# Assignment 1

資料編輯者:40723242

1. Describe how to do an efficient random grouping for this course or do the roll calling randomly?

# 亂數分組

## 程序

- 1. 讀取學員資料並將各學員學號轉入數列
- 2. 利用亂數模組中的 shuffle 函式, 隨機弄亂學員學號數列
- 3. 利用重複迴圈,將學員學號數列中一一取出,準備進行分組
- 4,在迴圈中利用整數相除後取得餘數的規律,依照每組幾人的規劃進行分組
- 5. 在分組過程, 再設法利用數列 append, 將各組學員學號納為分組數列
- 6. 最後將各組數列再放入選課班級數列中存取備用

我們需要了解-splitlines、random、random. shuffle 的用法.

Python splitlines():按照行('\r', '\r\n', \n')分隔,返回一个包含各行作為元素的列表,如果參數 keepends 為 False,不包含換行符,如果為 True,則保留換行符號。

Random: random 方法返回隨機生成的一個實數,它在[0,1]範圍内。

Random. shuffle: shuffle 方法將序列的所有元素隨機排序。

總結:亂數分組需從 index. html 或是主程式抓取網址並透過 request 去擷取相關參數並透過 Random. shuffle 去打亂,在利用數列的 append 進行編排,才能完成每周抽點的抽點編排。

### 參考資訊:

https://www.runoob.com/python/att-string-splitlines.html

https://www.runoob.com/python/func-number-random.html

https://www.runoob.com/python/func-number-shuffle.html

https://2019wcm.blogspot.com/2019/02/blog-post 18.html

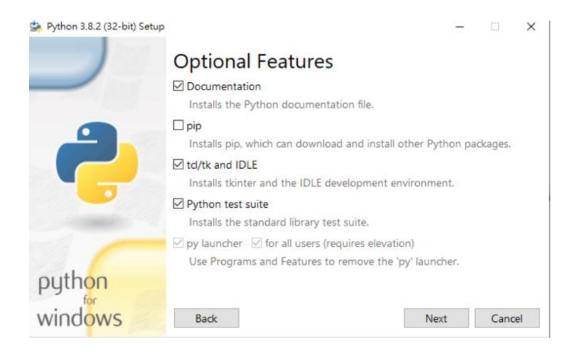
資料編輯者:40723242

2. Describe how to prepare a portable Python programming system for Windows 10 64bit system to allow one the maintain CMSiMDE website, Pelican blog and Reveal. js presentation on Github?

# 可攜系統

### 重新建立 Python3.8.2 - 教學影片

- 1.新建一個新的資料夾為 cd20, 在 cd20 底下新增 data, 在 data 底下新增 py382
- 2.下載 Windows x86-64 executable installer, 下載至 C:\cd20\DATA\py382



- 3.下載 SciTE 系統 "<u>full 64-bit download</u>",下載完後解壓縮完後放置在 data 底下並稱為 wscite
- 4.編輯 SciTE, 到 Options→Open Global Option File, 至 139 行及 300 行將前方#拿掉並補上 301 行的#
- 5.建立新的 start.bat 及 stop.bat

#### start.bat:

```
### Properties of the control of th
```

#### stop.bat:

```
1 @echo off
2 set Disk=y
3 path=%PATH%;
4
5 taskkill /IM python.exe /F
6 taskkill /IM scite.exe /F
7 taskkill /IM scite.exe /F
8
9 REM 終止虛擬硬碟與目錄的對應
9 subst %Disk%: /D
11 REM 關閉 cmd 指令視窗
12 taskkill /IM cmd.exe /F
```

6.下載 MSYS2"msys2-x86\_64-20190524.exe", Browse→選擇至 CD2020\data\

7.在 data 下先新增 portablegit 資料夾,下載 PortableGit"<u>64-bit Git for Windows Portable</u>.",Browse→選擇至 CD2020\data\portablegit

8.安裝 pip 至 <a href="https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py">https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py</a> 頁面,另存新檔到 CD2020/data 儲存

- 9.執行指令
- 1 | python get-pip.py
- 1 | pip install flask bs4 lxml pelican markdown flask\_cors leo
- 10.再從新設定使用者及 putty 即可

參考資料: https://2019wcm.blogspot.com/2019/03/

資料編輯者:40723242

3. What do you need to know from <a href="http://www.coppeliarobotics.com/helpFiles/index.html">http://www.coppeliarobotics.com/helpFiles/index.html</a> to implement a four-wheeled robot?

# 四輪車

### BubbleRob tutorial

此教程為簡易的設定 BubbleRob 機器人,在上學期我們也由實際操做過,其中包括如何建模、設定機器人本體、輪子、馬達、感測器、支撐軸障礙物等等的相關參數,並完整的模擬機器人的相應作動方式及軌跡,此教程也充分的運用 v-rep 軟體。

# Line following BubbleRob tutorial

此教程為銜接 BubbleRob 機器人教程,在模擬過後如何更有效運用 v-rep 內的功能來規劃機器人的路徑及感測器的作動方式。

## External controller tutorial

此教程為 BubbleRob 機器人遠端模擬的控制器,當我們要透過遠端電腦完成控制機器人或四輪車,我們須透過 ROS 機器人作業系統來達成指令,或是直接將程式輸入至背景。

# Simulation and Simulation dialog

此教程為說明模擬是如何建立的,需去設定環境變數及硬體與的關係,透過時間的快慢變化的到對應的數據並印證假想,若假想物過於複雜時間必須拉長才能得到較於完整的相關數據。

總結:最後完成四輪車的模擬必須詳細了解各個模擬程式,包括硬體的設置、模型的組合、各個佈建的物理性質、馬達、感測器及視覺感測器的連動…等,同時也須與執行程式的相關設定相同才能完成四輪車得模擬及設計。