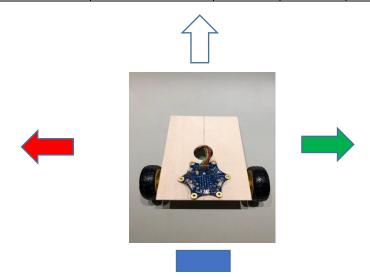
Name:	Datum:	
Name:	Datum:	

## Dein Fahrzeug fernsteuern



## Schreibe dein Programm fertig. Das soll das Programm machen:

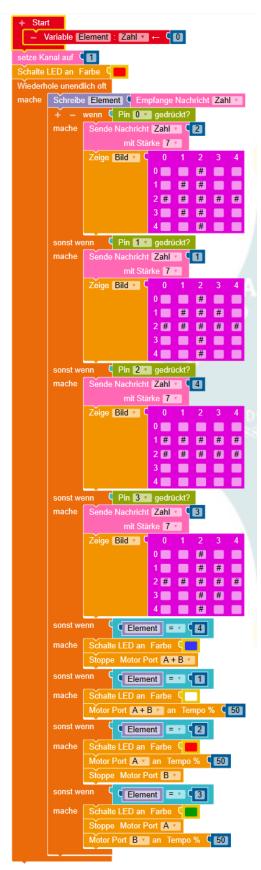
Gedrückter	Bild	LED-Farbe	Motor A	Motor B	Auto
Pin	auf Senden-Mini	auf Empfangen-Mini			
auf Senden-Mini					
Pin 0	Linkspfeil	rot	läuft	steht	fährt links
Pin 1	Vorwärtspfeil	weiß	läuft	läuft	fährt geradeaus
Pin 2	Stopp-	blau	steht	steht	steht
	Zeichen				
Pin 3	Rechtspfeil	grün	steht	läuft	fährt rechts



auf dem Hilfeblatt,

Name:	Datum:

#### Vollständiges Programm



#### **IMPRESSUM**



Dieses Werk ist lizenziert unter CC BY-SA 4.0 (Creative-Commons-Lizenz Namensnennung, Weitergabe unter gleichen Bedingungen, Version 4.0), zu finden unter <a href="https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de">https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de</a>.

Calliope mini erfolgreich in der Schule einsetzen, Übung Woche 3, Projektwoche "Fahrzeuge bauen und programmieren", Arbeitsblätter

Autor: G. Howind publiziert auf <a href="https://open.sap.com/courses/calli1">https://open.sap.com/courses/calli1</a>.

Oktober 2018