

## Ejercicios con Strings 3

1.- Pedir a través de un Scanner que se introduzca una frase. A continuación, mostrar la cantidad de letras, de vocales y de palabras que tiene dicha cadena introducida.

2.- Pedir por pantalla que se introduzcan dos números con decimales. A continuación, mostrar el resultado de su división mostrando, al menos, 5 cifras del número entero (rellena con 0 a la izquierda) y 5 cifras decimales. Por ejemplo, si se introduce 395,8 y 7,9 el resultado a mostrar debería ser 00050,10127.

3.- Pedir por pantalla que se introduzcan dos números enteros. A continuación, mostrar el resultado de su suma, resta, multiplicación y división con el formato indicado en el ejemplo, y de manera que la parte entera tenga 5 cifras (rellenando con espacios a la izquierda). Por ejemplo, si se introduce 14 y 6, la salida será:

14	+	6	=	20
14	-	6	=	8
14	*	6	=	84
14	/	6	=	2

4.- Pedir por pantalla que se introduzcan dos números con decimales. A continuación, pedir que se introduzca el tipo de operación que se quiere realizar. Para esto último, se pedirá que se escriba +, -, \*, / o % (suma, resta, multiplicación, división y módulo, respectivamente).

Mostrar el resultado de dicha operación en notación científica con 3 decimales.

Por ejemplo, 395,8 y 7,9 y la operación de multiplicación, el resultado será 3,127e+03 (es decir,  $3,127 \cdot 10^3$ ).

5.- Pedir por pantalla un número y mostrar su equivalente en la tabla ASCII. Si el número está por debajo de 32 o por encima de 126, mostrará un mensaje por la salida estándar

de error (System.out) indicando que está fuera de rango, y no mostrará ningún carácter.

6.- Pide por pantalla un número entero y muestra a continuación su equivalente en el sistema octal y en el sistema hexadecimal.

7.- Calcular el área de un círculo pidiendo el radio del mismo. El resultado debe tener al menos 5 cifras decimales.

8.- Pedir un número por Scanner y mostrar su tabla de multiplicar.

9.- Pedir a través de un Scanner que se introduzcan cadenas de forma continua hasta que se introduzca "ESC". Al introducir "ESC", dejará de pedir cadenas y mostrará por pantalla el número de cadenas introducidas.

10.- Pedir a través de un Scanner que se introduzcan cadenas de forma continua hasta que se introduzca "ESC". Al introducir "ESC", dejará de pedir cadenas y mostrará por pantalla el número total de caracteres introducidos en todas las cadenas (parecido al ejercicio anterior).