

World Of Tech 2017

## 

2017年4月14日-15日 北京富力万丽酒店

RCHIECON





### 出品人及主持人:

## 王朝成 饿了么首席移动架构师

移动端架构演进

# On Device Al 架构及案例分析





## 梁宇凌

Google美国总部 高级Android架构师

#### 分享主题:

On-Device AI架构及案例分析



#### 议题

当今火热的AI技术,大多需要服务器端强大的运算能力才能被有效运行起来。然而今天,移动端都在收集大量的用户数据,如何有效地在计算能力薄弱的设备上让AI落地,是一个很有挑战的课题。这次演讲,我尝试结合具体案例做一些相关方面的介绍。



#### 议题

架构

应用案例

经验心得

- 主线:
  - 如何合理地让训练,预测在移动上落地
  - 移动端上的AI,都在使用什么算法



#### 什么是机器学习

机器学习是近20多年兴起的一门多领域交叉学科,主要设计和分析一些让计算机可以**无需经过定性**编程,能够**自动"学习"**的算法。





#### 为什么要关注机器学习

- 能有效根据数据进行分类和预测。
  - o 面对海量数据,无法——通过人工规则定制业务逻辑
  - o 人工规则能应付主要应用场景,还有大量的长尾场景无法手动满足
  - o 数据在不断更新,手动更新人工规则满足新数据太昂贵

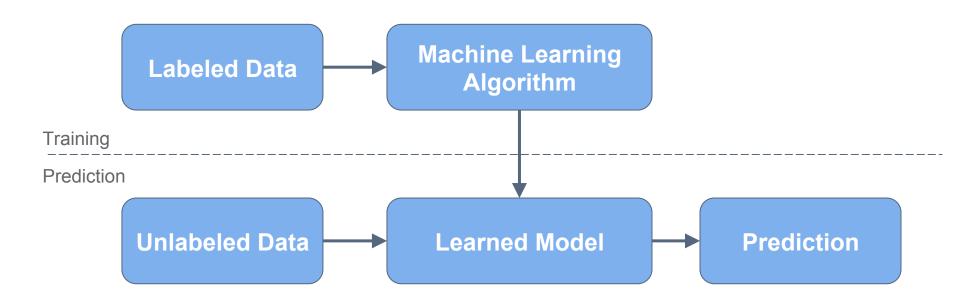


#### 为什么要关注机器学习

- 能有效根据数据进行分类和预测。
  - o 面对海量数据,无法——通过人工规则定制业务逻辑
  - o 人工规则能应付主要应用场景,还有大量的长尾场景无法手动满足
  - o 数据在不断更新,手动更新人工规则满足新数据太昂贵
- 能让你的产品做到真正的个人定制。
  - 模型根据个人数据,产生真正属于用户本身的预测
  - On Device AI能提高反应速度和保护用户隐私

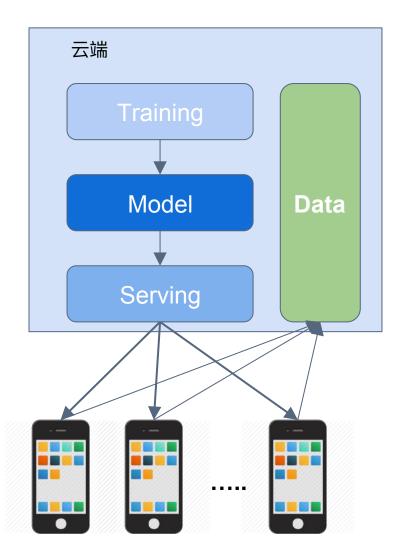


#### AI/ML 常用架构





#### AI 架构演化



#### 训练和预测都在云端进行

#### 优点:

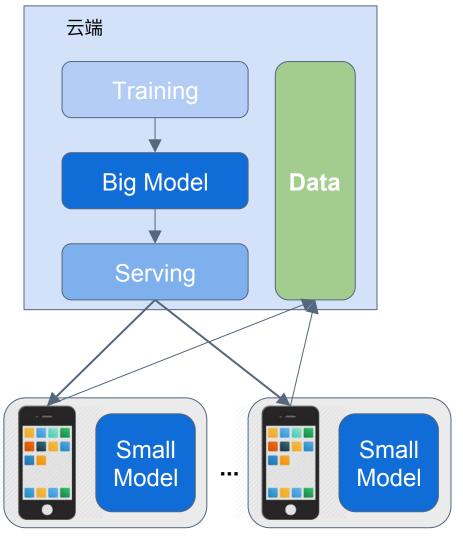
- 云端有海量存储量和计算量
- 模型迭代和发布低延迟
- 方便实现Experiment

