## CAO -- Ingénierie Dirigée par les Modèles

TP1 – Navigation dans un modèle

## 1. Prise en main

Premier modèle: Hello, world! — Lancez Eclipse et mettez vous en perspective Kermeta. Créez un nouveau projet Kermeta. Les répertoires metamodels/, models/ et src/ sont automatiquement créés. Créez un fichier Kermeta dans le répertoire src/kermeta/, implémentez l'opération main() par stdio.writeln("hello kermeta"), et exécutez le programme: Run ➤ Run as ➤ Kermeta app.

Fichiers fournis — Importez les fichiers qui sont à votre disposition sur la page Internet <a href="http://people.irisa.fr/Benoit.Combemale/m2gl-idm-2012-2013/">http://people.irisa.fr/Benoit.Combemale/m2gl-idm-2012-2013/</a> dans le répertoire src/kermeta/helpers/.

## 2. Parcours d'un modèle

Création du modèle - Reproduisez le modèle Ecore correspondant à la figure 1 ci-contre (choisissez un EPackage comme élément racine) et sauvez-le en tant que models/spreadsheet.ecore. N'utilisez pas de type EString mais créez vous un Datatype de type String.

Chargement du modèle - Dans un nouveau fichier Kermeta, écrivez le nécessaire pour charger le modèle, à l'aide de la classe utilitaire EcoreHelper fournie. Pour tester vous pouvez simplement afficher le nom de toutes les classes présentes.

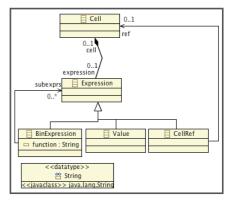


Figure 1. Modèle d'évaluation des cellules dans un tableur

Extraction d'informations - L'objectif est de visualiser le contenu du modèle à la manière des outils du langage Eiffel :

- flat : affiche la hiérarchie d'héritage des classes ;
- short : décrit les attributs et opérations d'une classe, éventuellement sans traiter les signatures des opérations dans un premier temps ;
- flatshort : short en incluant les membres hérités des superclasses.

L'affichage peut prendre la forme suivante, par exemple pour flatshort :

```
UneClasse :
attr nomAttr : NomType
op nomOp(nomArg : NomType)
SuperClasse :
    ref nomRole : AutreClasse[0..*]
```

Ajoutez une classe EcoreDocHelper et implémentez ces outils sous forme d'opérations. L'opération main() servira pour le code de test.

La documentation sur Kermeta est disponible à l'adresse : http://www.kermeta.org/

