区块链中的智能合约

邹亮

360区块链实验室高级研究员、虚拟机专家



SPEAKER INTRODUCE

邹亮

Software Engineer

- 2015 年博士毕业, 计算机软件理论方向
- 多年编译器工作经验
- · 参加智能合约语言 Solidity 的编译器项目, 并作出贡献
- 设计 360 区块链的公链共识和公链多语言智能合约支持方案



SPEAKER Arch Summit 2018'Shan 7han

TABLE OF

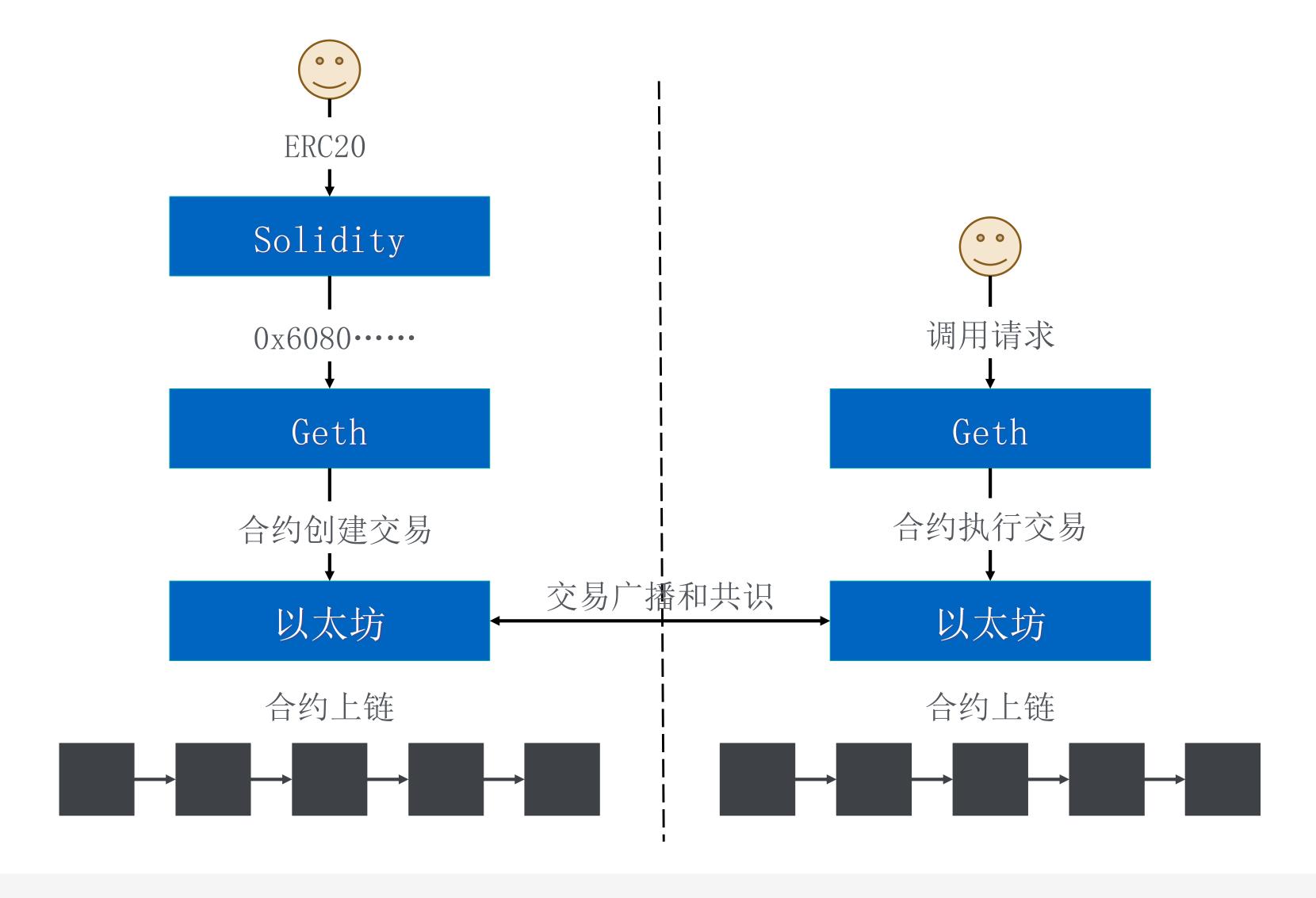
CONTENTS 大纲

- EVM 架构原理
- 当前智能合约的问题
- · Go 智能合约
- 常见问题及其防护

EVI外物原理



以太坊合约的执行





EVM 字节码

```
1 contract C {
     int x;
                                                      合约代码
     constructor () public {
       x = 88;
5
     function f(int y)public payable returns (int) {
       return y + 1;
                                  18 tag_1:
                                        /* "x.sol":24:63 constructor () public {... */
                                      pop
                                 21
22
23
                                        /* "x.sol":56:58 88 */
                                      0x58
                                        /* "x.sol":52:53 x */
                                      0 \times 0
                                        /* "x.sol":52:58 x = 88 */
                                      dup2
                                      swap1
                                                                    合约上链
                                      sstore
                                        /* "x.sol":0:65 contract C {... */
                                      dataSize(sub_0)
                                      dup1
                                      dataOffset(sub_0)
                                      0x0