#### 缺点:

- 需要随时联网
- 预测速度响应慢
- 数据上传浪费带宽



#### AI 架构演化



训练和复杂预测在云端进行,简单预测在客户端进行

#### 优点:

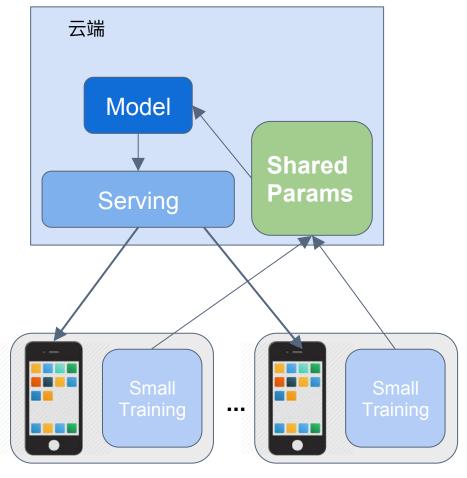
- 简单模型响应速度更快
- 对联网依赖性减弱

#### 缺点:

- 两套模型,架构更复杂
- 客户端存储空间要求增大
- 客户端模型需要定期更新
- 数据上传依然浪费带宽



#### AI 架构演化



预测在云端或客户端进行, 训练在 客户端进行

#### 优点:

- 用户隐私性保护最佳
- ▶ 数据上传量大幅减少,只传递参数修正
- 云端计算量大幅减少,只负责更新参数

#### 缺点:

- 客户端数据质量不一,存在平衡性等各种问题
- 海量数据并行更新模型,架构更复杂
- 客户端计算量要求增大



#### AI 常用架构,Cloud vs On-Device

• 目前Machine Learning需要的计算量还非常巨大,因此大部分还停留在云端训练和预测。



#### AI 常用架构,Cloud vs On-Device

- 目前Machine Learning需要的计算量还非常巨大,因此大部分还停留在云端训练和预测。
- 移动端上进行ML,还处于初级阶段,但有云端不能比拟的优势:
  - 用户隐私得以保障(照片,短信,个人位置)
  - 实时反应,无需连接网络 (外国旅游时的文字翻译)
  - 海量数据,在移动端进行精简处理后,能大幅减少服务器端存储和计算压力



#### AI 常用架构,Cloud vs On-Device

- 目前Machine Learning需要的计算量还非常巨大,因此大部分还停留在云端训练和预测。
- 移动端上进行ML, 还处于初级阶段, 但有云端不能比拟的优势:
  - 用户隐私得以保障(照片,短信,个人位置)
  - 实时反应,无需连接网络(外国旅游时的文字翻译)
  - 海量数据,在移动端进行精简处理后,能大幅减少服务器端存储和计算压力
- 然而,移动端AI面临着更明显的劣势:
  - 计算能力差
  - 容量限制(ImageNet的model如果不经过裁剪,要96MB)
  - 电池容量有限



