# A compressed sensing view of text embeddings and LSTMs

Sanjeev Arora, al. 2018

Salomé Do et Lucas Zanini 29/03/2019

ENSAE

Introduction

#### Introduction

#### L'article étudié a pour objectif de fournir :

- Un cadre d'analyse des "text embeddings" basé sur le compressed sensing.
- Des résultats théoriques sur les embeddings fournis par des LSTM.

#### Table of contents

- 1. La représentation de texte comme problème de compressed sensing
- 2. Apprentissage dans le domaine compressé
- 3. LSTM Embeddings
- 4. Reconstruction du signal
- 5. Conclusion

La représentation de texte

sensing

comme problème de compressed

#### Qu'est-ce qu'un text embedding?

Un text embedding est une représentation d'un texte sous la forme d'un vecteur dans  $\mathbb{R}^d$ , par exemple:

'Le chien a mangé sa gamelle ' 
$$\rightarrow$$
  $\begin{pmatrix} 0.45 \\ -0.76 \\ 0.94 \\ 0.67 \end{pmatrix}$ 

Utile pour différentes tâches : classification de texte, calculs de similarités entre textes, clustering de textes.

3

# Une première idée de text embedding

Supposons que l'on ait un vocabulaire  $V = \{v_1, ..., v_V\}$ , de taille V, et un texte  $x = w_1, ..., w_T$ .

• Bag of words : on représente le texte par un vecteur qui compte les occurences dans le texte de chaque mot du vocabulaire :

$$x_{BoW} = \begin{pmatrix} 1\\3\\0\\\vdots\\0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{t=1}^{T} 1_{\{w_t = v_1\}}\\ \sum_{t=1}^{T} 1_{\{w_t = v_2\}}\\ \sum_{t=1}^{T} 1_{\{w_t = v_3\}}\\ \vdots\\ \sum_{t=1}^{T} 1_{w_t = v_t} \end{pmatrix}$$

Problèmes: pas d'ordre des mots, sparse.

### Une première idée de text embedding

- Bag of-n-words : On s'intéresse à des *n*-grammes :
  - Bigrammes de 'Le chien a mangé sa gamelle' :
     {'Le chien', 'chien a', 'a mangé', 'mangé sa', 'sa gamelle'}
  - Trigrammes :
     {'Le chien a, 'chien a mangé', 'a mangé sa', 'mangé sa gamelle' }
- Pour  $1 \le k \le n$ , soit  $\mathcal{V}_k = \{b_1, ..., b_{V_k}\}$  l'ensemble des bigrammes sur  $\mathcal{V}$  (l'ordre des mots ne compte pas):

$$B_k = \sum_{t=1}^{T-k+1} e_{\{w_t, \dots, w_{t+k-1}\}} \in \mathbb{R}^{V_k}$$

La i-ème coordonnée de  $B_k$  correspond au nombre d'occurences du k-gramme  $b_i$  dans le texte.

# Une première idée de text embedding

· Alors, une représentation du texte peut être :

$$X_{BonC} = [B_1, ..., B_n] \in \mathbb{R}^{\sum_{k=1}^{n} V_k}$$

- · Approche plus complète que les simples bag-of-words.
- · Cependant, toujours sparse, et de très haute dimension.
- Aucune information sémantique externe au texte (aucun 'prior knowledge' sur les mots).

# Words embeddings et text embeddings

- Pour pallier à ces défauts, on adopte une autre approche : obtenir les text embeddings à partir de word embeddings.
- Algorithmes classiques: Word2Vec (2013), ELMo (2018), UMLfit (2018), BERT(2018)
- Représentations dans  $\mathbb{R}^d$  des mots de  $\mathcal{V}$  apprises sur un corpus de texte : intègre le 'prior knowledge'.

.

$$\text{'chien'} = \begin{pmatrix} 0.45 \\ -0.98 \\ \vdots \\ -0.56 \\ 0.2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^d$$

7

#### Words embeddings et text embeddings

• Sens sémantique : on peut calculer une distance entre deux vecteurs, donc entre deux mots.

```
[9] model.wv.most_similar(['paracetamol'])
[9]
[('codeine', 0.6557880640029907),
('tramadol', 0.5951346158981323),
('ibuprofene', 0.5076722103118896),
('doliprane', 0.5006594657897949),
('nefopam', 0.4992637038230896),
('propacetamol', 0.4889230728149414),
('dextropropoxyphene', 0.48126688599586487),
('tylenol', 0.4710041284561157),
('aspirine', 0.470241516828537),
('diclofenac', 0.4693360924720764)]
```

 Question : aggréger ces représentations de chaque mot à une représentation unique pour le texte?