                                      codecopy
                                      0x0
                                      return
                                  38 stop
```



EVM 字节码

```
29 sub 0: assembly {
           /* "y.sol":0:86 contract C { . . . */
30
31
        mstore(0x40, 0x80)
        jumpi(tag_1, lt(calldatasize, 0x4))
32
33
34
35
        calldataload(0x0)
         swap1
36
        div
                                          服务寻址
37
         0xffffffff
38
         and
39
        dup1
40
41
42
43
44
        0x1c008df9
         eq
         tag_2
        jumpi
       tag_1:
45
         0x0
46
         dup1
47
         revert
           /* "y.sol":15:84 function f(int x)puk
48
```



EVM字节码

```
tag_5:
117
118
       119
       0x0
120
       121
       0x1
                                        业务逻辑
122
        /* "x.sol":125:126 y */
123
       dup3
124
        125
       add
126
        /* "x.sol":118:130 return y + 1 */
127
       swap1
128
       pop
       /* "x.sol":66:135 function f(int y)public pay
129
130
       swap2
131
       swap1
132
       pop
133
       jump
            // out
```



EVM字节码整体结构

合约初始化

_____ 初始化 Storage 变量、 构造子合约等

合约运行时构造

→ 返回合约运行时

合约服务跳转表

←──合约运行时的入口

合约业务逻辑实现

→ 合约具体业务逻辑实现



EVM存储系统

Call Data

Stack

Memory

- 协议返回
- ✓ 内部参数
- ✓ 内部返回

Storage

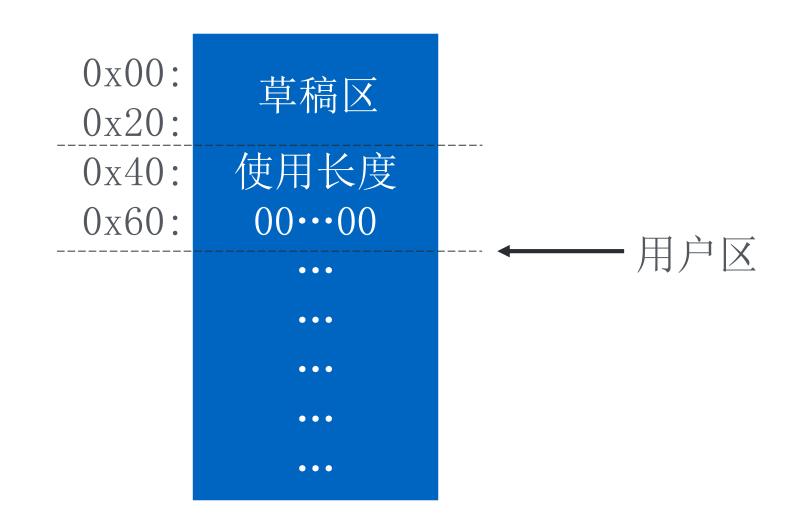
- > 状态变量
- ✓ 局部变量

EVM 交易传参

- · 参数会以一定方式编码成字节传输
- 调用返回跟参数使用同样的编码方式

EVM Memory

- · Solidity 没有内存复用,新变量直接由空地址开始存放
- · Solidity 中所有内存对象都占用 32 个字节的整数倍
- · Solidity 内存不支持变长类型







