



หุ่นยนต์ลุยกับระเบิด (Robot)

หุ่นยนต์ตัวหนึ่งมีค่า HP เริ่มต้น K หน่วย มันต้องเดินผ่านตารางขนาด $N \times M$ โดยตารางแต่ละช่องจะมีกับระเบิดจำนวนต่างๆ กัน ซึ่งจะลดค่า HP ของหุ่นยนต์ตามจำนวนระเบิดในช่องนั้นเมื่อหุ่นยนต์ไปถึง โดยหุ่นยนต์จะเริ่มการเดินทางจากตำแหน่ง $(1,1)$ และสิ้นสุดที่ตำแหน่ง (N,M)

หุ่นยนต์สามารถเคลื่อนที่จากตำแหน่งเริ่มต้น (I,J) ไปทางด้านล่าง $(I,J+1)$ ด้านขวา $(I+1,J)$ และ ขวาล่าง $(I+1,J+1)$ เท่านั้น หุ่นยนต์ต้องเดินทางไปถึงเป้าหมายโดยที่ค่า $HP \geq 0$

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก t คือจำนวนการทดสอบ $1 \leq T \leq 10$

สำหรับแต่ละการทดสอบ บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม $N M K$ $1 \leq N, M \leq 100$; $1 \leq K \leq 500$

บรรทัดต่อมาเป็นข้อมูลของจำนวนกับระเบิดในตาราง B_{ij} (จำนวนเต็ม) $1 \leq B_{ij} \leq 50$

ข้อมูลส่งออก

พิมพ์จำนวนระเบิดทั้งหมดที่มากที่สุดที่สามารถถูกได้โดยค่า $HP \geq 0$ เมื่อสิ้นสุดการเดินทาง ถ้าไม่สามารถทำได้พิมพ์ -1

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า1	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก1
2 3 3 7 2 3 1 6 1 9 8 2 3 3 4 9 2 3 4 1 6 5 5 3 5 2 3 4	6 -1 //กรณีแรก เดินทางจาก $(1,1)$, $(2,2)$, $(3,3)$ กู้ระเบิดได้ 6 //กรณีที่สอง ไม่มีทางเดินที่เป็นไปได้ที่จะทำให้ $HP \geq 0$

ข้อกำหนด



หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	256 MB
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล robot.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรดังนี้

```
/*
```

```
TASK: robot
```

```
LANG: C
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล robot.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรดังนี้

```
/*
```

```
TASK: robot
```

```
LANG: C++
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```