꺼지지 않는 열정, 제가 보여드리겠습니다.



류윤주 1992년 (31세/만 30세) | 여

ᠬ (42470) 대구 남구 대명동

핵심역량 " 사원들과의 커뮤니케이션 장점을 보유하고 있습니다.

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
고등학교 졸업	경력 10년 4개월	회사내규에 따름	대구전체 정규직, 계약직, 인턴직	총 4건

학력 최종학력 | 고등학교졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2007.02 ~ 2010.02	졸업	경민비즈니스고등학교	전문(실업)계	-

경력 총 10년4개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2020.11 ~ 2021.03 (5개월)	름름스튜디오	어시스던트	서울	-
	담당업무 촬영 보조 및 리터칭 되사사유 근무조건			
200912 ~ 2019.10 (9년 11개월)	엘지디스플레이	TFT검사 / 주임 / 10년차	경기	-
	담당업무 display 판넬검사 퇴사사유 경영악화			

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2019.11 ~ 2020.01	교육이수내역	이젠컴퓨터학원	2D 그래픽 디자인(포토샵)
2020.03 ~ 2020.05	교육이수내역	이젠컴퓨터학원	모션그래픽 영상편집(에프터 이펙트)
2021.05 ~ 2021.10	교육이수내역	이젠컴퓨터학원	모바일 ui/ux 반응형 웹디자인(웹퍼블리셔)
2020.05 ~ 2021.10	아르바이트	GS편의점 뉴의정부본점	편의점 전반적인 업무
2021.10 ~ 2021.11	아르바이트	주식회사 만양	사무직 타이핑 알바

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2021.09	자격증/면허증	웹디자인기능사	한국산업인력공단	최종합격
2009.07	자격증/면허증	정보기기운용기능사	한국산업인력공단	최종합격
2020.07	자격증/면허증	1종대형운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

보유기술

	보유기술명/수준/상세내용
jQuery	
JavaScript	
CSS3	
ECMAScript 6	
HTML5	

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	main_page.psd 32.3MB 상세페이지.psd 7.9MB promotion.psd 29.6MB http://ryuworlddev.dothome.co.kr

자기소개서

[성격 및 장단점]

어렸을 때의 환경과 첫째여서 그런지 주변에서 애어른 같다, 책임감 강하다는 말을 많이 들었습니다. MBTL도 ISTJ로 책임감과 한번 시작하면 끝을 보고 쉽게 포기하지 않는 장점이 있습니다. 그러한 성격으로 인해 한 회사에 오래 있을 수 있었다고 생각합니다. 이 성격이 살면서 득이 될 수도 있고, 실이 될 수도 있지만, 일에 있어서만은 누구보다 끈기 있게 잘 해낼 수 있는 '장점'이 된다고 생각합니다. 저는 한 번 마음먹은 일은 무슨 일이 있어도 끝내야 한다는 책임감을 느낍니다.

반면 이 독한 성격과 책임감 때문에 가끔 주위 사람들에게 여유를 가져보라는 소리를 듣습니다. 한 가지 일에 집중할 때면 그 목표 외엔 아무것도 보지 않는다는 이유였습니다. 분명 하고자 하는 일에 있어서는 장점이라고 생각하지만, '인간관계'에 있어서는 '단점'이라고 될 수 있다고 생각합니다. 이러한 단점을 보완해 일에 있어서는 누구보다 독하게, 사람과의 소통에 있어서는 보다 여유로울 수 있는 마음을 가지기 위해 앞으로 노력하겠습니다.

[지원동기 및 포부]

고등학교 졸업 후 첫 사회 생활을 시작으로 10년동안 한 회사만 경험 했습니다.

그 안에서 교대 근무를 하며 딱히 하고 싶은것도 뭘 시작할려고 노력하지도 않았었습니다. 사진작가라는 어렸을때의 꿈 하나만 생각하고 퇴사 후 스튜디오에서 일을 했지만 시작하기엔 많은 나이와 꿈으로만 되지 않는 현실에 부딪혀 그마저도 접어야 했던 차 내가 할 수 있는게 뭘까 생각하며 생각 하다가 웹디자인 공부를 하게 되었습니다. 웹디자인 공부를 하면서 코딩쪽으로 관심이 더 생겨 지금은 개발자 공부도 같이 겸하고 있습니다. 아직 퍼블리셔도 개발자도 많이 부족한 상태지만 꾸준히 노력하고 배워나가며 회사에 큰 영향력을 미치는 사람이 되겠습니다. 그리고 내 회사처럼 열심히 일 하겠습니다.