案例 1: 用户行为检测





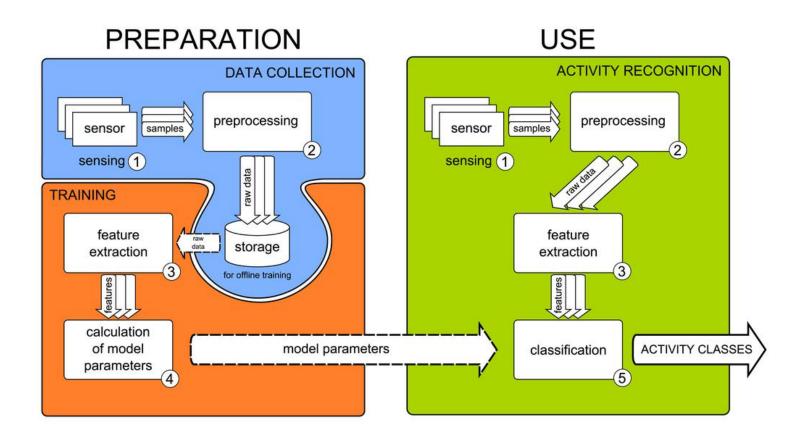
案例 1: 用户行为检测





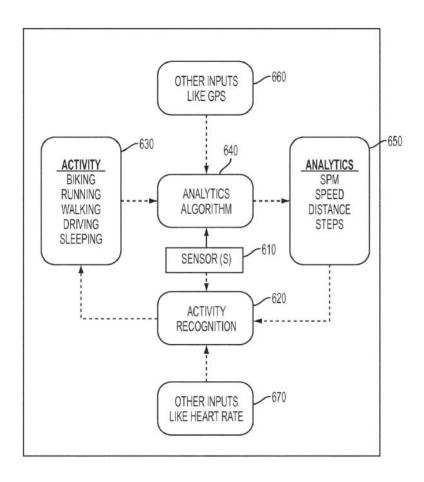


案例 1: 用户行为检测





#### 案例 1: 用户行为检测

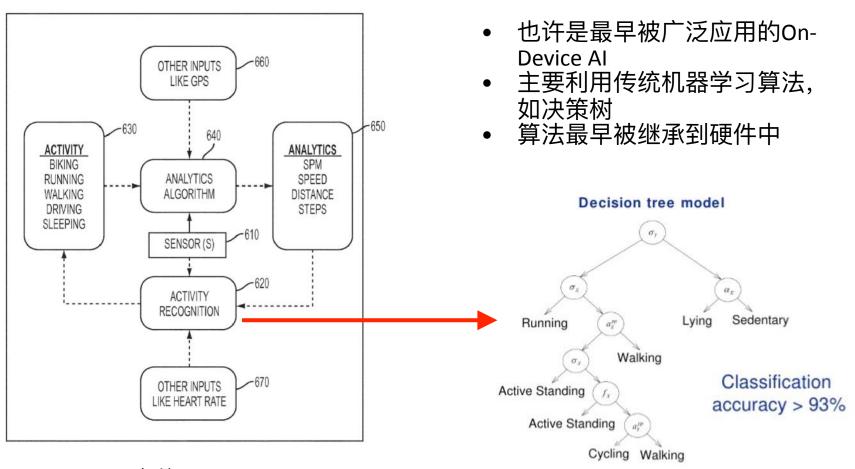


也许是最早被广泛应用的On-Device AI

InvenSense 专利 EP2868273 A1



案例 1: 用户行为检测



InvenSense 专利 EP2868273 A1



案例 2: Google翻译



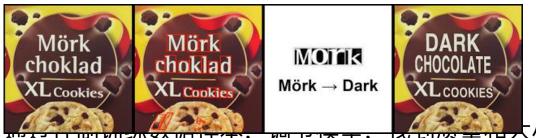






#### 案例 2: Google翻译

传统CV和深度学习结合,用CV找出文字和覆盖,深度学习进行文字识别



上小的最佳结合点





案例 3: Android Wear手表系统上的智能回复(Smart Reply)

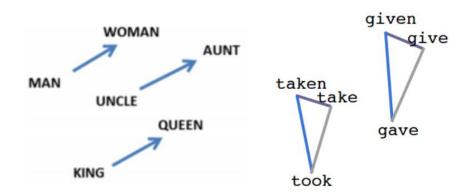




#### 案例 3: Android Wear手表系统上的智能回复(Smart Reply)

流行的(非移动端)Retrival Based的做法:

- 训练时,利用深度学习训练出词和句子的向量 (word & sentence embeddings).
- 预测时,利用深度学习模型从回复句子集合中找到分数最高的若干回复



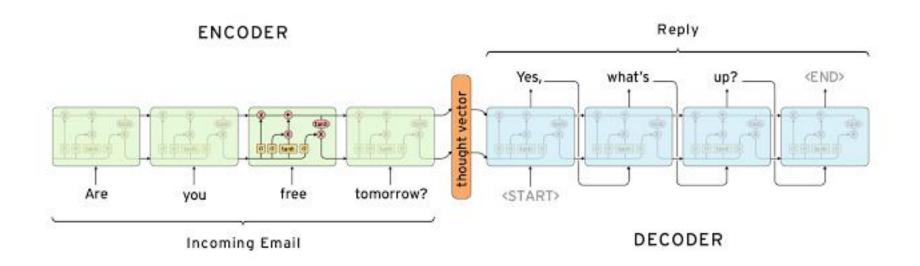
Woman – Man ≈ Aunt - *Uncle* King - Male + Female ≈ *Queen* Human - Animal ≈ *Ethics* 



案例 3: Android Wear手表系统上的智能回复(Smart Reply)

流行的(非移动端)生成型做法:

