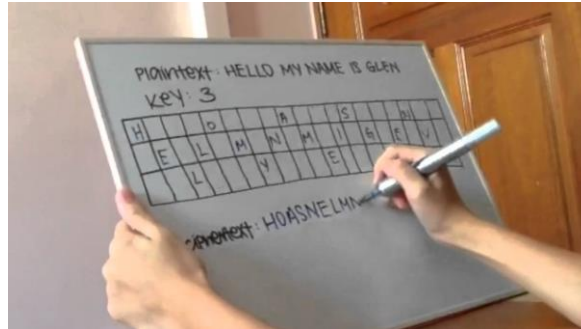




เรลเฟ้นซ์ (Rail Fence)



การเข้ารหัสแบบ Rail Fence เป็นการเข้ารหัสโดยเขียนตัวอักษรทีละตัวตามจำนวนแถวที่กำหนด โดยเขียนจากแถวแรกไปยังแถวสุดท้ายแล้วย้อนกลับขึ้นไปแถวแรกสลับไปเรื่อยๆจนกว่าตัวอักษรจะหมด จากนั้นจะอ่านตัวอักษรที่เข้ารหัสตามแถวโดยเรียงจากแถวนบนสุดไปยังแถวล่างสุด

ตัวอย่างเช่น กำหนดแถว 3 แถวให้เข้ารหัสคำว่า CARTOGRAPHY

```

C       O       P
  A   T   G   A   H
    R       R       Y
  
```

จะได้ผลลัพธ์ของการเข้ารหัสเป็น COPATGAHRRY

เนื่องจากคุณเป็นโปรแกรมเมอร์มือมัง จงถอดรหัส ข้อความที่กำหนดให้

ข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก ระบุจำนวนแถวที่ใช้ในการเข้ารหัส ซึ่งมีค่าไม่เกิน 100

บรรทัดที่ 2 ระบุค่าที่เข้ารหัสแล้ว

ผลลัพธ์

คำที่ถอดรหัสได้



ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
3 COPATGAHRRY	CARTOGRAPHY



ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	64 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล RailFence.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

```
/*
```

```
TASK: RailFence
```

```
LANG: C
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล RailFence.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

```
/*
```

```
TASK: RailFence
```

```
LANG: C++
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```