

Menú de opciones para un restaurante

Desarrollar un programa para un restaurante que necesita implementar un menú interactivo para sus clientes. El menú constará de diferentes niveles de opciones, comenzando con un nivel principal que tendrá 5 opciones. Cada opción del primer nivel puede conducir a uno o varios subniveles de opciones.

Instrucciones:

Implementa un menú interactivo que presente al usuario las siguientes opciones en el nivel principal:

- 1.- Ver el menú del día
- 2.- Realizar una reserva
- 3.- Ver los platos especiales
- 4.- Salir del programa

Una vez que el usuario elija una opción del nivel principal, el programa deberá presentar las opciones correspondientes al subnivel seleccionado. A continuación, se detalla la estructura de subniveles:

1.- Ver el menú del día: No hay subniveles, el programa debe mostrar directamente el menú del día con los platos y precios.

2.- Realizar una reserva: No hay subniveles, el programa debe solicitar al usuario nombre y número de personas. Los datos no se guardarán, simplemente saldrá un mensaje diciendo “Reserva de XXXX hecha para YYYY personas” (siendo XXXX el nombre introducido e YYYY el número de personas introducido).

3.- Ver los platos especiales: El programa debe mostrar las siguientes opciones en el subnivel:

- 1.-Platos especiales de la semana

2.- Platos vegetarianos

4.- El programa pedirá confirmar (s/n) si realmente se quiere salir.

Después de cada opción se pedirá pulsar la tecla Enter para volver al menú principal.

El menú debe estar creado a prueba de fallos, de manera que si se introduce un número fuera de rango (1 a 4 para el menú principal y 1-2 para el submenú de platos especiales), vuelve a pedir una opción correcta. Del mismo modo si lo introducido no es un número entero, deberá volver a solicitar que se introduzca una opción correcta.

Además, cada una de las opciones del menú llevará a un método estático diferente en el que se realiza lo correspondiente a cada opción seleccionada.