

PinBall-功能设计文档

gw班 43队 队名: Jaeger

队员:毛奕澄 周启轩 范佳骏

Idea

- 设计灵感来自于Windows XP系统中自带的游戏:三维弹球.
- 很遗憾,这个游戏在之后的Windows版本中不再是系统自带的.
- 我们希望能够利用这次机会,重现三维弹球的主要内容,并加入新的游戏元素.

主要设计和功能

界面设计

界面包括进入游戏界面和游戏主页面

1. 进入游戏页面会讲述游戏的背景故事
2. 游戏的主页面分为左右两个部分.左侧为游戏界面



图为Windows XP原版弹球截图,供参考,我们会重新设计地图

包括圆形弹力块,三角形弹力块等地图元素,可以移动的小球,可控制的活版等等原生元素.同时,我们将会尝试在地图上加入新的元素和更加多元的积分方式(包括地图上不同的积分元素).球的运动将会符合基本的物理规律.

主界面右侧展示当前分数及最高分,还包括一个menu按键,按下menu按键将会弹出模态的menu窗口并暂停游戏,提供静音,游戏玩法,退出游戏等功能.

游戏流程

- 进入游戏界面结束后,进入主界面,点击界面中弹出的开始游戏进行游戏
- 小球会出现在地图上,与地图元素进行碰撞,在不同的交互中取得并累计分数.
- 在小球落到底部活版上时,使用键盘按键操控活版,让小球重新开始碰撞,争取使小球得到更高分.
- 游戏结束后,可点击弹出的再来一场对话框重新开始游戏.