# DisC embeddings

- $V = \{v_1, ..., v_V\}$ , embeddings pour chacun des mots du vocabulaire :  $x_{v_1}, ..., x_{v_V} \in \mathbb{R}^d$
- Soit  $b = \{v_{i_1}, ..., v_{i_k}\} \in \mathcal{V}_k$  un k-gramme de  $\mathcal{V}$ . Alors :

$$X_b = \bigcirc_{t=1}^n X_{V_{i_t}} \in \mathbb{R}^d$$

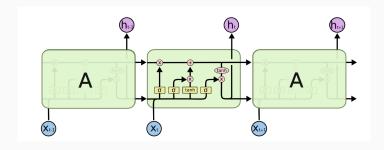
· Pour le texte complet :

$$z^{(n)} = \left[\sum_{t=1}^{T} X_{w_t}, ..., \sum_{t=1}^{T-n+1} X_{\{w_t, ..., w_t+n-1\}}\right] \in \mathbb{R}^{nd}$$

- · Dimension plus faible que celle des BonC, représentation dense.
- Les DisC embeddings peuvent s'écrire comme une version compressée des Bag-of-n-grams:

$$z^{(n)} = Ax_{BonC}$$

q



- · Réseaux de neurones récurrents.
- Permettent une représentation du texte qui garde en mémoire une partie du texte.
- · L'état de sortie est utilisé comme Embedding du texte:

$$z_{LSTM} = h_T$$

#### Questions

#### Questions à ce stade :

- · Comment évaluer ces différents embeddings?
- · Dans l'écriture qui lie Bag-of-n-grams et DisC,

$$z^{(n)} = Ax_{BonC}$$

Quelles sont les propriétés de la matrice de compression A?

### **Evaluation des embeddings**

On peut penser à deux manières d'évaluer les text embeddings :

- En compressed sensing : Reconstrution du signal des Bag-of-n-grams à partir du signal compressé DisC
- En apprentissage statistique : performances du signal compressé comparativement au signal original sur une tâche de classification (linéaire ici)

Dans cette partie, on s'intéresse à l'apprentissage dans le domaine compressé avec le schéma suivant :



Apprentissage dans le domaine

compressé

# Théorème du compressed learning

#### Hypothèses:

- Ensemble d'apprentissage  $S = \{(x_i, y_i)_{i=1,...,m}\} \subset \mathcal{X} \times \{-1, 1\},\ \mathcal{X} \subset \mathbb{R}^N, \ 0 \in \mathcal{X}. \ (x_i, y_i) \overset{i.i.d}{\sim} \mathcal{D} \ \text{et} \ ||x_i|| \leq R \ \text{pour tout} \ i = 1,...,m$
- Ensemble d'apprentissage compressé  $S_A = \{(Ax_i, y_i)_{i=1,...,m}\} \in \mathbb{R}^d \times -1, 1$
- Fonction de perte l,  $\lambda$ -Lipschitz, convexe.  $l_{\mathcal{D}}$  notation du risque théorique,  $l_{S}$  notation du risque empirique sur S.  $L(w) = l(w) + \frac{1}{2C}||w||_{2}^{2}$  régularisation  $l_{2}$  de l.
- $w_0 \in \mathbb{R}^N$  classifieur linéaire qui minimise le risque théorique  $l_{\mathcal{D}}$ .
- $\hat{w}_A \in \mathbb{R}^d$  minimiseur du risque empirique régularisé sur l'échantillon compressé  $L_{S_A}$ .
- ·  $A \in \mathbb{R}^{d \times N}$ .

# Théorème du compressed learning

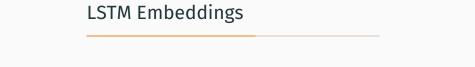
Condition RIP généralisée :  $A \in \mathbb{R}^{d \times N}$  est  $(\mathcal{X}, \varepsilon)$ -RIP si pour tout  $x \in \mathcal{X}$ ,  $(1 - \varepsilon)||x||_2 \le ||Ax||_2 \le (1 + \varepsilon)||x||_2$ 

# Théorème du compressed learning

#### Théorème:

Si A matrice de compression satisfait RIP( $\Delta X, \varepsilon$ ), avec  $\Delta X = \{x - x' : x, x' \in X\}$ , alors avec probabilité  $1 - 2\delta$ :

$$l_{\mathcal{D}}(\hat{w}_{A}) \leq l_{\mathcal{D}}(w_{0}) + \mathcal{O}\left(\lambda R||w_{0}||_{2}\sqrt{\varepsilon + \frac{1}{m}\log\frac{1}{\delta}}\right)$$
(1)



• Objectif : prouver un résultat similaire au théorème précédent pour les LSTM embeddings.

