

Daily report 1-28 邓瑞峰

1. 之前尝试了基于 vgg16 的两种网络结构，以 rgb-d 为输入和 rgb-n（法向）为输入进行训练，实际情况没有 rgb-dn 效果好。其中加深度会使得结果与 rgb-dn 非常接近（百分之 0.05）。今天设置了下基于 deplab-resnet101 的结构，挂了几组实验。
2. LSUN 反馈的结果只有总的 pixel error 和 corner error，不知道每张的 error。今天对照原图，MC-FCN 输出结果，和最终结果，统计了一下测试集 1000 张中效果较差且可以通过对比进行提高的图。
3. 用扩大迭代次数、进一步 finetune 过的模型在测试集上跑了一组结果，虽然 pixel-accuracy 还是 87%，但是对个别的图效果会有改善，这些个别的图就是 2 中的统计结果。

TODO:

1. 修改论文：
 - introduction & relatedwork 融合，问题定义的部分可压缩，fig1 可不要，fig2 例子可以少一点。
 - results 加数据结果分析（和其他方法对比）；加入 roomnet 的结果；说明我们对比清华方法主要优点，或者他们的缺点，external data 会带来哪些问题。
2. 在目前 LSUN 数据集的测试结果上尝试提高正确率，对上面 3 中得到的网络输出结果进行后处理，后期对统计的图进行调整。
3. 在 DeepLab-ResNet101 的原始版本进行实验，即包含多尺度相关的层。之前认为布局属于全局信息，去掉了 multi-scale 相关的层（也是为了减少显存占用，训练更快）。准备补一组加 multi-scale 的实验。
4. 视以上实验的结果，考虑是否需要变更算法。