



ระยะเวลาร้ายเวทย์ (magical academy)

ในโรงเรียนเวทย์มนต์ที่เต็มไปด้วยกิจกรรมที่น่าตื่นตาตื่นใจจำนวนมากจึงทำให้นักเรียนที่เรียนที่นั่นเพลิดเพลินกับการเรียนเป็นอย่างมาก แต่เนื่องด้วยที่นี่เป็นโรงเรียนจึงทำให้มีการจัดแข่งขันประชันเวทย์ขึ้นโดยการแข่งขันประชันเวทย์นั้นอาจารย์จะให้รายชื่อเวทย์มนต์ที่ต้องร้ายในแต่ละเวลา โดยกำหนดเวลาเริ่มต้น และสิ้นสุดการร้ายเวทย์ เป็น S_i และ F_i ซึ่งในรายชื่อเวทย์มนต์นั้นอาจมีเวทย์มนต์ที่ร้ายเวลาเดียวกัน หรือ ทักกันได้ โดยคะแนนในการแข่งขันประชันเวทย์จะนับจากจำนวนเวทย์มนต์ที่ร้ายได้ทั้งหมดตลอดการแข่งขันโดยมีเงื่อนไขว่า ห้ามร้ายเวทย์มนต์ที่มีช่วงเวลาทับซ้อนกัน เช่น ในรายชื่อมีเวทย์มนต์อยู่ 3 เวทย์โดยเวลาในการร้ายจะเป็นดังนี้ (0, 1), (2,5) และ (1,3) โดยคะแนนที่ได้สูงสุดจากการร้ายเวทย์ตามนี้คือ 2 คะแนน (ร้ายเวทย์ (0,1) และ (2,5) หรือ ร้ายเวทย์ (0,1) และ (1,3))

คำสัง: เนื่องด้วยเพื่อนรักของคุณต้องการลงแข่งขันประชันเวทย์ คุณจึงจำเป็นต้องเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยให้เพื่อนของคุณได้คะแนนเยอะที่สุดเท่าที่เป็นไปได้

ข้อมูลอินพุต :

บรรทัดที่ 1 ประกอบไปด้วยจำนวนเต็ม N ($2 \leq N \leq 100$) แสดงถึงจำนวนเวทย์มนต์ในรายชื่อ
บรรทัดที่ 2 ถึง $N+1$ ประกอบไปด้วย S_i และ F_i ซึ่งกล่าวถึงเวลาการเริ่มต้นร้ายเวทย์และสิ้นสุดการร้ายเวทย์ ($1 \leq S_i, F_i \leq 10000$)

ข้อมูลเอาต์พุต :

บรรทัดเดียว จำนวนคะแนนสูงสุดที่ได้จากการแข่งขันประชันเวทย์

ตัวอย่าง:

5	4
1 2	
2 3	
3 4	
5 6	
1 10	