



Page | 1

ไพ่ (Card)

ไพ่กองหนึ่งมี m ใบ ใบบนสุดเรียกชื่อว่าไพใบที่ 0 และใบล่างสุดเรียกชื่อว่าไพใบที่ m-1 ไพ่กองดังกล่าวสามารถถูกสลับด้วย วิธีการเพียงสองวิธี คือ วิธีการ A หมายถึงการนำไพใบบนสุดมาไว้ใบล่างสุด และ วิธีการ B หมายถึงการนำไพ่รองบนสุดมาไว้ใบล่างสุด ตัวอย่างเช่น หากมีไพ่จำนวน 6 ใบและมีลำดับการสลับไพ่เป็น ABBABA ดังนั้น

	ไพ่เริ่มต้น	จบวิธี A	จบวิธี B	จบวิธี B	จบวิธี A	จบวิธี B	จบวิธี A
ไพ่บนสุด>	0	1	1	1	4	4	0
	1	2	3	4	5	0	2
	2	3	4	5	0	2	3
	3	4	5	0	2	3	1
	4	5	0	2	3	1	5
ไพ่ล่างสุด>	5	0	2	3	1	5	4

หลังจากการสลับไพ่ด้วย ABBABA ไพ่ในกองดังกล่าวจะกลายเป็น 0 2 3 1 5 4 (เรียงจากใบบนสุดไปใบล่างสุด) จงเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณหาไพ่ใบที่ k-1,k และ k+1 โดยที่ $1 \le k \le m-2$

<u>ข้อมูลเข้า</u>

มี 4 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดแรก เป็นเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว คือ m โดยที่ $3 \le m \le 1,000,000$

บรรทัดที่สอง เป็นเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว คือ k โดยที่ $1 \le k \le m-2$

บรรทัดที่สาม เป็นเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว คือ n โดยที่ $1 \le n \le 100,000$

บรรทัดที่สี่ เป็นชุดตัวอักษร A และ B เพื่อระบุวิธีการสลับไพโดยสลับไพ่จำนวน n ครั้ง

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มี 3 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดแรก คือ เลขจำนวนเต็ม 1 ตัว คือ ไพ่ใบที่ k - 1

บรรทัดที่สอง คือ เลขจำนวนเต็ม 1 ตัว คือ ไพใบที่ k

บรรทัดที่สาม คือ เลขจำนวนเต็ม 1 ตัว คือ ไพใบที่ $\,k\!+\!1$ โดยที่ $\,1\!\leq\!k\!\leq\!m\!-\!2\,$

สอวน.วิชาคอมพิวเตอร์ ม.วลัยลักษณ์

ม.วลัยลักษณ์





Page | **2**

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
3	0
1	1
3	2
AAA	
6	3
3	1
6	5
ABBABA	





Page | 3

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	32 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล card.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/>

TASK: card

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล card.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/

TASK: card

LANG: C++

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/