

## Description

English

FisherApp is a platform which fishers can schedule fishings with their friends and save the data of their fished fishes.

Português

FisherApp é uma plataforma na qual pescadores podem agendar pescarias com seus amigos e salvar nela as informações de seus peixes pescados.

## Technologies

- Laravel (back-end framework)
- Bootstrap (css framework)
- Leaflet (for the maps in the platform / para os mapas na plataforma)
- MySQL/MariaDB (Database)

## Run on your machine

Initial steps

```
$ git clone https://github.com/ruifernandeas/fisherapp.git
$ cd fisherapp
```

Create database (MySQL/MariaDB)

```
CREATE DATABASE fisherapp;
```

Project setup

```
# Install PHP dependencies
$ composer install

# Install JS dependencies
$ npm install

# Run all migrations
$ php artisan migrate

# Run the UserSeeder seed, that creates some users
$ php artisan db:seed --class=UserSeeder
```


Run project

```
# Run the project
$ php artisan serve

# Run npm
$ npm run dev
```

# Screens

## Login Screen

 Entrar Cadastrar

Login

E-mail


Senha

☐ Lembrar de mim

Entrar

Esqueceu sua senha?

## Register Screen

 Entrar Cadastrar

Cadastro

Nome

E-mail

CPF

Telefone

Exemplo: 11912345678


Endereço


Senha

Confirmar senha

Registrar

## Dashboard





 Rui Fernandes

Dashboard



Classificações:  
[Acessar página](#)

Suas pescarias:

Endereço	Data	Hora	Amigos	Localização
Praia de Pajuçara	20/11/21	07:36	José João	
Massagueira	05/12/20	07:30	João Maria	

[Agendar pescaria](#)

Peixes pescados:

Nome	Tamanho	Massa	Imagem
Dourado-do-mar	100.00	22.0	
Truta-arco-íris	80.00	12.0	

[Adicionar peixe](#)

Dashboard

Configurações

Classificações

Encerrar sessão

Classificações

Por quantidade de peixes

Posição	Nome	Pescou
1º lugar	Rui Fernandes	2 peixes
2º lugar	José	1 peixe
3º lugar	Paulo	1 peixe

Pelo mais pesado peixe pescado

Posição	Nome	Peso
1º lugar	Maria	30.0kg
2º lugar	José	22.0kg
3º lugar	Rui Fernandes	22.0kg


## User settings

Configurações	
Nome	<input type="text" value="Rui Fernandes"/>
E-mail	<input type="text" value="rui@mail.com"/>
CPF	<input type="text" value="0000000000"/>
Telefone	<input type="text" value="11912345678"/> <small>Exemplo: 11912345678</small>
Endereço	<input type="text" value="Rua do ReactJS"/>
Imagem de perfil	<input type="button" value="Choose File"/> No file chosen
Senha	<input type="password"/>
<input type="button" value="Atualizar perfil"/>	
<input type="button" value="Deletar esta conta"/>	

## Fish update/delete

Configurações de Dourado-do-mar	
Nome	<input type="text" value="Dourado-do-mar"/>
Peso (kg)	<input type="text" value="22.0"/>
Tamanho (cm)	<input type="text" value="100.00"/>
Imagem do peixe	<input type="button" value="Choose File"/> No file chosen
<input type="button" value="Atualizar perfil"/>	
<input type="button" value="Deletar este peixe"/>	

## Fishing update/delete

Configurações de pesca em Praia de Pajuçara	
Endereço	<input type="text" value="Praia de Pajuçara"/>
	
<small>Leaflet   Map data © OpenStreetMap contributors, CC-BY-SA, Imagery © Mapbox</small>	
Data	<input type="text" value="11/20/2021"/>
Hora	<input type="text" value="07:38 AM"/>
Amigos	<input checked="" type="checkbox"/> José <input checked="" type="checkbox"/> João <input type="checkbox"/> Paulo <input type="checkbox"/> Maria
<input type="button" value="Atualizar pesca"/>	
<input type="button" value="Desmarcar esta pesca"/>	

## Add fish

FisherApp

Rui Fernandes

### Adicionar novo peixe pescado

Nome	<input type="text"/>
Peso (kg)	<input type="text"/>
Tamanho (cm)	<input type="text"/>
Imagem do peixe	<input type="button" value="Choose File"/> No file chosen
<input type="button" value="Adicionar peixe"/>	

## Schedule fishing

FisherApp

Rui Fernandes

### Agendar pescaria

Endereço	<input type="text"/>
	
<small>Loaded   Map data © OpenStreetMap contributors, CC-BY-SA, Imagery © Mapbox</small>	
Data	<input type="text" value="mm/dd/yyyy"/> <input type="button" value="📅"/>
Hora	<input type="text" value="--:--"/> <input type="button" value="🕒"/>
Amigos	<input type="checkbox"/> José <input type="checkbox"/> João <input type="checkbox"/> Paulo <input type="checkbox"/> Maria
<input type="button" value="Agendar"/>	