# Requirements Architectuur



Team: 4

Wouter van den Heuvel 1564952 Wilco Louwerse 1655993 Robin Noten 1671668 Daniel Klomp 1661521

Datum: 10-12-2015

Versie: 0.1

# Index

Index	1
1. Requirements	2
2. Constraints	11

# 1. Requirements

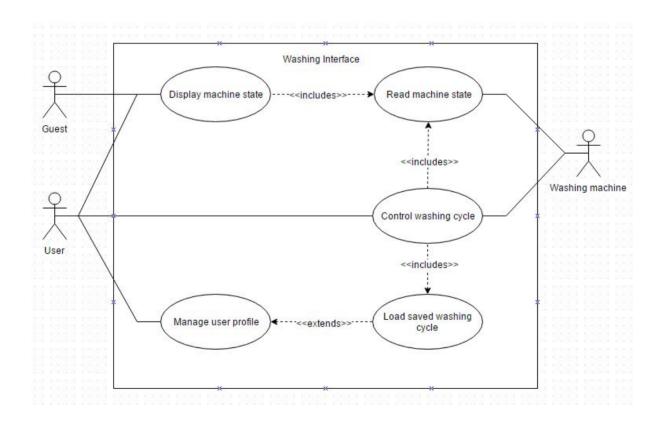
In dit hoofdstuk worden de requirements van het systeem beschreven. Het systeem bestaat uit functionele en niet functionele eisen. In de functionele eisen wordt behandeld wat het systeem allemaal moet kunnen. De niet functionele eisen bestaan uit waaraan het systeem moet voldoen.

#### Usecase:

In dit hoofdstuk wordt het use-case model beschreven. Het use-case model geeft makkelijk en overzichtelijk weer wat de functionele eisen zijn van de wasmachine.

Het systeem moet de gebruiker instaat stellen om het wasprogramma te controleren. Om dat te kunnen doen, moet een wasprogramma geladen worden uit het profiel van de gebruiker en moet de status van de machine worden opgevraagd.

Verder moet de gebruiker instaat worden gesteld om zijn profiel aan te kunnen passen. In dit profiel bevinden zich het wachtwoord en alle wasprogramma van de gebruiker. Hier kunnen dus nieuwe wasprogramma's worden aangemaakt of al bestaande wasprogramma's worden aangepast.



## Usecase Beschrijvingen:

In de use-case beschrijvingen worden de use-cases verder uitgelegd. Elke use-case heeft een doel, wat de functie van de use-case beschrijft.

Use case naam	Read machine state
Doel	Het uitlezen van de staat van de aangesloten wasmachine.
Pre-condities	geen
Post-condities	De staat van de wasmachine is uitgelezen.
Uitzonderingen	Er is geen wasmachine aangesloten.

Use case naam	Control washing cycle
Doel	Actor 'User' in staat stellen om de wasmachine aan te sturen via het web interface
Pre-condities	De wasmachine is aangesloten en heeft connectie met het web interface
Post-condities	De wasmachine voert de ingestelde cyclus uit
Uitzonderingen	De Actor 'User' kan zijn eigen wasprogramma's eerst wijzigen voordat het wasprogramma draait

Use case naam	Load stored washing program		
Doel	Een eerder opgeslagen programma wordt uit opslag voor lange termijn geladen		
preconditie	Een gebruiker is ingelogd		
postconditie	Het programma is gereed voor gebruik en/of weergave		
uitzonderingen	De opgeslagen data kan niet naar een programma worden vertaald; er zijn geen programma's opgeslagen.		

Use case naam:	Manage user profile
Doel	Beheert alle gebruiker profielen, slaat nieuwe informatie van nieuwe of oude gewijzigde profielen op en verleent de informatie van deze profielen wanneer daar om gevraagd wordt.
Pre-condities	Er word nieuwe informatie van een profiel gestuurd of er wordt gevraagd om al bestaande informatie van een profiel.
Post-condities	De nieuwe profiel informatie word verwerkt of de gevraagde informatie van een bestaand profiel word terug gegeven.
Uitzonderingen	Wanneer er word geprobeerd een profiel aan te maken met een al bestaande gebruikersnaam word dit nieuwe profiel niet aangemaakt.

