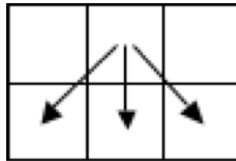




### สิ่งเล็ก ๆ ที่เรียกว่า บั๊ก (Bug)

กำแพงบ้านหลังหนึ่งมีบั๊กชุมชุมมากในช่วงฤดูฝน กำแพงดังกล่าวสร้างด้วยกระเบื้องจำนวน  $h \times w$  แผ่น โดย  $h$  คือจำนวนแถวจากบนลงล่าง และ  $w$  คือจำนวนสดมภ์(หลัก, คอลัมน์) จากซ้ายไปขวา โดยกระเบื้องแต่ละแผ่นจะมีบั๊กเกาะอยู่ตั้งแต่ 1 ถึง 1000 ตัว ตั๊กแกตัวหนึ่งเริ่มเดินจากกระเบื้องแถวบนสุด (สดมภ์ไหนก็ได้) ไปยังกระเบื้องแถวล่างสุดโดยการเดินของตั๊กแกเพื่อไปยังกระเบื้องแผ่นถัดไป สามารถเดินลงไปยังกระเบื้อง 3 แผ่นด้านล่างได้เท่านั้นดังแสดงในรูปด้านล่าง



### งานของคุณ

ให้เขียนโปรแกรมที่มีประสิทธิภาพ เพื่อคำนวณหาจำนวนบั๊กสูงสุด ที่ตั๊กแกสามารถกินได้ ในการเดินจากกระเบื้องแถวบนสุดลงไปยังกระเบื้องแถวล่างสุด

### ข้อมูลเข้า

บรรทัดแรกประกอบด้วยเลขจำนวนเต็ม 2 ตัว โดยตัวแรกคือ จำนวนแถว  $h$  ( $1 \leq h \leq 100$ ) และตัวที่สองคือ จำนวนสดมภ์  $w$  ( $1 \leq w \leq 100$ )

บรรทัดที่ 2 ถึง  $h + 1$  บรรทัด แต่ละบรรทัด ประกอบด้วย เลขจำนวนเต็ม  $w$  ตัว เพื่อแสดงจำนวนบั๊กที่เกาะอยู่ในกระเบื้องแต่ละแผ่น  $n$  ตัว โดยที่  $1 \leq n \leq 1000$

### ข้อมูลส่งออก

ระบุตัวเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว แสดงจำนวนบั๊กสูงสุด ที่ตั๊กแกสามารถกินได้ ในการเดินจากกระเบื้องแถวบนสุด ลงไปยังกระเบื้องแถวล่างสุด



ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
2 4 3 1 1 4 1 3 1 1	6
6 5 3 1 7 4 2 2 1 3 1 1 1 2 2 1 8 2 2 1 5 3 2 1 4 4 4 5 7 2 5 1	32



## ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	32 MB
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

## ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้แข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล Bug.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

```
/*
```

```
TASK: Bug
```

```
LANG: C
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```

สำหรับผู้แข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล Bug.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

```
/*
```

```
TASK: Bug
```

```
LANG: C++
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```