



Page | 1

3. สมบัตินักตกปลา (Fisherman Treasure)

หลังจาก Kimkim ทนไม่ใหวจากปัญหาการจัดการไวรัสคอมพิวเตอร์ของหมอหนู Kimkimจึงคิดจะออกท่องโลก เพื่อที่จะไปเป็นสุดยอดนักตกปลาจึงได้ไปหา ออลไลท์ ยอดนักตกปลาในตำนาน ผู้ที่เป็นสัญญูลักษณ์แห่งการตกปลา ออล ไลท์ได้ให้กล่องสมบัติมาหนึ่งกล่อง บนกล่องสมบัติ พบว่ามีตัวเลข N และ S ติดอยู่ที่หน้ากล่อง ตามคำพูดของออลไลท์ กล่องนี้จะเปิดได้เมื่อกรอกรหัสผ่านในตำนานที่มากที่สุดที่ไม่เกิน N ลงไป

นิยามของรหัสผ่านในตำนานตัวเลข X ถือว่าเป็นรหัสผ่านในตำนานก็ต่อเมื่อ ผลต่างของ X และผลรวมตัวเลขโดด ทุกหลักของ X มีค่าไม่ต่ำกว่า S และ X น้อยกว่าหรือเท่ากับ N ด้วยความแน่วแน่ของKimkim เขาอยากรู้ว่าตัวเลขในช่วง [0, N] ที่เป็นรหัสผ่านในตำนานนั้นมีกี่ตัว และ รหัสผ่านในตำนานที่เป็นคำตอบมีค่าเท่าไหร่?

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดเดียว รับจำนวนเต็ม N, S (0 <= N, S <= 10^{18})

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดแรก แสดงจำนวนรหัสผ่านในตำนานในช่วง [0, N]
บรรทัดที่สอง แสดงรหัสผ่านในตำนานที่เป็นคำตอบ ถ้าไม่มีคำตอบให้แสดงผล -1

ตัวอย่างที่ 1

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>	ข้อมูลส่งออก
12 1	3
	12

์ ซึ่งในตัวอย่างที่ 1 นี้จะมีเลขในตำนานอยู่ 3 ตัว คือ 10, 11, 12 เพราะว่าผลต่างของตัวเลขเหล่านี้กับผลรวมของเล[้]ขโดดทุก หลักมีค่าไม่ต่ำกว่า S และรหัสผ่านในตำนานที่เป็นคำตอบก็คือ 12 เพราะเป็นรหัสในตำนานที่มากที่สุดที่ไม่เกิน N

ตัวอย่างที่ 2

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>	ข้อมูลส่งออก
25 20	0
	-1





Page | **2**

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	32 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล FishermanTreasure.c และระบุส่วนหัวของ โปรแกรมดังนี้

/*

TASK: FishermanTreasure

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล FishermanTreasure.cpp และระบุส่วนหัวของ โปรแกรมดังนี้

/*

TASK: FishermanTreasure

LANG: C++

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/





Page | 3



นายเองก็เป็นได้นะ.. นักตกปลา หนะ