

Ejercicio Equipos oficina

En una pequeña oficina tienen los siguientes equipos:

- 4 portátiles
- 5 móviles

Todos tienen unas características comunes, como son:

- Número de serie
- Marca
- Empleado que lo tiene

Características particulares:

Portátiles:

- El disco duro puede ser HDD o SSD
- Tamaño disco duro (GB)
- Tamaño Memoria RAM (GB)

Móviles:

- Mpixeles de la cámara

Un empleado puede tener asignado dos equipos distintos (por ejemplo, un portátil y un móvil), pero NUNCA puede tener asignados dos equipos iguales (por ejemplo, dos portátiles).

El número de empleados de esta pequeña oficina puede variar, pero NUNCA será mayor de 7. Todos los empleados tienen nombre, apellidos, dni, y número de empleado, y portátil o móvil que tenga asignado/s en caso de tenerlo.

Cuando el programa empiece por primera vez ya habrá creados en el código los portátiles, los móviles, todos sin asignar, y 4 empleados).

El resto de empleados se introducirán por menú.

El menú que hay que crear será el siguiente:

- 1.- Empleados (mostrar número de empleados)
 - 1.- Introducir empleado (dar de alta)
 - 2.- Baja empleado
 - 3.- Listado de todos los empleados (Saldrá un listado numerado con nombre y apellidos, se podrá elegir el empleado y mostrará todos sus datos)
- 2.- Listado de todos los equipos (saldrá un listado numerado indicando tipo de equipo, marca y número de serie, se podrá elegir el equipo para que salgan todos sus datos)
- 3.- Asignar/Desasignar equipos a empleado.
- 4.- Reparaciones:
 - 1.- Enviar un equipo a reparar (equipo estropeado)
 - 2.- Recoger equipo del taller (el equipo ha sido reparado)
- 0.- Salir.

NORMAS A CUMPLIR:

- Los equipos en reparación NO pueden estar asignados a nadie.
- Los números de serie NO se pueden repetir.
- Los números de empleado se pondrán automáticamente. Se empieza por el empleado 1 y de ahí en adelante. Si se da de baja un empleado ese número quedará libre para el siguiente.
- Cuando se quiere asignar un equipo a un empleado se han de mostrar los equipos disponibles y elegir uno de ellos.
- Cuando un equipo se envía a reparaciones automáticamente se desasigna del empleado).
- Todas las opciones de los menús deben ir a prueba de errores (es decir, que si se mete un número de opción no válida o una letra, se deberá volver a pedir el número)