1 Sec, 32MB (By K.K.)



เครื่องฉีดน้ำ (Sprinkler)

ในสนามหญ้าโรงเรียนศรียาภัย แบ่งออกเป็นตารางสองมิติขนาด n แถว m คอลัมน์ ในสนามหญ้าโรงเรียนศรียาภัย จะมีส่วนประกอบทั้งหมด 3 ส่วน ดังนี้ หญ้าจะถูกแทนด้วย 'o', ก้อนหินจะถูกแทนด้วย 'X', เครื่องฉีดน้ำสนามหญ้าจะถูก แทนด้วย 'S' โดยเครื่องฉีดน้ำสนามหญ้าจนิดนี้จะสามารถฉีดน้ำไปได้ทั้งแถวและคอลัมน์ที่เครื่องฉีดน้ำนั้นตั้งอยู่(รวมถึงช่องที่ เครื่องฉีดน้ำตั้งอยู่ด้วย) โดยน้ำที่ถูกฉีดไปในทุกช่องนั้นจะเป็นน้ำจำนวนหนึ่งหน่วย เช่น หากเครื่องฉีดน้ำตั้งอยู่ในแถวที่ คอลัมน์ที่ จะได้ว่าเครื่องฉีดน้ำของคุณจะฉีดน้ำไปทั้งแถว และคอลัมน์ ดังนั้นในทั้งแถว x และคอลัมน์ y จะได้น้ำเพิ่มมาเป็น จำนวนหนึ่งหน่วย แต่ว่าในสนามหญ้าอาจมีก้อนหินอยู่ ซึ่งหากน้ำที่ถูกฉีดมายังช่องใด ๆ ในสนามหญ้าที่มีก้อนหินตั้งอยู่จะ ทำให้น้ำไม่สามารถผ่านก้อนหินก้อนนั้นไปได้และถือว่าช่องที่ก้อนหินตั้งอยู่จะไม่ได้รับน้ำจากเครื่องฉีดน้ำ (น้ำที่ถูกฉีดออกจาก เครื่องฉีดน้ำสามารถผ่านเครื่องฉีดน้ำได้)

0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	S	0	0
0	Х	0	0	S
0	0	X	0	0
0	0	0	0	0

0	0	1	0	1
0	0	1	0	1
1	1	1	1	2
0	0	2	1	1
0	0	0	0	1
0	0	0	0	1

ภาพตัวอย่างเมื่อในสนามหญ้า มีขนาด 6 แถว 5 คอลัมน์

<u>คำสั่ง:</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาว่าในแต่ละช่องของสนามหญ้าแห่งนี้จะได้รับน้ำทั้งหมดกี่หน่วย

<u>ข้อมลอินพต</u> :

มีจำนวน n+1 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดที่ 1 รับค่าจำนวนเต็ม n,m แทนจำนวนแถว และคอลัมน์ของสนามหญ้าตามลำดับ 1<= n,m <=100 บรรทัดที่ 2 ถึง n+1 แต่ละบรรทัดประกอบด้วยตัวอักษร m ตัว แต่ละตัวแสดงถึงแต่ละส่วนของสนามหญ้าแถวนั้น ๆ

<u>ข้อมลเอาท์พต</u> :

มีจำนวน n บรรทัด แต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็มทั้งหมด m จำนวน แต่ละจำนวนแสดงถึงจำนวนหน่วยของน้ำที่ ช่องนั้น ๆ ของสนามหญ้าได้รับจากเครื่องฉีดน้ำ โดยที่แต่ละจำนวนคั่นด้วยช่องว่าง ' '

<u>ตัวอย่าง:</u>

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก	
5 4	1 1 1 1	
Sooo	1000	
ооХо	1 0 1 0	
0000	0 1 1 1	
XoSo	0 0 1 0	
0000		
6 5	0 0 1 0 1	
00000	0 0 1 0 1	
00000	1 1 1 1 2	
ooSoo	0 0 2 1 1	
oXooS	0 0 0 0 1	
ooXoo	0 0 0 0 1	
00000		
3 4	1 0 0 1	
0000	2 2 2 2	
SooS	1 0 0 1	
0000		