



Page | 1

บูสเตอร์ (booster)

เชฟกันต์ ต้องขับรถออกจากบ้าน(เมืองที่ 1) ไปที่ทำงาน(เมืองที่ N)ทุกวัน แต่บ้านของเขาค่อนข้างไกลจากที่ทำงาน และเขาต้องเดินทางผ่านหลายเมือง เชฟกันต์มีแผนที่ที่อธิบายถึงเครือข่ายถนนในทุกแห่งของแต่ละเมือง เขาคาดว่าเขาจะ เดินทางผ่านเส้นทางที่สั้นที่สุดจากบ้านไปยังที่ทำงานทุกวัน แต่มันช่างน่าเสียดายในวันแย่ๆก็อาจจะมีสิ่งเลวร้ายอาจเกิดขึ้น ได้ เนื่องจากการจราจรติดขัด เขาไม่สามารถไปทำงานตรงเวลาได้ เจ้านายของเขาได้ให้ใบเตือนและหากเขามาทำงานสาย อีกครั้ง เชฟกันต์จะตกงาน หลังจากนั้นเชฟกันต์รู้สึกเครียดทั้งวันและคิดทั้งคืนเกี่ยวกับวันที่เขาอาจตกงาน

เจแปนรู้เกี่ยวกับสถานการณ์ของเชฟกันต์ เขาได้สร้างบูสเตอร์สำหรับรถของเชฟกันต์ และมอบบูสเตอร์จำนวน k อัน ให้เชฟกันต์เอาตัวรอดในวันที่เลวร้าย บูสเตอร์แต่ละอันสามารถทำให้รถของเชฟกันต์วิ่งเร็วขึ้น 2 เท่าได้ แต่ถ้ารถเลี้ยว หรือขับช้าลงลงบูสเตอร์จะหยุดทำงาน ดังนั้นจึงสามารถใช้บูสเตอร์หนึ่งอันบนถนนใดก็ได้(และถนนเดียว) ซึ่งเชื่อมต่อ ระหว่างสองเมืองใด ๆ และเมื่ออันนั้นบูสเตอร์ก็จะหมดพลังงานลง

ในที่สุดวันที่เลวร้ายอีกวันก็มาถึง วันนี้เป็นวันที่รถติดหนักที่สุดวันหนึ่ง และเชฟกันต์คิดว่าเขาไม่สามารถไปที่ทำงาน ได้ตรงเวลาหากไม่มีตัวช่วย ดังนั้นเชฟกันต์จึงอยากให้คุณช่วยเขาค้นหาว่าถ้าเขาใช้ บูสเตอร์จำนวน k อัน เขาจะ ประหยัดเวลาการเดินทางได้มากสุดเท่าไหร่

<u>งานของคุณ</u>

ให้เขียนโปรแกรม**ที่มีประสิทธิภาพ** เพื่อคำนวณหาเวลาการเดินทางที่ประหยัดลงจากการที่เชฟกันต์ใช้บูสเตอร์ ข้อมูลนำเข้า

ในบรรทัดแรก จะระบุจำนวนเต็ม C ซึ่งแสดงจำนวนชุดทดสอบ ซึ่งสำหรับแต่ละชุดทดสอบ ในบรรทัดแรกมีจำนวนเต็ม สามจำนวน N,M และ K $(1 \le N \le 5,000; 1 \le M \le 100,000; 1 \le K \le 100)$ ซึ่งแทนจำนวนของเมือง จำนวน ถนน และจำนวนบุสเตอร์ที่เชฟกันต์มี

สำหรับบรรทัด M ถัดไป มีจำนวนเต็มสามจำนวนซึ่งเป็นข้อมูลเกี่ยวกับแต่ละถนน จำนวนเต็มสามจำนวนคือ X,Y และ T $(1 \le x,y \le N; 2 \le T \le 100,000)$ ซึ่งจะแสดงข้อมูลว่ามีถนนที่เชื่อมต่อระหว่างเมือง X และเมือง Y โดยมี T คือ เวลาที่เขาต้องใช้ในการเดินทางบนถนนสายนี้

หมายเหตุ ถนนทุกสายสามารถเดินทางไปในทิศทางใดก็ได้ตามที่ต้องการ

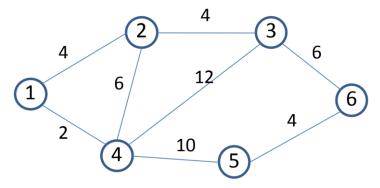




<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มี C บรรทัดของแต่ละชุดสอบ โดยแต่ละบรรทัดแสดงถึงเวลาที่ประหยัดได้หากใช้บุสเตอร์บางตัว(หรือทั้งหมด)

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าที่1	ตัวอย่างข้อมูลส่งออกที่1
1	3
6 8 1	
1 2 4	
2 3 4	
3 6 6	
1 4 2	
2 4 6	
4 3 12	
4 5 10	
5 6 4	



ถ้าไม่ใช้บูสเตอร์วิธีที่ดีที่สุดที่เขาสามารถเดินทางได้คือ 1->2->3->6. ดังนั้น เวลาสำหรับเส้นทางที่สั้นที่สุดคือ 4+4+6 = 14 ถ้าเขาใช้บูสเตอร์ (เขามีตัวเดียว) วิธีที่ดีที่สุดคือ 1->4->5->6 ดังนั้น เวลาคือ 2+5+4 = 11

ม.วลัยลักษณ์





Page | 3

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าที่2	ตัวอย่างข้อมูลส่งออกที่2
2	2
3 2 1	3
1 2 4	
2 3 2	
3 2 2	
1 2 4	
2 3 2	





Page | 4

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	64 MB
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล booster.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/>

TASK: booster

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล booster.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

TASK: booster

LANG: C++

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/