

## RETL (Roman Emperor Tier list)

Die RETL, auch bekannt als die Römische Kaiser Tierliste, diente als benutzerfreundliche Plattform, auf der Einzelpersonen problemlos Bewertungen verschiedenen römischen Kaisern zuweisen konnten. Diese Bewertungen wurden anschließend gesammelt und in einer MongoDB-Datenbank gespeichert, die eine bequeme und zugängliche Ressource für all diejenigen bereitstellte, die sich für die historische Bedeutung und die öffentliche Wahrnehmung dieser einflussreichen Führer aus dem antiken Rom interessierten.

### Ausgangslage

Während unseres NoSQL-DB-Moduls an der gibb haben Tim und ich beschlossen, eine Tierliste aller großartigen und weniger großartigen Kaiser zu erstellen, die Rom regierten. Wir haben MongoDB als unsere Backend-Datenbank und React sowie Express.js als unsere Front- und Backend-Technologien verwendet. Wir wollten dies erstellen, weil wir dachten, dass es eine unterhaltsame App sein würde.

### Ziel

Das Ziel bestand darin, dass der Benutzer eine Bewertung eines römischen Kaisers erstellen konnte, indem er eine schriftliche Bewertung und eine Bewertung von 1 bis 5 abgab. Diese Bewertung wurde dann auf der Benutzeroberfläche angezeigt, damit andere Benutzer sie sehen konnten.

### Umsetzung

Um diese App zu erstellen, haben wir die Arbeit aufgeteilt, wobei ich mich um das Frontend und Backend gekümmert habe, indem ich die Ansicht der App entworfen habe. Tim hat ein Express.js-Backend erstellt, das sich mit unserer MongoDB verbinden sollte, die von ihm entworfen und implementiert wurde. Tim war auch für die Dokumentation und die

Funktionalität der NoSQL-Datenbank verantwortlich.

### Ergebnis

Das RETL-Projekt wurde zu einer React-Web-App mit einer Startseite und einzelnen Bewertungsabschnitten für römische Kaiser. Benutzer konnten die Kaiser leicht anzeigen und Bewertungen über sie verfassen oder lesen. Alle diese Daten wurden in einem MongoDB-Backend gespeichert, das auf MongoDB Atlas gehostet wurde. Dies schuf eine zuverlässige Plattform für den Zugriff auf und die Beitrag zur Erforschung der römischen Geschichte.

### Erkenntnisse

Eine wertvolle Lektion, die wir aus diesem Projekt gelernt haben, war, dass die Entwicklung der Backend-Infrastruktur erheblich mehr Zeit in Anspruch nahm, als ursprünglich erwartet. Diese unerwartete Verzögerung verdeutlichte die Komplexität und Wichtigkeit eines robusten Backend-Systems und unterstrich die Notwendigkeit einer gründlichen Planung und Ressourcenzuweisung, um eine reibungslose und effiziente Benutzererfahrung sicherzustellen.



MMXXIII



Create



Name: Tiberius	Reign Start: 14-09-18
Full Name: TIBERIVS CAESAR DIVI AVGVSTI FILIVS AVGVSTVS	Reign End: 37-03-16
Birth: 41-11-16	Cause of Death: Assassination
Death: 37-03-16	Killer: Other Emperor
Birth City: Rome	Dynasty: Julio-Claudian
Birth Province: Italia	Era: Principate
Rise: Birthright	Notes: birth is BCE. Assign negative for correct ISO 8601 dates. Possibly assassinated by praetorian guard



Rise: Birthright  
Reign Start: 308-11-11  
Reign End: 324-09-18  
Cause of Death: Execution  
Killer: Other Emperor  
Dynasty: Constantinian  
Era: Dominate  
Notes: birth, death, are only estimates

Create

View



Name: Tiberius  
Full Name: TIBERIVS CAESAR DIVI AVGVSTI FILIVS AVGVSTVS  
Birth: 41-11-16  
Death: 37-03-16  
Birth City: Rome  
Birth Province: Italia  
Rise: Birthright  
Reign Start: 14-09-18  
Reign End: 37-03-16  
Cause of Death: Assassination  
Killer: Other Emperor  
Dynasty: Julio-Claudian  
Era: Principate  
Notes: birth is BCE. Assign negative for correct ISO 8601 dates. Possibly assassinated by praetorian guard

Create

View



Name: Hadrian  
Full Name: CAESAR PVBLIVS AELIVS TRAIANVS HADRIANVS AVGVSTVS  
Birth: 76-01-24



Name:

Rating:

USC:

Review:

Submit



Name: Hostilian	Reign Start: 251-06-15
Full Name: CAESAR CAIVS VALENS HOSTILIANVS MESSIVS QVINTVS AVGVSTVS	Reign End: 251-10-01
Birth: 230-01-01	Cause of Death: Natural Causes
Death: 251-10-01	Killer: Disease
Birth City: Sumium	Dynasty: Gordian
Birth Province: Pannonia	Era: Principate
Rise: Birthright	Notes: birth is only estimate. Reign.end is only estimate. Reign.start is only estimate. Death is only estimate

Review

Rating: 2

Review: Very good

User:

Delete