#### Deux difficultés:

• Les LSTM Embeddings ne peuvent **pas** (en general) s'exprimer sous la forme

$$z^{LSTM} = A^{LSTM} X_{BonC}$$

• L'embedding dépend des word embeddings utilisés en entrée du LSTM.

#### Solutions:

• montrer qu'il existe un LSTM vérifiant

$$z^{LSTM} = z^{DisC}$$

• Utiliser des word embeddings particuliers:

$$X_{V_i} \stackrel{iid}{\sim} \mathcal{U}(\{-1,1\}^d)$$

#### Hypothèses:

- $(x_i, y_i) \stackrel{iid}{\sim} \mathcal{D}$  sur l'ensemble des BonG de longueur inférieure à T.
- Word embeddings iid selon une loi  $\mathcal{U}(\{\frac{-1}{\sqrt{d}}, \frac{1}{\sqrt{d}}\})$

#### Theorem

Pour  $d = \tilde{\Omega}(\frac{1}{\varepsilon} \log \frac{nV_n^{max}}{\gamma})$ , il existe un LSTM avec une mémoire de taille  $\mathcal{O}(nd)$  tel qu'on ait avec probabilité  $(1 - \varepsilon)(1 - 2\delta)$ ,

$$l_{\mathcal{D}}(\hat{w}_{LSTM}) \le l_{\mathcal{D}}(w_0) + \mathcal{O}\left(||w_0||_2 \sqrt{\varepsilon + \frac{1}{m} \log \frac{1}{\delta}}\right)$$
 (2)

Etapes de la preuve:

1) Il existe un LSTM vérifiant

$$Z_{ISTM} = Z_{DisC}$$

$$\begin{split} \mathcal{T}_f(v_{w_t}, h_{t-1}) &= \begin{pmatrix} \mathbf{1}_{nd} \\ \mathbf{0}_{(n-1)d} \end{pmatrix} \\ \mathcal{T}_i(v_{w_t}, h_{t-1}) &= \begin{pmatrix} \mathbf{0}_{d \times nd} & \cdots & \mathbf{0}_{d \times d} \\ \vdots & I_{(n-2)d} & \mathbf{0}_{(n-2)d \times d} \\ \vdots & \ddots & I_d \\ \vdots & \ddots & \mathbf{0}_{d \times d} \\ \mathbf{0}_{(n-2)d \times nd} & I_{(n-2)d} & \mathbf{0}_{(n-2)d \times d} \end{pmatrix} h_{t-1} + \begin{pmatrix} \mathbf{1}_d \\ \mathbf{0}_{(n-1)d} \\ \mathbf{1}_d \\ \mathbf{0}_{(n-2)d} \end{pmatrix} \\ \mathcal{T}_g(v_{w_t}, h_{t-1}) &= \begin{pmatrix} C_1 I_d \\ \vdots \\ C_n d \frac{n-1}{2} I_d \\ I_d \\ \vdots \\ I_d \end{pmatrix} v_{w_t} \end{split}$$

Etapes de la preuve:

- 2) La matrice d'embedding A<sub>DisC</sub> vérifie la propriété RIP.
- ightarrow Basé principalement sur le résultat suivant:

#### **Theorem**

Si  $\sqrt{d}A$  est une matrice associé à un système orthonormal borné (pour une valuer spécifique de d), ie

$$\begin{cases} \sqrt{d}A_{i,j} = \varphi_i(x_j) \\ \mathbb{E}[\varphi_i(x)\varphi_j(x)] =_{i=j} \\ \|\varphi_i\|_{\infty} \leq B \end{cases}$$

Alors A vérifie la propriété RIP.

#### Remarques:

- Word embeddings aléatoires
- Une configuration de LSTM bien précise

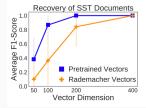
Reconstruction du signal

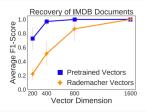
# Reconstruction du signal

- Une autre façon d'évaluer la qualité de compression des embeddings DisC (et d'évaluer la qualité des word embeddings sur lesquels ils sont basés) consiste à observer la qualité de reconstruction des Bag-of-n-Grams.
- Peut-on reconstruire qualitativement le signal des Bag-of-n-grams à l'aide des embeddings DisC?

# Reconstruction du signal

- Si les DisC utilisent des embeddings aléatoires : reconstruction en temps polynomial.
- Si les DisC utilisent des embeddings pré-entraînés: plus difficile d'utiliser la théorie en compressed sensing, mais résultats empiriques: meilleure reconstruction que les embeddings aléatoires!





# Conclusion