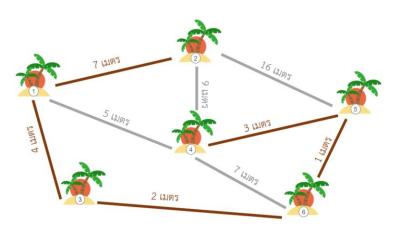


6. สะพานเชื่อมเกาะเข้าด้วยกัน (Island Bridge)

หลังจากที่ Kimkim เตรียมอุปกรณ์ในการตกปลาพร้อมทุกอย่างแล้ว เขาก็ได้เดินทางออกจากหมู่บ้านกะลาแลนด์ ไปยังหมู่เกาะในตำนาน พอเขามาถึง เขาพบว่าเกาะทั้งหมดจำนวน N เกาะนั้นไม่ได้อยู่ติดกัน จึงไม่สามารถเดินทางไปมา ระหว่างกันได้สะดวก เขาจึงคิดจะสร้างสะพานเพื่อเชื่อมเกาะเข้าด้วยกันก่อน โดยเขามีเงื่อนไขว่า สะพานที่จะสร้างขึ้นนั้น จะต้องเชื่อมไปยังทุกเกาะในหมู่เกาะได้ โดยมีจำนวนสะพานน้อยสุด แต่ยังสามารถไปทุกเกาะได้ และระยะทางรวมของ สะพานต้องสั้นที่สุดและจะต้องเลือกใช้ไม้ที่เป็นวัสดุในการทำสะพานให้ราคาต่ำที่สุด

เขาจึงโทรหาบริษัทของหมอหนูที่เคยจัดหาไม้ในการสร้างศาลาหมู่บ้านของหมู่บ้านกะลาแลนด์ ซึ่งบริษัทมีไม้ให้ เลือกใช้อยู่ทั้งหมด M ประเภท แต่ละประเภทมีจำนวนและราคาแตกต่างกัน ไม้แต่ละแผ่นสามารถใช้สร้างสะพานได้ ระยะทาง 1 เมตร Kimkim ต้องเลือกเส้นทางในการสร้างสะพาน และประเภทไม้ให้มีค่าใช้จ่ายน้อยที่สุด ดังตัวอย่าง



ประเภทไม้	ราคาต่อแผ่น	จำนวนที่มี
А	15	15
В	2	3
С	9	5

ภาพประกอบตัวอย่างโจทย์ แสดงเกาะทั้งหมด 6 เกาะในหมู่เกาะในตำนาน (N=6) แต่ละเกาะสามารถเดินทางถึง กันได้หากมีเส้นเชื่อมระหว่างเกาะดังในภาพ โดยระยะทางระหว่างเกาะแสดงอยู่บนเส้นเชื่อมเหล่านั้น จากภาพ Kimkim ควรเลือกสร้างสะพานบนเส้นทึบสีน้ำตาลที่มีระยะทางรวม 17 เมตร เพราะเป็นการสร้างสะพานที่ครอบคลุมทุกเกาะและใช้ ระยะทางสั้นที่สุด และจากตารางตัวอย่างรายการไม้ในบริษัททั้งหมด 3 ประเภท (M=3) Kimkim ควรเลือกซื้อไม้ทั้งหมดใน ราคา 186 บาท แบ่งเป็นไม้ประเภท A จำนวน 9 แผ่น ราคา 135 บาท ไม้ประเภท B จำนวน 3 แผ่น ราคา 6 บาท และ ประเภท C จำนวน 5 แผ่น ราคา 45 บาท (ซึ่งไม้ต่างประเภทกัน ก็สามารถนำมาสร้างรวมกันได้ไม่ได้มีปัญหาอะไร)



Page 2

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมที่มี<u>ประสิทธิภาพ</u> ในการหาระยะทางที่สั้นที่สุดที่จะสร้างสะพานได้ครอบคลุมทุกเกาะ และค่าใช้จ่ายที่ต่ำ ที่สุดที่เป็นไปได้ ในการซื้อไม้มาสร้างสะพานดังกล่าวนั้น

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

- บรรทัดแรก ระบุเลขจำนวนเต็มบวกสองตัว บอกจำนวนเกาะ (N) และ จำนวนทางเชื่อมเกาะที่เป็นไปได้ (E) โดย แต่ละ จำนวนถูกคั่นด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง $2 \le N \le 200,000$ และ $1 \le E \le 1,000,000$
- บรรทัดที่ 2 ถึง E+1 ระบุทางเชื่อมของเกาะ โดยแต่ละแถวเป็นจำนวนเต็มบวกสามตัว ได้แก่ เกาะต้นทาง (U) เกาะปลายทาง (V) และระยะทางจาก U ไปยัง V (W) โดย $1 \le U$, $V \le N$ และ $1 \le W \le 100,000$
- บรรทัดที่ E+2 ระบุเลขจำนวนเต็มบวกหนึ่งตัว แทนจำนวนประเภทไม้ที่บริษัทมีให้ (K) โดย $1 \le K \le 100,000$
- บรรทัดที่ E+3 ถึง E+3+K ระบุเลขจำนวนเต็มบวกสองตัว แทนราคาต่อแผ่น (P) และจำนวนไม้ประเภทนั้น (Q) โดย $1 \le P \le 2{,}000{,}000$ และ $1 \le Q \le 1{,}000{,}000$

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

จำนวนเต็มบวกสองบรรทัด บรรทัดแรกแทนระยะทางที่สั้นที่สุดที่สามารถสร้างสะพานได้ครอบคลุมทุกเกาะ และ บรรทัดที่สองแทนราคาที่ต่ำที่สุดที่เป็นไปได้ ในการซื้อไม้มาสร้างสะพานดังกล่าว

หมายเหตุ

- -ควรพิจารณาคำสั่งการรับและแสดงผลข้อมูลให้เร็ว หรือควรใช้คำสั่ง scanf/printf ในการรับ-แสดงผลข้อมูล
- -ข้อมูลส่งออกของโจทย์ข้อนี้อาจจะมีค่าเกินกว่า 2³² ควรพิจารณาการใช้ตัวแปรขนาด 64 บิต





Page | 3

ตัวอย่างที่ 1

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>	ข้อมูลส่งออก
6 9	17
1 2 7	186
1 3 4	
1 4 5	
2 4 9	
2 5 16	
3 6 2	
4 5 3	
467	
4 6 1	
3	
15 15	
2 3	
9 5	





Page | 4

ตัวอย่างที่ 2

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>	<u>ข้อมูลส่งออก</u>
4 6	3
1 2 1	9
3 4 1	
1 3 2	
4 1 3	
2 3 2	
3 1 1	
5	
4 1	
3 1	
2 1	
5 1	
7 1	





Page | 5

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	512 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล islandBridge.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/*

TASK: islandBridge

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล islandBridge.cpp และระบุส่วนหัวของ โปรแกรมดังนี้

/*

TASK: islandBridge

LANG: C++

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/