

# ปรสิตโจมตี (Parasite Attack!)

โจทย์โดย : ธีรจุฑา ศรีวรานนท์

(1 วินาที, 32MBs)

เนื่องจากช่วงนี้เป็นช่วงหน้าฝนทำให้ปรสิตที่อาศัยอยู่ใต้ดินออกมาหาเหยื่อ (host) สำหรับการฝังตัว แต่เนื่องด้วยปรสิตนั้นมีจำนวนมากเกินไป

จึงทำให้จำนวนเหยื่อที่มีไม่เพียงพอต่อความต้องการของปรสิตทั้งหมด GunSlick ผู้ซึ่งเป็น Parasite Lover จึงออกแบบระบบสำหรับเบี่ยงเบนความสนใจของเหล่าปรสิตขึ้น โดยระบบนั้นมีชื่อว่า “Parasite League”

เนื่องจากปรสิตแต่ละตัวจะมีค่าพลังเป็นของตัวเอง (ค่าพลังของแต่ละตัวจะไม่มีทางซ้ำกัน)

ซึ่งการแข่งขันจะมีการนำค่าพลังของปรสิตมาใช้ การแข่งขันจะเป็นแบบเจอกันหมดในรอบเดียว

โดยผู้ชนะจะเป็นผู้ที่มีค่าพลังสูงที่สุดซึ่งมีเพียงหนึ่งเดียวเท่านั้น

แต่น่าเสียดายที่จำนวนปรสิตมีมากกว่าที่จะประกาศผลด้วยการนับคะแนนได้

คุณผู้ซึ่งเป็นเพื่อนรักของ GunSlick และยังคงดำรงตำแหน่งเป็นโปรแกรมเมอร์แนวหน้าของโลก

จึงไม่รอช้าที่จะตอบตกลงเพื่อช่วยเหลือทันที โดยหวังว่าหากทำงานนี้เสร็จแล้ว GunSlick

จะนำโปรแกรมของคุณไปใช้ในห้องวิจัย Parasite Lab

## งานของคุณ (Your Task)

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาผู้ชนะของการแข่ง Parasite League

## ข้อมูลนำเข้า (Input)

บรรทัดที่ 1 รับจำนวนเต็มบวก  $n$  ( $1 \leq n \leq 100,000$ ) แทนจำนวนของปรสิตที่ถูกรับ

บรรทัดที่ 2 รับจำนวนเต็มบวก  $n$  ตัว  $a_1 a_2 \dots a_n$  โดยที่  $a_i (-100,000 \leq a_i \leq 100,000)$  แทนค่าพลังของปรสิตตัวที่  $i$

## ข้อมูลส่งออก (Output)

บรรทัดที่ 1 แสดงค่าพลังของปรสิตผู้ชนะ

## ตัวอย่าง (Example)

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 1 2 14 5 12	14
3 1 2 3	3
5	10

-1 2 4 6 10	
-------------	--

**อธิบายตัวอย่างที่ 1 (Note)**

มีปริสติดจำนวน 5 ตัว ที่มีค่าพลังได้แก่ 1, 2, 14, 5 และ 12 ซึ่งผู้ที่ชนะนั้นคือผู้ที่มีพลังสูงสุด  
จึงทำให้ปริสติดที่มีค่าพลัง 14 เป็นผู้ชนะไป