DONET DOT COM

FINAL PROJECT PRESENTATION

담당 선생님 : 허은주 선생님

팀명: 별풍성감사(★豐盛感謝) 2팀

조원: 상예진(팀장), 이윤정, 왕수빈, 방태현, 김민기

INDEX



1. PROJECT INTRODUCTION & PURPOSE



2. SIMILAR PROGRAM ANALYSIS



3. REQUIREMENTS & MAIN FUNCTION



4. USECASE DIAGRAM & ERD



5. DEVELOPMENT SCHEDULE & ENVIROMNENT



6. ASSIGNING ROLES

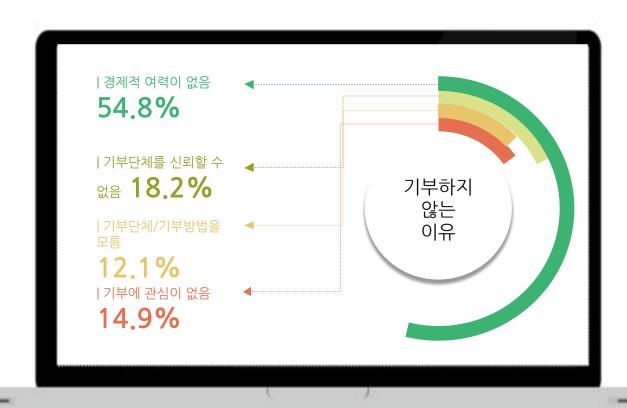


7. CODE REVIEW & TESTING



8. IMPRESSION

PROJECT INTRODUCTION & PURPOSE



- 기부에 대한 인식을 새로이 도모
- 쉽게 기부에 접근할 수 있는 환경 구축

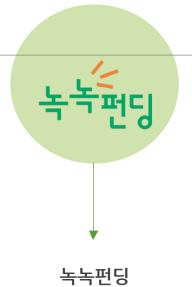


"직접 참여하는 기부 문화"

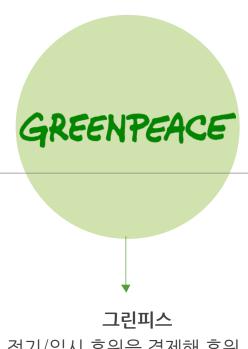
SIMILAR PROGRAM ANALYSIS



다양한 후원목록을 조회해 해피콩 기부



환경을 주제로 특정 캠페인을 정해 지정 금액을 펀딩



정기/일시 후원을 결제해 후원

SIMILAR PROGRAM ANALYSIS





1. 사용자의 능동적인 참여

이벤트, 출석 등 다양한 컨텐츠로 사용자가 직접 만들어가는 후원 사이트 3. **사용자 친화적인** UI/UX

2. 재미있고 색다른 후원방식

포인트를 획득하는 다양한 방법

4. 후원에 대한 편리한 접근성

차별성

REQUIREMENTS & MAIN FUNCTION



COMMON

- 로그인, 로그아웃, 개인정보수정, 탈퇴
- 후원 목록 조회/상세보기



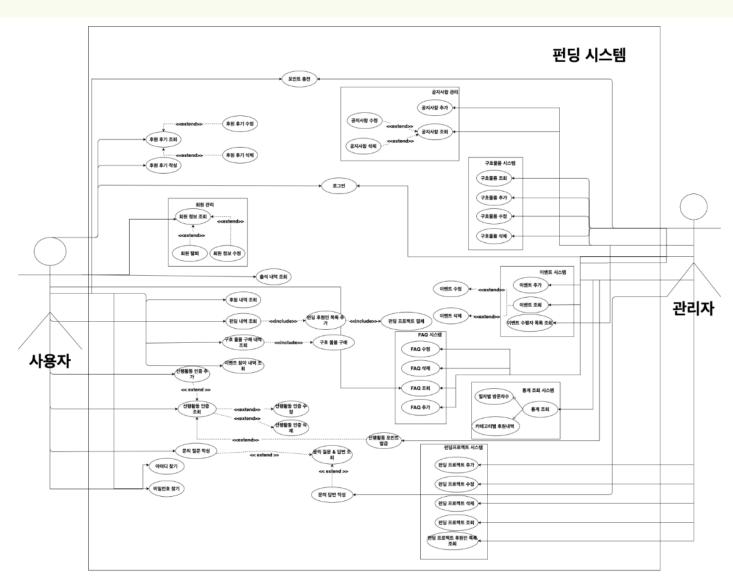
USER

- FAQ 조회
- 선행활동인증 게시글 작성/수정/삭제
- 후원하기
- 후원후기 작성/수정/삭제
- 기부금 사용 내역 조회
- 기부/구호물품 구매
- 공지게시판조회
- 문의게시판문의작성/수정/삭제
- 출석, 이벤트 참여 시 포인트 획득

