# Antoine Bolvy

+33.6.75.45.53.49 antoine.bolvy@gmail.com Paris, France

Dernière mise à jour : 14 février 2023

## ÉDUCATION

#### **EPITECH**

MASTER EN INFORMATIQUE 2016 - 2018 | Paris, France

Major de promotion

#### **EPITECH**

BACHELOR EN INFORMATIQUE 2013 - 2016 | Lyon, France

Bachelor GPA: 3.71/4.00

- Artificial Intelligence
- Computer Graphics
- Networks TCP/IP
- Linux Programming, System APIs
- Object-Oriented Algorithms

#### **CONCORDIA UNIVERSITY**

ÉTUDIANT INTERNATIONAL EN INFORMATIQUE, NIVEAU MASTER 2016 - 2017 | Montréal, Canada

- Multicore Programming
- Computer Animation
- Advanced Game Development
- Operating Systems

#### LIFNS

Github /saveman71
Linkedin /in/antoinebolvy
Twitter @saveman71
Facebook /saveman71

Site web https://saveman71.com

# COMPÉTENCES

#### **PROGRAMMATION**

Utilisé fréquemment : JavaScript • Node.JS •

MongoDB/mongoose • Java •

Android • Python • C • C++ 11/14 •

Shell • LATEX • git • HTML5/CSS3

Utilisé pour des petits projets :

Golang • CUDA/OpenCL •

PostgreSQL/MySQL

Bases:

Ruby • C# • PHP

#### **LANGUES**

Anglais : Excellente capacité pro. Français : Langue maternelle

#### **AUTRES COMPÉTENCES**

- Écriture de documentation multilingue avec LATEX et Markdown
- Activement engagé dans l'Open-Source et ses communautés
- Gestion de projet

## **EXPÉRIENCE**

#### Freelance | Senior Full-Stack Software Engineer

2015 - aujourd'hui | Télétravail

- Missions de plusieurs jours à plusieurs mois
- Clients variés : startups, PME et grand groupes
- Demande variée : petits besoins (scripts), developpement d'applications en indépendance ou en tandem avec un dev Front et gestion des déploiements sur AWS avec Terraform

#### La Belle Assiette | Senior Software Engineer

sept. 2017 - juin 2022 (5 ans) | Paris, France

La Belle Assiette amène des chefs talentueux dans votre cuisine pour que vous puissiez profiter d'un repas sans le stress de cuisiner ou de nettoyer. Site web

- Management de l'équipe de développement
- Ajout régulier et soutenu de nouvelles fonctionnalités à la plateforme de réservation, l'interface des chefs ainsi qu'à l'interface d'administration
- Maintenance, mises à jours critiques (MongoDB, AWS, etc.) et implémentation de best practices au sein de l'équipe

### Kids-OK | SOFTWARE ENGINEER

août 2015 – juil. 2016 | Lyon, France

Kids-OK était une startup basée sur Lyon qui offrait aux parents des solutions pour protéger leurs enfants sur les nouvelles technologies et les réseaux sociaux. <u>Site</u> web (archivé)

- Conception et maintenance de l'API back-end (interaction avec les APIs sociales de : Facebook, Twitter, Instagram), mise en place de tests automatisés, prototypage d'une solution de détection d'injures dans du texte
- Développement d'une application Android : un lanceur d'applications sécurisé
- Gain d'expérience en gestion de projet dû à la prise de lead sur la stack technique

# AnyFetch | SOFTWARE ENGINEER (STAGE)

juil. 2014 - mars 2015 | Lyon, France

AnyFetch était une startup qui fournissait une solution de recherche de documents à travers le cloud (Gmail, Dropbox, etc.) <u>Site web (archivé)</u>, <u>Post Product Hunt</u>

- Développement d'une extension Google Chrome en JavaScript. Screenshots
- Maintainance d'une REST API à grande échelle (150+ appels par seconde) écrite en Node.JS, plusieurs micro-services

#### PROJETS

#### KISS Launcher | Contributeur and co-mainteneur

janv. 2015 – aujourd'hui

KISS Launcher est un lanceur d'applications ultra-rapide et open-source pour Android, basé sur une barre de recherche. Site web

## **DISTINCTIONS & HACKATHONS**

2016 Finaliste Google Hash Code 2016 2015 Participant Wikimedia Hackathon à Lyon