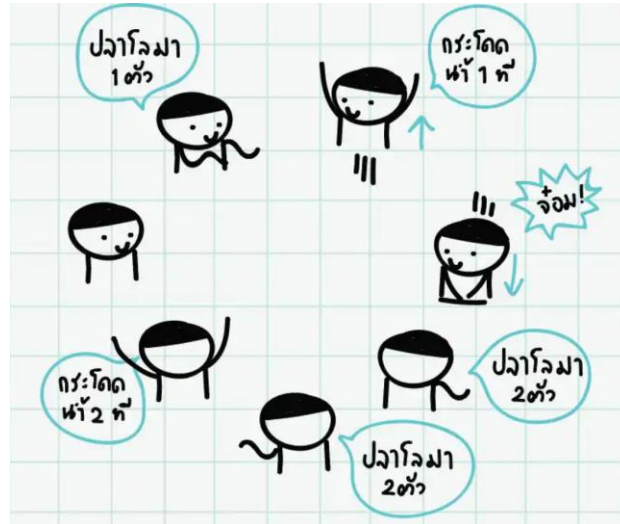




ปลาโลมา (Dolphin)



เกมปลาโลมาเป็นกิจกรรมละลายพฤติกรรมที่โด่งดัง วิธีการเล่นคือให้นั่งเป็นวงกลม ผลัดกันพูด เรียงไปที่ละคน โดยที่จำนวนจะเพิ่มไปเรื่อยๆ เล่นไปเรื่อยๆจนกว่าจะมีคนพลาด โดยแต่ละคนก็จะพูดว่า

ปลาโลมา 1 ตัว (คนพูดลำดับที่ 1), **กระโดดน้ำ 1 ที** (คนพูดลำดับที่ 2), **จ๋อม** (คนพูดลำดับที่ 3),

ปลาโลมา 2 ตัว (คนพูดลำดับที่ 4), **ปลาโลมา 2 ตัว** (คนพูดลำดับที่ 5), **กระโดดน้ำ 2 ที** (คนพูดลำดับที่ 6), **กระโดดน้ำ 2 ที** (คนพูดลำดับที่ 7), **จ๋อม** (คนพูดลำดับที่ 8), **จ๋อม** (คนพูดลำดับที่ 9),

ปลาโลมา 3 ตัว (คนพูดลำดับที่ 10), **ปลาโลมา 3 ตัว** (คนพูดลำดับที่ 11), **ปลาโลมา 3 ตัว** (คนพูดลำดับที่ 12), **กระโดดน้ำ 3 ที** (คนพูดลำดับที่ 13), **กระโดดน้ำ 3 ที** (คนพูดลำดับที่ 14), **กระโดดน้ำ 3 ที** (คนพูดลำดับที่ 15), **จ๋อม** (คนพูดลำดับที่ 16), **จ๋อม** (คนพูดลำดับที่ 17), **จ๋อม** (คนพูดลำดับที่ 18), ไปเรื่อยๆ ...

English ver.: 1 dolphin, 1 jump, splash, 2 dolphins, 2 dolphins, 2 jumps, 2 jumps, splash, splash, ...

ในฐานะคุณเป็นเด็กโอลิมปิกคอมพิวเตอร์ที่เก่งกาจ คุณรู้ว่าคุณต้องพูดเป็นลำดับที่ n ช่วยเขียนโปรแกรมหาได้ไหมว่าจะต้องพูดคำว่าอะไร



ข้อมูลเข้า

บรรทัดที่หนึ่ง เป็นจำนวนเต็มบวก T แสดงถึงจำนวนชุดทดสอบ โดยที่ $(1 \leq T \leq 1,000)$

บรรทัดที่ 2 ถึง $T + 1$ เป็นจำนวนเต็มบวก n เป็นลำดับคำพูดที่อยากรู้ โดยที่ $(1 \leq n \leq 2,000,000,000)$

ผลลัพธ์

แต่ละชุดทดสอบ ให้แสดงการพูดในเกมปลาโลมาของคนที่ n

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
4 1 2 3 4	1 dolphin 1 jump splash 2 dolphins
2 9 10	splash 3 dolphins
1 100	8 jumps

*ข้อควรระวัง อย่าลืมเติม s



ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	32 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล dolphin.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรดังนี้

```
/*
```

```
TASK: dolphin
```

```
LANG: C
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล dolphin.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรดังนี้

```
/*
```

```
TASK: dolphin
```

```
LANG: C++
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```