EVM/Solidity Storage

· 基本类型: 依次排列, 落在一个 256 位字内部

• 组合类型: 起始位置 256 位对齐, 成员按顺序编码

0x00: 0x20: 0x40: 0x60: ---





EVM/Solidity Storage

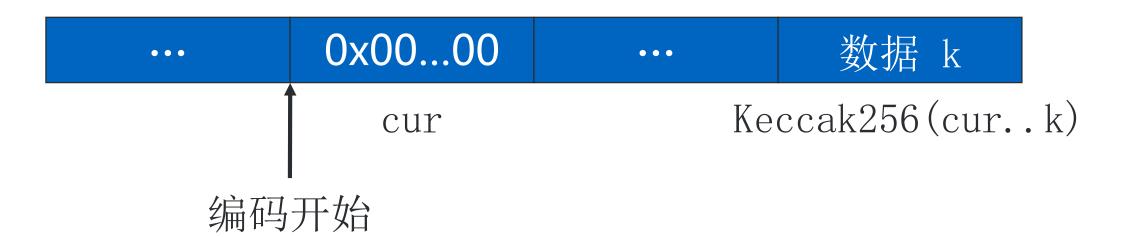
· 变长数组:长度放在当前位置,数据从 Keccak256(cur)开始存放





EVM/Solidity Storage

· 字典: 当前 32 字节弃用, key k 对应的数据放在 Keccak256(cur..k)

