



Page | 1

8. ภารกิจสุดท้าย (Final Mission)

หลังจากที่ Kimkim พิชิตการตกปลาได้ทุกเกาะในหมู่เกาะในตำนานแล้ว เขาก็ได้พบกับ เจ้าNine (Boss) ที่รอเขา อยู่ เพื่อที่จะได้ตำแหน่งนักตกปลาในตำนาน เขาต้องโค่นBossลงให้ได้ โดยภารกิจสุดท้ายนี้คือการแข่งขันตกปลา โดยให้ตก ปลาให้ได้มูลค่ามากสุด ซึ่งจะมีปลามาให้จับทั้งหมด n ตัว โดยปลาจะมานาทีละหนึ่งตัว ซึ่งปลาแต่ละตัวจะมีมูลค่าต่างกัน

แต่ Kimkim ก็มีข้อจำกัด คือหลังจากตกปลาไปแล้ว จะต้องเก็บเบ็ดและเตรียมเหยื่อใหม่เป็นเวลา 1 นาที เช่น จะมีปลามา 5 ตัว



- ถ้าเขาเลือกตกปลาตัวแรก แล้วจากนั้นหยุดหนึ่งนาที แล้วตกปลาตัวที่สาม แล้วหยุดหนึ่งนาทีแล้วตกปลาตัวที่ห้า จะได้ มูลค่ารวม 30+40+60 = 130
- แต่ถ้าเขาเลือกหยุดแล้วรอตกปลาตัวที่สอง แล้วจากนั้นหยุดหนึ่งนาที แล้วตกปลาตัวที่สี่ จะได้มูลค่ารวม 50+20 = 40 ซึ่งหากพิจารณากรณีอื่นๆแล้วก็พบว่าเขาจะได้มูลค่าปลามากสุดเป็น 130

<u>งานของคุณ</u>

ให้เขียนโปรแกรมที่มี<u>ประสิทธิภาพ</u> เพื่อหาผลรวมของมูลค่ามากที่สุดจากข้อมูลมูลค่าปลา $m{n}$ ตัวที่เข้ามาแต่ละนาที

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดที่ 1 : จำนวนเต็มบวก n โดยที่ $1 \leq n \leq 1,000,000$

บรรทัดที่ 2 : ลำดับของจำนวนเต็ม n ตัว ซึ่งแสดงถึงมูลค่าของปลาตัวที่ 1 ถึง ตัวที่ n

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

จำนวนเต็มไม่ติดลบหนึ่งค่า ซึ่งแสดงถึงผลรวมของมูลค่ามากที่สุดที่สามารถทำได้

ตัวอย่างที่1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	50
50	
50	







<u>ตัวอย่างที่2</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3	90
70 90 10	

<u>ตัวอย่างที่3</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5	130
30 50 40 20 60	





Page | 3

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	32 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล finalMission.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/*

TASK: finalMission

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล finalMission.cpp และระบุส่วนหัวของ โปรแกรมดังนี้

/*

TASK: finalMission

LANG: C++

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/







...การเดินทางมาสู่จุดสุดท้ายแล้ว ในที่สุดเขาก็ได้ชื่อว่าเป็น นักตกปลาในตำนาน......

