



Page | 3

2. ผลการเลือกตั้ง (election)

เมื่อคืนวานที่ผ่านมานี้ มีการเลือกตั้งของวง KBN48 (Kim Bam Name 48) ซึ่งผลปรากฏว่า เจซ ได้คะแนนโหวตสูงสุดจึงได้เป็น เซนเตอร์ของวง ทำให้เป็นที่ฮือฮาอย่างมาก เนื่องจาก เฌอรี่ มักจะชนะการเลือกตั้งมาโดยตลอด จึงเกิดการถกเถียงกันว่าใครเป็นที่ชื่นชอบ มากกว่าใครกันแน่ ดังนั้นจาก Official จึงได้มีการเรียกเหล่าแฟนคลับมาเป็นคณะกรรมการจำนวนหนึ่ง โดยให้กรรมการนั่งเรียงหน้า กระดานแล้วให้ยกป้ายโหวตว่า ชอบใครมากกว่ากันระหว่าง เจซ กับ เฌอรี่

ผู้จัดการวง(จ๊อชซัง) จึงตั้งกฎว่า ให้กรรมการยกแผ่นป้ายที่มีตัวอักษร **J** หรือ **C** อยู่ (หากยกแผ่นป้าย J หมายถึงการโหวตให้เจช แต่หากยกแผ่นป้าย C หมายถึงการโหวตให้เฌอรี่) แต่เนื่องจากเจชพึ่งได้ตำแหน่งเซนเตอร์ของวงเป็นคนล่าสุด จ๊อซซัง เลยคิดวิธีการตัดสินว่า หากมีคนที่นั่งติดกัน 2 คน ยกโหวต J จะถือว่า เจซ ชนะทันที

ตัวอย่างเช่น เมื่อมีคณะกรรมการ 3 คน ซึ่งกรรมการทั้ง 3 คนมีโอกาสจะโหวตได้ทั้งหมด 8 แบบดังนี้ CCC, CCJ, CJC, CJJ, JCC, JCJ, JJC , JJJ

ซึ่งเจซจะมีโอกาสชนะอยู่ 3 แบบ ประกอบด้วยการยกป้ายแบบ JJC, CJJ และ JJJ

เหล่าแฟนคลับของเจซ อยากรู้ว่าจากจำนวนคณะกรรมการจำนวนหนึ่ง เจซจะมีโอกาสชนะอยู่กี่แบบ จึงได้ขอความช่วยเหลือไปยัง นักเรียนค่ายคอมพิวเตอร์ ช่วยเขียนโปรแกรมเพื่อหาจำนวนรูปแบบของการที่ทำให้เจซชนะ

งานของคุณ

จงเขียนโปรแกรมที่<u>มีประสิทธิภาพ</u>หาจำนวนแบบที่เจซจะชนะ เมื่อมีกรรมการทั้งหมด n คน

ข้อมูลนำเข้า

จำนวนเต็มบวก n แทนจำนวนคณะกรรมการ โดยที่ $1 \leq n \leq 32$

ข้อมูลส่งออก

เป็นตัวเลขจำนวนเต็มไม่ติดลบหนึ่งค่า ที่แสดงถึงจำนวนรูปแบบที่เกิด JJ ขึ้นได้

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	0

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	1





Page | 4

ตัวอย่างที่ 3

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3	3

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	32 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
คะแนนสำหรับชุดทดสอบแต่ละชุด	10
คะแนนสูงสุดของโจทย์	100
เงื่อนไขการการรับโปรแกรม	โปรแกรมจะต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มา
	ได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล election.c และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/>

TASK: election

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/

สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++ ให้ระบุชื่อแฟ้มข้อมูล election.cpp และระบุส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

/*

TASK: election

LANG: C++

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: WU

*/