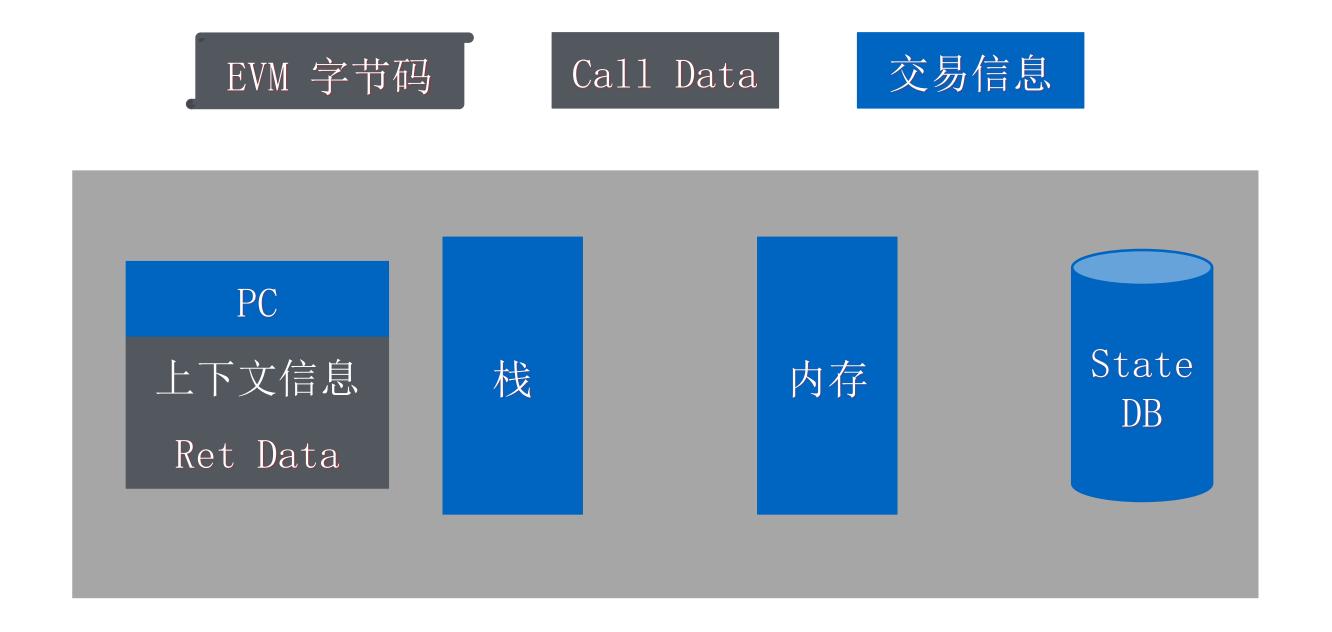






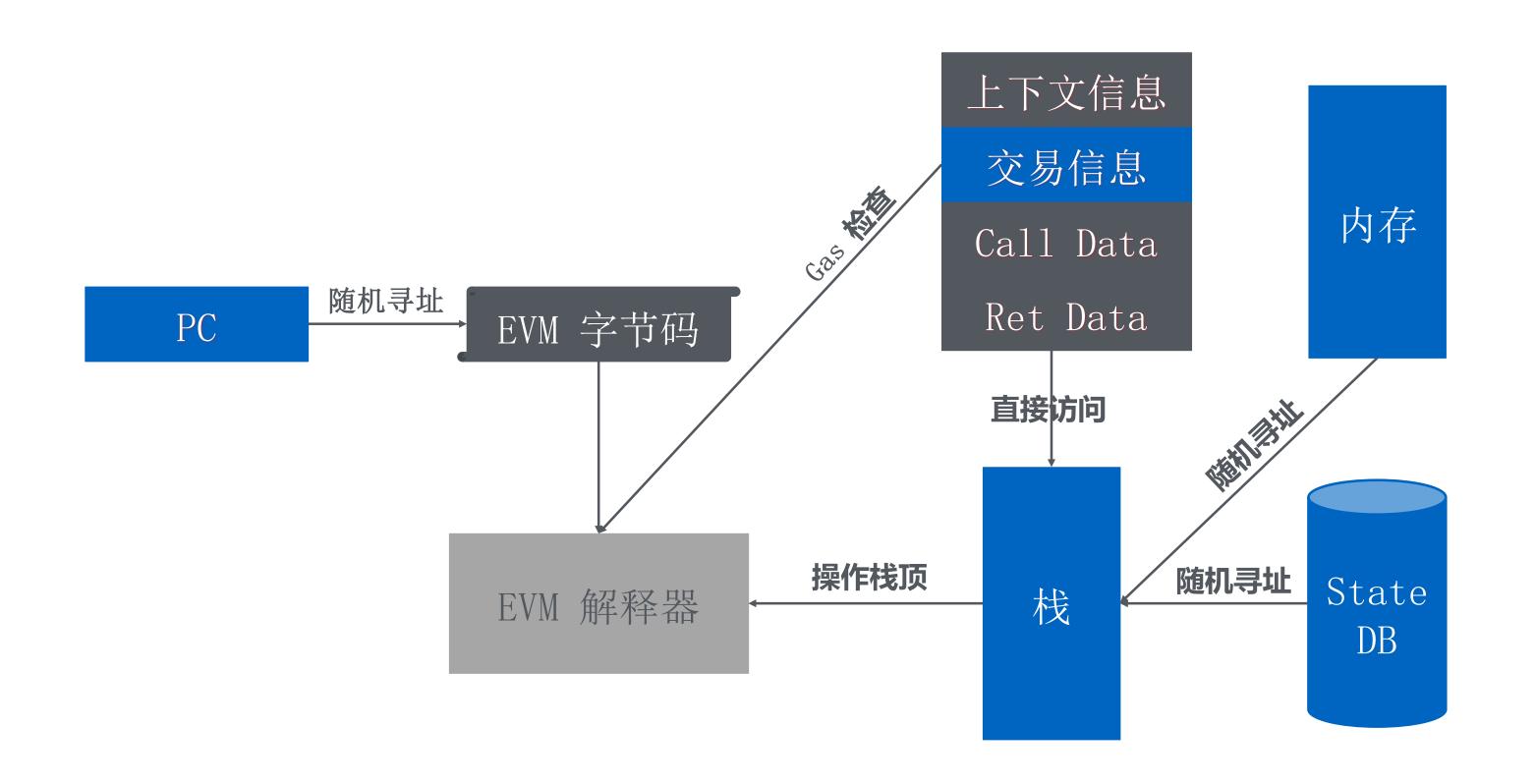
EVM结构图

- ·上下文信息:对应于 Solidity 中 block.xx、tx.xx
- · 交易信息: 对应于 Solidity 中 msg.xx





EVM 执行模型





局限性



EVM的局限性(1)

- EVM 没有适合编译优化的中间表示(Solidity 提供并改进中)
- · EVM 没有任何的编译优化相关的内容(分析、动静态优化)
- · EVM 没有任何层次上的并行模型 (SIMD、MIMD、VLIW、...)
- EVM 没有自动甚至手动存储管理 (Solidity 也很简单)
- EVM 同时只能操作 17 个局部变量(受限于 Swap 指令)



EVM 的局限性 (2)

- · Solidity 的中间表示层还不太稳定
- · Solidity 目前只有简单的编译优化
- · Solidity 没有并行执行模型 (EVM 不提供)
- · Solidity 没有自动存储管理,手动管理也很粗糙



其他选择

- NEO: .NET → NEO (没有并行)
- EVM 的 SIMD 指令 (EIP 616, 进展缓慢)
- · eWASM: SIMD 使能了, 多线程还不支持



Go智能合约设计



智能合约需要什么

• 确定性: 不确定性导致的不可重复验证

• 安全性: 智能合约的隔离

· 终止性: Gas 控制



确定性带来的问题

- 在库层面做裁剪(常见方案是不支持所有已有库)
- 在预编译过程做裁剪(目前没有具体实践)
- 在语法树上做裁剪(目前没有具体实践)
- 加强编译器语义检查(目前没有具体实践)
- · 语言标准中的未定义行为消除(EVM 没有,EOS 提及少但很重视)
