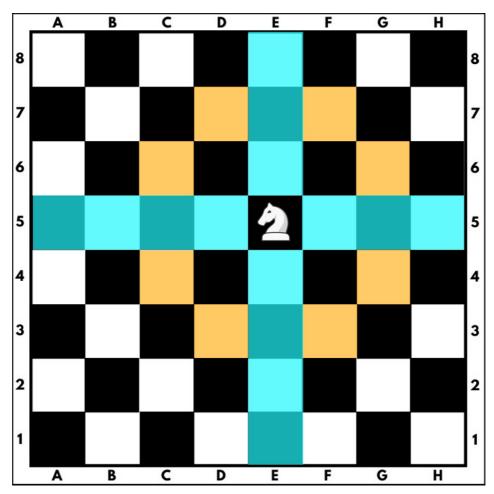


# อัศวิน (N-Knights)

โฟนเป็นเด็กน้อยที่มีความอยากรู้อยากเห็นและชอบตั้งคำถาม ดังนั้น หลังจากที่เขาได้ทำโจทย์ข้อหนึ่ง เขาจึงได้ แต่งโจทย์ขึ้นมาซึ่งมีใจความว่า

เรามีกระดานหมากรุกที่มีคะแนน  $S_{i,j}$  (i และ j แทนตำแหน่งของแถวและหลักตามลำดับ) อยู่บนแต่ละช่องของ กระดานขนาด N imes N และเราจะสามารถได้คะแนนจากแต่ละตำแหน่งบนกระดานได้จากการวาง Knight (หรือ ม้า) แบบพิเศษในตำแหน่งนั้นๆ

จงหาคะแนนที่สูงที่สุดที่เป็นไปได้ในการวาง Knight แบบพิเศษ N ตัวที่มีความสามารถในการกระโดดไปกินหมาก ตัวอื่นเป็นรูปตัว L และสามารถเดินในแนวตั้งและแนวนอนได้แบบไม่จำกัดจำนวนช่อง โดยที่ Knight แต่ละตัวไม่ สามารถกินกันได้



คำอธิบาย : ช่องที่มีสีฟ้าหรือสีเหลืองคือช่องที่ Knight สามารถเดินไปถึงเพื่อกินหมากตัวอื่นได้ (ช่องที่มีสีเหลืองคือ ช่องที่ Knight สามารถกระโดดไปถึงแบบรูปตัว L ได้ ส่วนช่องที่มีสีฟ้าคือช่องที่ม้าสามารถเดินไปถึงได้ในแนวตั้ง และแนวนอน โดยไม่จำกัดจำนวนช่องในการเดิน)

#### Input

บรรทัดแรก : รับจำนวนเต็ม N แทนขนาดของกระดานหมากรุก

บรรทัดที่ 1+i เมื่อ i=1 ถึง R : รับจำนวนเต็ม  $S_{i,j}$  เมื่อ j=0 ถึง N-1 แทนคะแนนบนกระดานหมากรุก แถวที่ i หลักที่ j

### Output

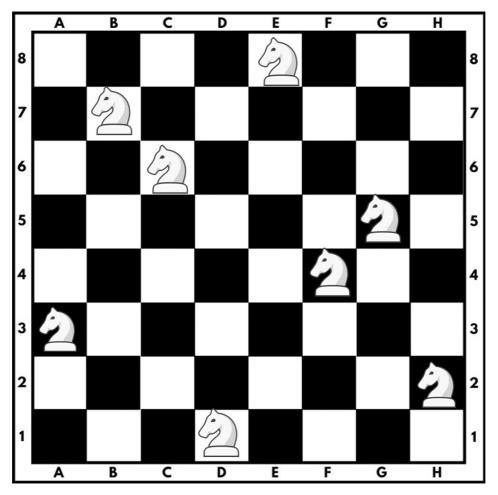
จำนวนเต็มที่แทนคะแนนที่สูงที่สุดที่เป็นไปได้ในการวาง Knight แบบพิเศษ N ตัวที่มีความสามารถในการกระโดด ไปกินหมากตัวอื่นเป็นรูปตัว L และสามารถเดินในแนวตั้งและแนวนอนได้แบบไม่จำกัดจำนวนช่อง โดยที่ Knight แต่ละตัวไม่สามารถกินกันได้

## **Examples**

### ตัวอย่างที่ 1

			q	ข้อมูล	ลนำเ	ข้า		ข้อมูลส่งออก
8								64
2	8	5	1	10	5	9	9	
3	5	6	6	2	8	2	2	
6	3	8	7	2	5	3	4	
3	3	2	7	9	6	8	7	
2	9	10	3	8	10	6	5	
4	2	3	4	4	5	2	2	
4	9	8	5	3	8	8	10	
4	2	10	9	7	6	1	3	

คำอธิบาย : ในกรณีนี้จะสามารถวาง Knight แบบพิเศษเพื่อให้แต่ละตัวไม่สามารถกินกันได้และได้รับคะแนนที่สูง ที่สุดที่เป็นไปได้ดังนี้



### ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 10 100 15 30 20 40 100 20 30 40 10 100 100 10 20 30	400

### Constraints

- $1 \le N \le 10$
- $\bullet \ \ 1 \leq S_{i,j} \leq 40000$

#### **Subtasks**

1. (100 points)  $1 \leq N \leq 10$ 

#### Limits

• Time limit: 1.0 seconds • Memory limit: 64 MB

#### **Author**

 ผู้ออกโจทย์ : ธนกร สุขานนท์สวัสดิ์ ( UNiverse071 )
\*\*\* โจทย์เหล่านี้ออกมีจุดประสงค์ในการพัฒนาผู้มีความสนใจด้าน Competitive Programming อนุญาตให้ นำไปใช้ในด้านการศึกษาได้ หากมีข้อผิดพลาดหรือข้อสอบถาม สามารถติดต่อสอบถามผู้ออกโจทย์ได้ เพื่อ จะได้นำโจทย์ไปแก้ไขต่อไป \*\*\*

#### **Contacts**

• Github: UNiverse071

• Facebook: Tanakorn Sookhanonsawat • Instagram: Tanakorn Sookhanonsawat