Use case naam:	Display Machine State	
Doel	De huidige staat van de machine (waterniveau, temperatuur etc.) weergeven via de webbrowser.	
Pre-condities	De machine staat aan	
Post-condities	geen	
Uitzonderingen	Als een gebruiker nog niet is ingelogd, wordt de gebruiker verwezen naar de inlogpagina.x	

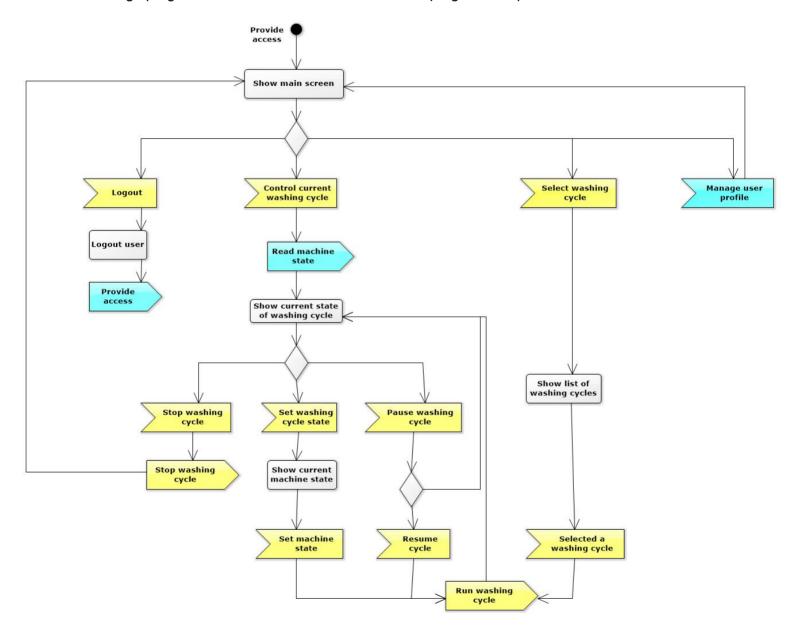
## **Activity Diagrams:**

In dit hoofdstuk worden de activity Diagrams die horen bij de use-cases weergegeven met een korte beschrijving er bij. Een activity Diagram geeft zo duidelijk mogelijk weer wat de flow van (een deel van) het systeem is.

#### **Control Washing Cycle:**

In de control washing cycle kan de gebruiker een wasprogramma kiezen en controleren. Onder controleren wordt verstaan dat de gebruiker het programma kan stoppen, pauzeren en weer verder kan laten gaan.

Als eerst wordt het hoofdscherm laten zien, waarin de gebruiker kan kiezen om zijn profiel te wijzigen, en dus ook zijn wasprogramma's. Verder kan de gebruiker kiezen om de het huidige programma te controleren of om een nieuw programma op te staten.

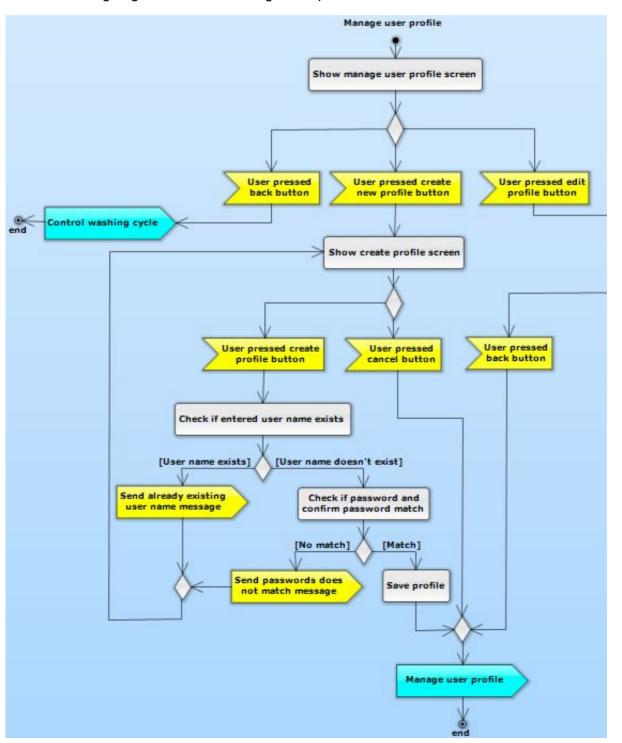


#### Manage User Profile, Deel 1:

In het Manage User Profile kan de gebruiker een nieuw profiel aanmaken of een bestaande beheren. Onder beheren valt het wijzigen van het wachtwoord van het huidige profiel of het toevoegen/wijzigen van een wasprogramma dat gekoppeld is aan het huidige profiel.

