



Page | 1

ปลาใหญ่กินปลาเล็ก (Fish Distant)

มีฟาร์มปลาช่อนที่แบ่งเป็นตารางขนาด N × N เซลล์ แต่ละเซลล์เป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัสกว้าง 1 เมตร ขนาดเท่ากันหมด คอลัมน์มีหมายเลขตั้งแต่ 0 ถึง N - 1 จากซ้ายไปขวา และแถวก็มีหมายเลขตั้งแต่ 0 ถึง N - 1 จากบนลงล่าง เราจะเรียกเซลล์ ที่อยู่ ณ คอลัมน์ c และแถว r (0 < c < N - 1, 0 < r < N - 1) ว่าเซลล์ (c, r) มีปลาในบ่ออยู่ M ตัว แต่ละตัวมีหมายเลข ตั้งแต่ 0 ถึง M - 1 อยู่ในเซลล์ (ที่ตำแหน่งกึ่งกลาง) เหล่านี้ สำหรับแต่ละ i ซึ่ง 0 < i < M - 1 ปลาหมายเลข i อยู่ที่เซลล์ (X[i],Y [i]) และมีน้ำหนัก W[i] กรัม (จำนวนเต็ม)จำนวน M บรรทัด

ตัวอย่างเช่น พิจารณาบ่อปลาขนาด N = 5 ที่มีปลาดุก M = 4 ตัว:

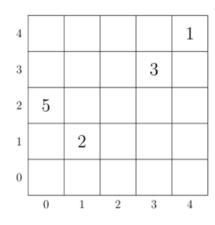
มีปลาหมายเลข 0 อยู่ที่เชลล์ (0, 2) และมีน้ำหนัก 5 กรัม

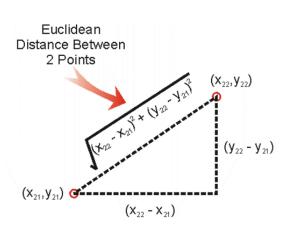
มีปลาหมายเลข 1 อยู่ที่เซลล์ (1, 1) และมีน้ำหนัก 2 กรัม

มีปลาหมายเลข 2 อยู่ที่เซลล์ (4, 4) และมีน้ำหนัก 1 กรัม

มีปลาหมายเลข 3 อยู่ที่เซลล์ (3, 3) และมีน้ำหนัก 3 กรัม

หมายเลขในแต่ละเซลล์คือน้ำหนักของปลาที่อยู่ในตำแหน่งนั้น





ระยะทางสั้นที่สุดที่ปลาใหญ่ที่สุด (5 กรัม) ต้องว่ายไปกินปลาเล็กที่สุด (1 กรัม) หาได้จากสมการในรูปข้างบน คือ sqrt((4-0)²+(4-2)²)=4.472136 เมตร





<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมที่มี<u>ประสิทธิภาพ</u>เพื่อคำนวณระยะทางสั้นที่สุดที่ปลาใหญ่ที่สุดต้องว่ายไปกินปลาเล็กที่สุด

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดที่ 1: จำนวนเต็มสองจำนวน N และ M คั่นด้วยช่องว่าง

บรรทัดที่ 2 ถึง M+1 จำนวนเต็มสามจำนวน X[i], Y [l], W[i] แต่ละตัวคั่นด้วยช่องว่าง แสดงค่า พิกัดแกน X, พิกัดแกน Y, และน้ำหนักของปลา

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีหนึ่งบรรทัด แสดงระยะทางสั้นที่สุดที่ปลาใหญ่ที่สุด ต้องว่ายไปกินปลาเล็กที่สุด (**ให้ตอบเป็นทศนิยม 6 ตำแหน่ง**)

Constraints:

 $2 \le N \le 100$

 $1 \le M \le 100$

 $0 \le X[i] \le N-1, 0 \le Y[i] \le N-1 (สำหรับทุก i ที่ <math>0 \le i \le M-1$)

 $1 \le W[i] \le 100$ (สำหรับทุก i ที่ $0 \le i \le M-1$)

โดยที่ปลาแต่ละตัวจะมีน้ำหนักไม่ซ้ำกันและสามารถอยู่ในเซลล์เดียวกันได้

ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
4.472136





Page | 3

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	32 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล FishDistant.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/*

TASK: FishDistant

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล FishDistant.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/

TASK: FishDistant

LANG: C++

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/