



## ผีเสื้อ (Butterfly)



จงเขียนโปรแกรมที่รับเลขจำนวนเต็มบวก แล้วพิมพ์ผลลัพธ์เป็นรูปผีเสื้อออกมาทางจอภาพดังตัวอย่าง

### ข้อมูลเข้า

มีหนึ่งบรรทัด เป็นเลขจำนวนเต็มบวกมีค่าไม่เกิน 50

### ผลลัพธ์

แสดงผลให้ได้เหมือนตัวอย่าง

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
4	<pre> *          * **        ** ***      *** ****     **** ***** ***      *** **        ** *          * </pre>
5	<pre> *          * **        ** ***      *** ****     **** ***** ****     **** ***      *** **        ** *          * </pre>



## ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	32 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

## ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล butterfly.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

```
/*
```

```
TASK: butterfly
```

```
LANG: C
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล butterfly.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

```
/*
```

```
TASK: butterfly
```

```
LANG: C++
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```

