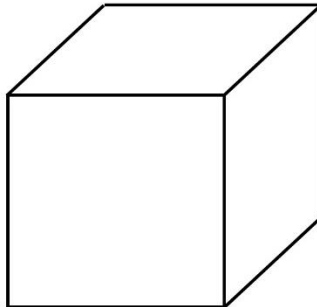




## แพทเทิร์นสุดน่ารัก (CubePattern)

ตามชื่อโจทย์ ขอนี้จะให้พิมพ์ Pattern สุดน่ารัก แต่ว่า แอ๊ะ Cube มันแปลว่าลูกบาศก์ (รูปทรงที่มีด้านเท่ากันทุกด้าน) นี่หน้า



### งานของคุณ

จงเขียนโปรแกรมที่รับเลขจำนวนเต็มบวก แล้วพิมพ์ผลลัพธ์เป็นรูปลูกบาศก์ออกมาทางจอภาพดังตัวอย่าง

### ข้อมูลนำเข้า

มีหนึ่งบรรทัด เป็นเลขจำนวนเต็มบวกมีค่าตั้งแต่ไม่เกิน 100

### ข้อมูลส่งออก

แสดงผลให้ได้เหมือนตัวอย่าง โดยใช้ ดอกจัน(\*) แทนขอบลูกบาศก์ และ ขีด(-) แทนส่วนที่เหลือ

เพื่อความสวยงามลอง copy ตัวอย่างoutput ไปวางลงใน text editor เช่น notepad



ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
3	_ _ *** _ * _ ** *** _ * * _ ** ***
4	_ _ _ ***** _ _ * _ _ ** _ * _ _ * _ * ***** _ _ * * _ _ * _ * * _ _ ** *****
5	_ _ _ _ ***** _ _ _ * _ _ _ ** _ _ * _ _ _ * _ * _ * _ _ _ * _ _ * ***** _ _ _ * * _ _ _ * _ _ * * _ _ _ * _ * * _ _ _ ** *****



## ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	32 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

## ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล CubePattern.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

```
/*
```

```
TASK: CubePattern
```

```
LANG: C
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล CubePattern.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

```
/*
```

```
TASK: CubePattern
```

```
LANG: C++
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```