

# สมบัติลับสวนลุมพินี (Lumpinee Treasure)

เมื่อไม่นานมานี้ รัฟล่า ได้ไปพบกับบันทึกลับของคุณปู่ที่ถูกเก็บไว้ในห้องใต้ดิน ซึ่งได้บันทึกข้อมูลเกี่ยวกับการผจญ ภัยของคุณปู่สมัยหนุ่ม ๆ ไม่ว่าจะเป็นการเดินทางไปยังที่ที่น้อยคนนักจะไปถึง การเข้าร่วมสงครามระหว่างดวงดาว หรือแม้กระทั่งสูตรอาหารลับที่มีแค่ตระกูลเจ้าของสูตรเท่านั้นที่มีสิทธิ์ล่วงรู้ และหนึ่งในเรื่องที่ถูกบันทึกไว้นั่นก็คือ "สมบัติลับที่ถูกเก็บไว้ภายใต้แอ่งน้ำที่สวนลุมพินี" ซึ่งใจความของบันทึกในส่วนนี้นั้นมีอยู่ว่า

ภายใต้แอ่งน้ำ ณ สวนลุมพินี ที่มีขนาด N imes M มีเหรียญทองคำซ่อนอยู่ โดย ณ ตำแหน่ง (i,j) มีเหรียญมูลค่า a[i][j] อยู่ โดยเราสามารถที่จะดำน้ำ ณ จุดตำแหน่งใด ๆ ก็ได้ แต่เมื่อลงไปใต้น้ำแล้วสามารถเดินได้ไม่เกิน K ก้าว (ในทิศทางซ้าย หรือ บน เท่านั้น) เนื่องจากเหตุผลด้านความปลอดภัย

เมื่อคุณอ่านบันทึกจบ คุณจึงมีแผนที่จะลงไปเก็บเหรียญทองคำที่ซ่อนอยู่ด้านใต้ แต่เนื่องด้วยปัญหาด้านงบ ประมาณจึงทำให้สามารถทำการลงสำรวจได้แค่ 1 รอบเท่านั้น เพราะเหตุนี้คุณจึงจำเป็นต้องเลือกตำแหน่งที่ทำให้ ได้เหรียญมูลค่าเยอะที่สุด งานของคุณคือหาว่ามูลค่ารวมของเหรียญที่มากที่สุดที่เป็นได้เป็นเท่าไหร่

## Input

บรรทัดที่ 1: จำนวนเต็ม N,M และ K แทนความกว้าง, ความยาว และ จำนวนก้าวที่สามารถเดินได้ บรรทัดที่ 2 ถึง N+1 : จำนวนเต็ม M จำนวน แทนมูลค่าของเหรียญ ณ ตำแหน่ง (i,j)

## Output

บรรทัดที่ 1: จำนวนเต็ม A แทนมูลค่ารวมของเหรียญที่สามารถเก็บได้มากที่สุด

# **Examples**

## ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 5 2	9
0 1 0 2 0	
3 0 3 0 0	
0 0 0 0	
0 0 0 4 5	
0 3 0 1 0	

คำอธิบาย: เริ่มที่ตำแหน่ง (4, 5) แล้วเดินไปทางซ้าย 1 ช่อง จะได้เหรียญมูลค่ารวม 5 + 4 = 9 ซึ่งถือว่าเป็นมูลค่า รวมที่มากที่สุด

# ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 4 7 9 0 0 0 0 0 1 5 0 0 0 0 0 12 0 0 0 0 0 0	21

คำอธิบาย: เริ่มที่ตำแหน่ง (4, 2) แล้วเดินไปด้านบน 3 ช่อง แล้วเดินไปทางซ้าย 1 ช่อง จะได้เหรียญมูลค่ารวม 12 + 0 + 0 + 9 = 21 ซึ่งถือว่าเป็นมูลค่ารวมที่มากที่สุด

#### **Constraints**

- $1 \le N, M \le 10$
- $1 \le K \le N + M$
- $1 \le a[i] \le 150$

#### **Subtasks**

1. (100 points)  $1 \leq N, M \leq 15$ 

#### Limits

• Time limit: 1.0 seconds • Memory limit: 32 MB

#### **Author**

 ผู้ออกโจทย์ : ซีร์จุฑา ศรีวรานนท์ ( RuffLogix )
\*\*\* โจทย์เหล่านี้มีจุดประสงค์ในการพัฒนาผู้มีความสนใจด้าน Competitive Programming อนุญาตให้นำ ไปใช้ในด้านการศึกษาได้ หากมีข้อผิดพลาดหรือข้อสอบถาม สามารถติดต่อสอบถามผู้ออกโจทย์ได้ เพื่อจะ ได้นำโจทย์ไปแก้ไขต่อไป \*\*\*

#### **Contacts**

• Github: RuffLogix

• Facebook: Teejuta Sriwaranon

• Instagram: rufflogix