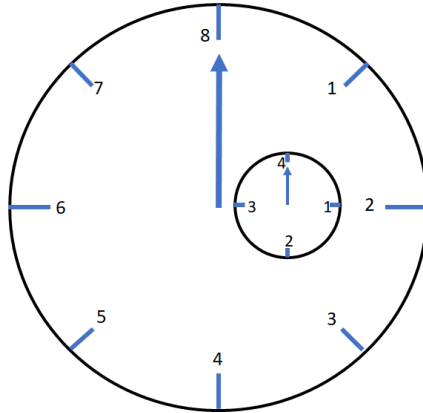




นาฬิกา (Clock)

นาฬิกาเรือนหนึ่งมี 2 หน้าปัด แต่ละหน้าปัดเป็นวงกลม n_1, n_2 แทนจำนวนช่วงของการแบ่งหน้าปัดที่หนึ่งและสอง

- หน้าปัดแรก แบ่งวงกลมออกเป็น n_1 ช่วง แต่ละช่วงเว้นระยะห่างเท่าๆ กัน และพิมพ์ตัวเลข 1 ถึง n_1 บริเวณขอบหน้าปัด
- หน้าปัดที่สอง แบ่งวงกลมออกเป็น n_2 ช่วง แต่ละช่วงเว้นระยะห่างเท่าๆ กัน และพิมพ์ตัวเลข 1 ถึง n_2 บริเวณขอบหน้าปัด



รูปที่ 1 ตัวอย่างนาฬิกาเรือนหนึ่งที่มี $n_1 = 8, n_2 = 4$

เข็มนาฬิกาทั้งหมดหมุนรอบหน้าปัดตามเข็มนาฬิกาอย่างต่อเนื่อง ในทิศทางของตัวเลขที่เพิ่มขึ้นทีละ 1

- เข็มของหน้าปัดที่สอง (เข็มนาฬิกา) จะหมุนซ้ำๆ รอบหน้าปัด ในการหมุนหนึ่งรอบโดยสมบูรณ์ (จาก n_2 เป็น n_2 อีกครั้ง) ถ้าเข็มของหน้าปัดหมุนครบรอบโดยสมบูรณ์ เข็มของหน้าปัดที่หนึ่งจะเคลื่อนไปยังตัวเลขถัดไป
- เข็มของหน้าปัดที่หนึ่ง (เข็มชั่วโมง) เดินช้าที่สุด ในการหมุนรอบโดยสมบูรณ์ (จาก n_1 เป็น n_1 อีกครั้ง)

งานของคุณ

เขียนโปรแกรมเพื่อหาว่าหน้าปัดที่สองจะชี้ที่ตัวเลขอะไร จากเวลาเริ่มต้นเมื่อเวลาผ่านไป T นาที

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1 ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวก 2 จำนวน ได้แก่ n_1, n_2 แต่ละจำนวนถูกคั่นโดยช่องว่าง

n_1, n_2 แทนจำนวนช่วงของการแบ่งหน้าปัดที่หนึ่งและสอง ตามลำดับ

บรรทัดที่ 2 ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวก 2 จำนวน ได้แก่ H_0, M_0 แต่ละจำนวนถูกคั่นโดยช่องว่าง

H_0, M_0 แทนเวลาเริ่มต้นซึ่งเป็นตัวเลขที่เข็มนาฬิกาชี้ของหน้าปัดที่หนึ่ง, สอง ตามลำดับ

โดยที่ $1 \leq H_0 \leq n_1, 1 \leq M_0 \leq n_2$

บรรทัดที่ 3 เป็นสตริงของจำนวนเต็ม T แทนจำนวนนาฬิกา โดยที่ ความยาวของ $T \leq 1000$



ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียวเป็นจำนวนเต็ม 1 จำนวน ได้แก่ H แทนตัวเลขที่ขึ้นมาฬิกาของหน้าปัดที่สองชี้ โดยที่ $1 \leq H \leq n_2$

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
12 60 12 60 60	60
12 60 12 60 0060	60
12 60 12 15 000000060	15
8 4 4 2 000000000000000000000003	1



ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	32 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล Clock.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

```
/*
```

```
TASK: Clock
```

```
LANG: C
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล Clock.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

```
/*
```

```
TASK: Clock
```

```
LANG: C++
```

```
AUTHOR: YourName YourLastName
```

```
CENTER: WU
```

```
*/
```