Eerst word het 'Manage user profile scherm' zichtbaar, waarin de gebruiker kan kiezen om een nieuw profiel te maken, zijn huidige profiel te wijzigen of terug te gaan naar het hoofdscherm.

Als er een nieuw profiel word aangemaakt moet de gebruiker in het 'create profile scherm' een gebruikersnaam en wachtwoord invoeren voor het nieuwe profiel. Hierna zal de gebruiker op de 'create profile button' moeten klikken om de ingevoerde gegevens te laten controleren en een nieuw profiel aan te maken. Of de gebruiker klikt op de 'cancel button' om terug te gaan naar het 'Manage user profile scherm'.

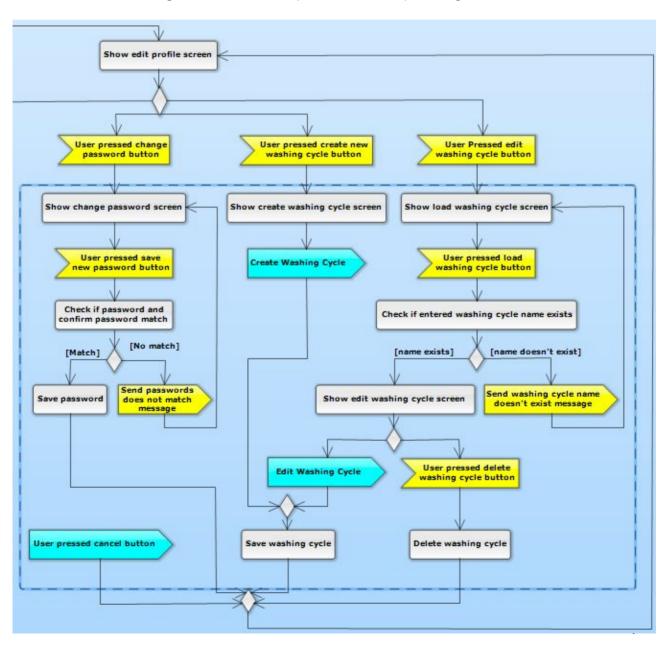


#### Manage User Profile, Deel 2:

Als de gebruiker in het 'Manage user profile scherm' op de 'edit profile button' klikt word het 'edit profile scherm' geladen. In dit scherm kan de gebruiker op volgende 4 buttons klikken:

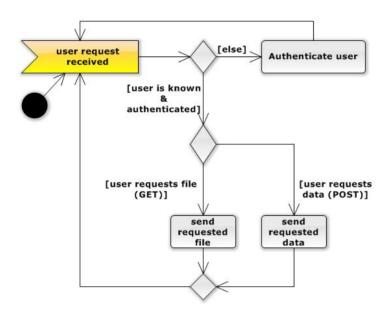
- --De 'back button' zorgt dat het 'Manage user profile scherm' weer geladen word.
- --De 'change password button' laad het 'change password scherm' waarin de gebruiker het wachtwoord van zijn/haar huidige actieve profiel kan wijzigen.
- --De 'create washing cycle button' dat het 'create washing cycle scherm' laad waarin de gebruiker een nieuw wasprogramma kan samenstellen en opslaan in zijn/haar huidige profiel.
- --En als laatste de 'edit washing cycle button' die het 'load washing cycle scherm' laat. In dit scherm kan de gebruiker een van zijn bestaande wasprogramma's selecteren, als de gebruiker hierna op de 'load washing cycle button' klikt word het 'edit washing cycle scherm'

geladen waar in de gebruiker het gekozen wasprogramma kan wijzigen of verwijderen. Als er ergens in de schermen/menu's die geladen worden na het 'edit profile scherm' op een cancel button word gedrukt zal het 'edit profile scherm' opnieuw geladen worden.