• 利用深度学习里面encoder-decoder架构,自动生成回复。

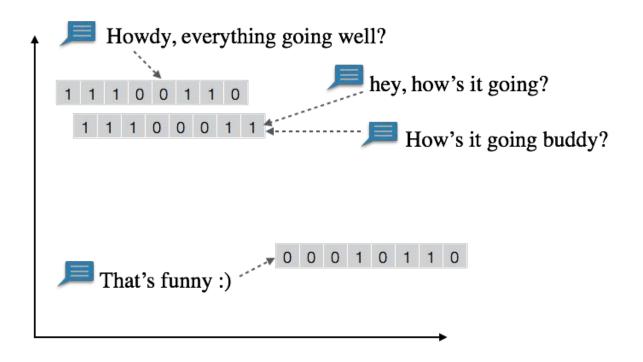




#### 案例 3: Android Wear手表系统上的智能回复(Smart Reply)

Android Wear智能回复的实际做法

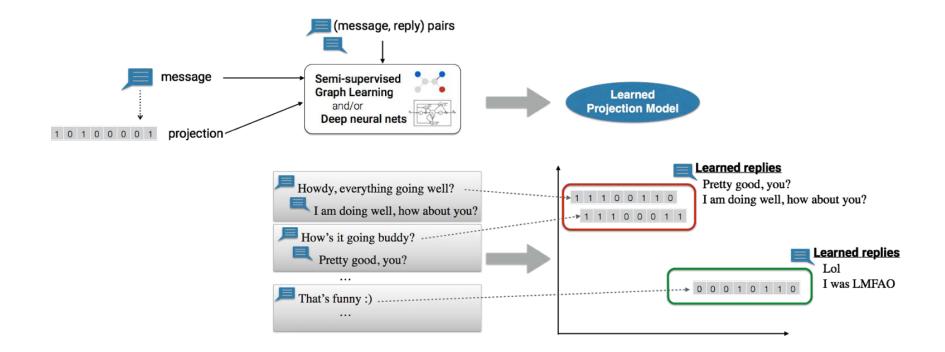
- 利用LSH哈希算法,对类似句子进行映射。
- 映射结果中,相似的句子的映射结果距离相近。





#### 案例 2: Android Wear手表系统上的智能回复(Smart Reply)

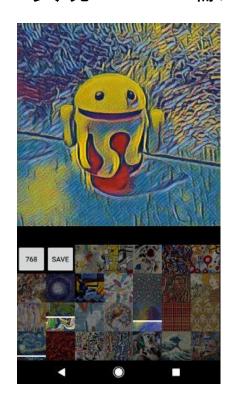
Android Wear智能回复的实际做法
• 使用graph-based的半监督学习算法预测回复短语

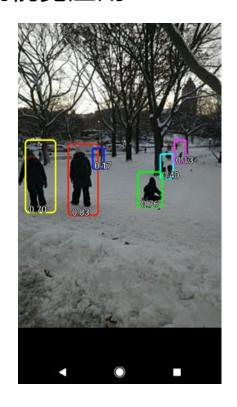




案例 4: 移动版Tensorflow实现Android端计算机视觉应用







图片识别

美术风格转移

物体检测



#### 案例 4: 移动版Tensorflow实现Android端计算机视觉应用

- 原生Inception V3要93MB
- 两种主要优化:
  - 经过计算图优化(把无用节点剪除)
  - quantization,利用8位整数代替模型中的32位的浮点数
- 优化后的Inception V3模型只需要24MB,V1只需要7MB,TF库只增加2MB的binary容量



#### 心得

- 挑合适的算法,而不是最炫的算法
  - 没有Silver Bullet,必须因地制宜,随机应变
  - 决策树在mobile上就比深度学习要快很多,要小很多。



#### 心得

- 挑合适的算法,而不是最炫的算法
  - 没有Silver Bullet,必须因地制宜,随机应变
  - 决策树在mobile上就比深度学习要快很多,要小很多。
- 算法很廉价,数据是王道。
  - 算法主要由学术界在推动,大公司在打包和优化。一般公司应该专 注在结合具体应用上。
  - 一个问题是否能用AI解决,首先是有没有数据,够不够数据,然后 是数据在预测阶段的完备性,最后是数据接下来在能不能形成闭环
  - 吴恩达曾经说过,百度有时候为了收集数据,会专门去发布一些小的产品或功能)



#### 心得

- 挑合适的算法,而不是最炫的算法
  - 没有Silver Bullet,必须因地制宜,随机应变
  - 决策树在mobile上就比深度学习要快很多,要小很多。
- 算法很廉价,数据是王道。
  - 算法主要由学术界在推动,大公司在打包和优化。一般公司应该专 注在结合具体应用上。
  - 一个问题是否能用AI解决,首先是有没有数据,够不够数据,然后 是数据在预测阶段的完备性,最后是数据接下来在能不能形成闭环
  - 吴恩达曾经说过,百度有时候为了收集数据,会专门去发布一些小的产品或功能)
- 灵活运用移动端的硬件加速
  - 高通,英伟达,英特尔都在推移动AI芯片
  - 灵活运用,例如无人车的芯片就能用在安防摄像头上



#### 总结

架构

应用案例

经验心得

- 主线:
  - 如何合理地让训练,预测在移动上落地
  - 移动端上的AI,都在使用什么算法