- 裁剪执行指令集(常见方案,因此禁止了很多高性能方案)
- 不确定行为审计、监测、动态管理(联盟链有类似方案)



安全性主要考虑方向

- · 只读信息防篡改:代码、链上下文、交易上下文(gas 除外)
- · 对数据库中数据权限管理(余额、 Nonce、代码、Storage、Log)
- 各种传统攻击模式的防护
 - 1. 算数问题:除零错、整数溢出、浮点误差累积等
 - 2. 指针和资源问题:空指针、野指针、使用未初始化内存、栈堆数据户。其实大量的问题还是
 - 3. 并发错误: 死锁、饥饿、数据竞争
 - 4. 逻辑问题: 重放攻击、时序逻辑问题等
 - 5. 不合理的类型转换导致的溢出或逻辑问题
 - 6. 输入检查缺失、错误处理不完整
 - 7. 未定义行为导致的逻辑问题
 - 8. 不终止导致的栈溢出或其他资源超出系统限制等问题
 - 9.





私链跟公链不一样

- 私链可以提供严格的审查制度,可以考虑保留高性能特性
- 私链的智能合约不应该只做简单的转账交易



Go语的优势

- 完善的编译优化框架和算法(分析、动静态优化)
- · 完善的并行模型 (SIMD、MIMD、VLIW、...)
- 完善的存储管理
- 成熟的同步异步并行执行模型
- · 成熟的自动存储管理,如引用计数和 GC 等



GO智能合约

- 合约编译:约定合约构造函数、构建跳转表
- 合约上链:源代码上链
- 合约执行:调用执行 + 启动缓存
- · 安全管理: 合约池做进程隔离、API 做链数据库权限管理
- 合约管理: 合约通过严格审计测试后再上线



Go智能合约的应用

- 用于开发 360 磐石链共识的股权抵押和 VRF 自选举
- 股权抵押数据需要达成全网共识,需要使用智能合约
- · VRF 函数不可能使用 Solidity 开发
- · 在我们能确保它的确定性的情况下,我们选择了 go



THANKS