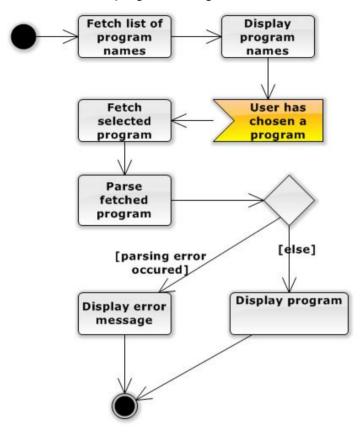
### **Display Machine State**

Door het volbrengen van deze use case kan de wasmachine de afbeeldingen en webpagina's doorsturen die nodig zijn om de gebruiker te laten communiceren met de wasmachine, en ook de huidige statistieken zoals watertemperatuur en toerental doorgeven naar de browser van de gebruiker.



#### **Load Saved State**

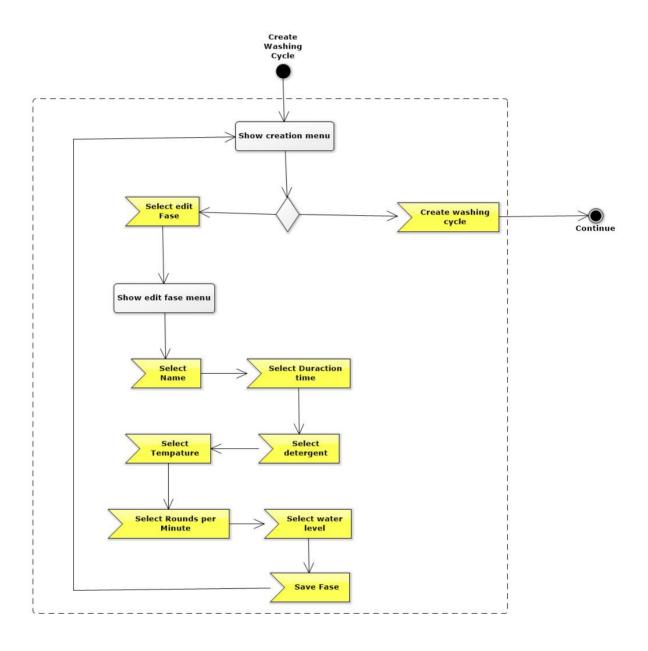
Deze use case moet worden voltooid wanneer de gebruiker ofwel een programma wil selecteren voor gebruik, of voor het maken van aanpassingen. Na het uitvoeren van deze use case is er een programma ingeladen en wordt dit weergegeven aan de gebruiker.



### **Create Washing Cycle**

In create washing cycle wordt de gebruiker instaat gesteld om een wasprogramma aan te maken. De gebruiker kan zelf een aantal fases instellen. Deze fases worden dan na elkaar in het wasprogramma geplaatst.

In een fase kan de naam, de tijd, het wasmiddel, de temperatuur, het toerental en de hoeveelheid was worden ingesteld.



# 2. Constraints

In de constraints worden alle niet functionele eisen aan het systeem behandelt. Het systeem moet aan deze eisen voldoen.

Constrainttype	Identificatie	Beschrijving	Criterium	Verificatie
Performance	Reactietijd	Tijd waarbinnen moet worden gereageerd op signalen vanaf de webbrowser	binnen 200 ms	Meet de tijdsduur d.m.v een timer in het systeem. Deze timer geeft een soort van feedback als de tijd is bereikt.
	Update van waarden	De tijd waarbinnen de informatie op het scherm wordt herladen.	binnen 1 seconde	
Accuracy	Login informatie	De foutmarge waarin de gebruikersnaam en wachtwoord geaccepteerd worden	geen afwijkinge n	Een log file bijhouden.
Usability	Webinterface	Door welke doelgroep het webinterface gebruikt moet kunnen worden.	De huisvrouw van onze klant moet het kunnen gebruiken	Testen door het te laten gebruiken door een aantal verschillende personen.
Learnability	Webinterface	Hoeveel tijd het kost om het webinterface te leren gebruiken	Binnen 30 minuten	