

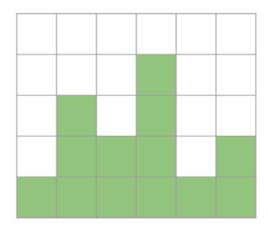


#### Page | 1

### นักบิน (Pilot)

ในที่สุดดีมมี่ก็ได้เติมเต็มความฝันในวัยเด็กของเขาในการเป็นนักบินและเขาต้องการที่จะขับเครื่องบินเพื่อบินรอบ โลก ดีมมี่อาศัยอยู่บนโลกที่มีลักษณะเป็นเชิงเส้น ซึ่งสามารถอธิบายตามลำดับจำนวนเต็ม N ตัว โดยจำนวนเต็มตัวที่ i จะระบุค่า  $H_i$  ซึ่งหมายถึงความสูงของภูเขา i โดยเริ่มจากซ้ายสุด

ตัวอย่างเช่น N= 6, H= {1, 3, 2, 4, 1, 2} จะมีลักษณะดังนี้:



เนื่องจากคุณเป็นโปรแกรมเมอร์มือฉมัง ดีมมื่อยากทราบว่า เครื่องบินที่ i ของเขาสามารถทำการบินได้กี่เส้นทาง (นั้นคือวิธีการเลือก s และ e โดยที่ไม่มีภูเขาที่สูงกว่าเพดานบินของเครื่องบินเขา)

### <u>งานของคุณ</u>

ให้เขียนโปรแกรม<u>ที่มีประสิทธิภาพ</u>เพื่อหาว่าจำนวนเส้นทางการบินที่สามารถบินได้ของแต่ละเครื่องบิน





#### Page | 2

# <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรกจะมีจำนวนเต็มสองตัวคือ N และ Q บรรทัดที่จะมีจำนวนเต็ม N จำนวน นั้นคือ  $H_1$ , ... ,  $H_N$  บรรทัดที่สามจะมีจำนวนเต็ม Q จำนวน นั้นคือ  $Y_1$  , ... ,  $Y_N$  .

โดยที่  $1 \leq N$  , Q ,  $H_i$  ,  $Y_i \leq 10^6$ 

### <u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีจำนวนเต็ม  $oldsymbol{Q}$  บรรทัดที่ ซึ่งระบุจำนวนเส้นทางการบินที่ ดีมมี่สามารถใช้กับเครื่องบินที่  $oldsymbol{i}$  ของเขาได้

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
6 3	5
1 3 2 4 1 2	9
2 3 4	21
6 3	0
2 2 5 2 2 2	9
1 2 10	21
2 1	3
1 2	
1000000	

# คำอธิบายตัวอย่างชุดทดสอบแรก

สำหรับเครื่องบินลำแรก บินได้ 5 เส้นทางคือ (1, 1), (3, 3), (5, 5), (5, 6), (6, 6). สำหรับเครื่องบินลำที่สองบินได้ 9 เส้นทางคือ (1, 1), (1, 2), (1, 3), (2, 2), (2, 3), (3, 3), (5, 5), (5, 6), (6, 6). สำหรับเครื่องบินลำที่สามบินได้ 21 เส้นทาง (1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6), (3,3), (3,4), (3,5), (3,6), (4,4), (4,5), (4,6), (5,5), (5,6), (6,6)





Page | 3

#### ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	256 MB
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

# ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล pilot.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/>

TASK: pilot

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

**CENTER: WU** 

\*/

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล pilot.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

TASK: pilot

.

LANG: C++

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

\*/