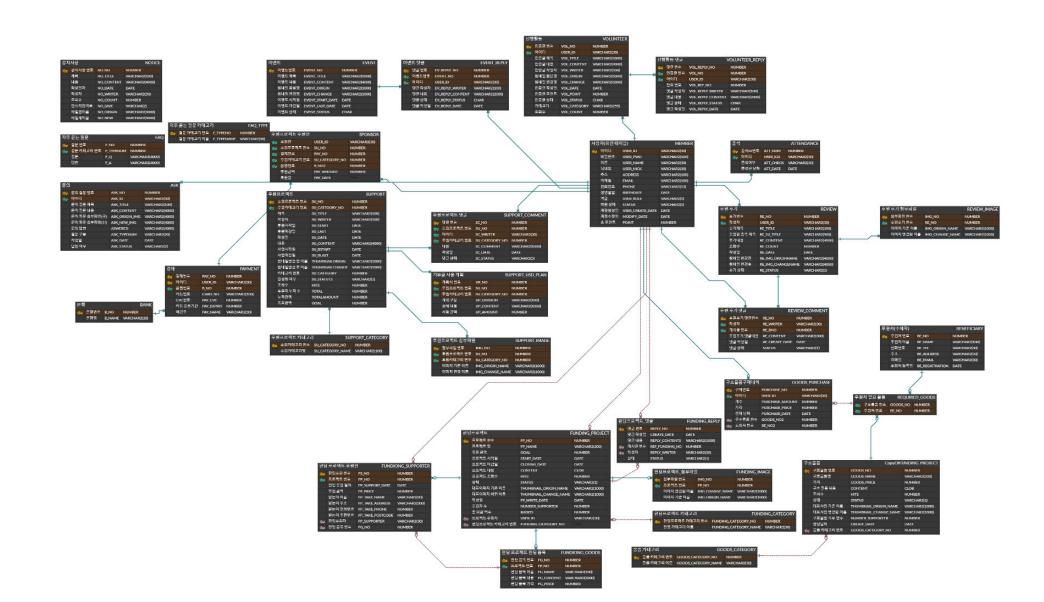


ADMIN

- 선행(봉사)활동 인증 시 포인트 지급
- 기부/구호물품 업로드/수정/삭제
- 후원 프로젝트 업로드/삭제
- 문의게시글 답변

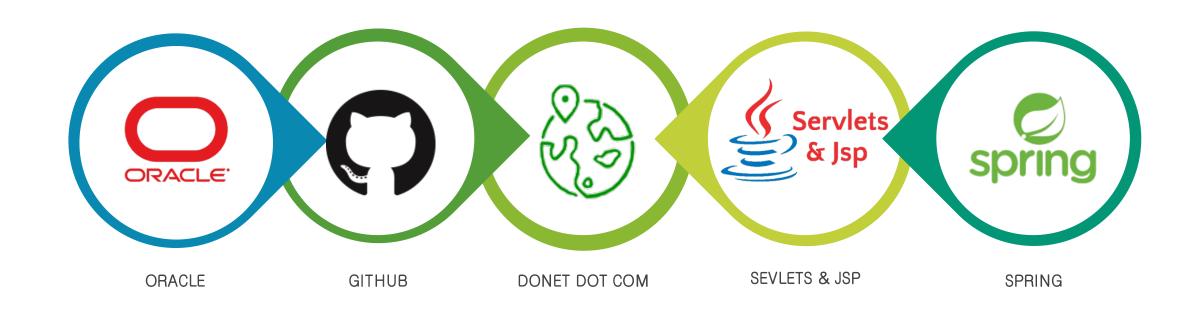


USECASE DIAGRAM & ERD



	DATE	9/23 ~	9/27	~	10/12	~	11/9	11/10 11/11	~	11/14 11/15
기획 및 1차 보고서	9/23~9/27	아이디어 회의유스케이스 직역할분담1차 보고서 직	성							
UI 디자인 및 DB설계	9/27~10/12			테이블 기술 엔티티 기술 요구사항 분 UI 디자인	서					
구현	10/12~11/9					• 데이터베이스 구현 • 프로그램 구현	<u>l</u>			
테스트 및 유지보수	11/10~11/14							• 프로그램 등 • 유효성검시 • 테스트 및	ŀ	
발표준비	11/10~11/15								젠테이션 준비 . 영상 준비	

5 DEVELOPMENT SCHEDULE & ENVIROMNENT



PROJECT INTRODUCTION

& PURPOSE





방태현

- 로그인/로그아웃
- 출석
- 회원 및 후원후기 페이지



이윤정

- 메인
- 구호물품 및 펀딩 페이지



왕수빈

- 메뉴바
- 포인트 결제
- 고객센터 페이지



상예진

- 프로젝트 소개
- 통계차트
- 후원 페이지

THANK YOU