Antoine Bolvy

21 ans, passionné d'informatique, solveur de problèmes. Disponible pour un stage en temps plein à partir de mars 2018 +33.6.75.45.53.49 antoine.bolvy@gmail.com Paris, France

Dernière mise à jour : 3 octobre 2017

ÉDUCATION

EPITECH

MASTER EN INFORMATIQUE 2018 (Expecté) | Paris, France

EPITECH

BACHELOR EN INFORMATIQUE 2013 - 2016 | Lyon, France Bachelor GPA: 3.71/4.00

- Artificial Intelligence
- Computer Graphics
- Networks TCP/IP
- Linux Programming, System APIs
- Object-Oriented Algorithms

CONCORDIA UNIVERSITY

ÉTUDIANT INTERNATIONAL EN INFORMATIQUE, NIVEAU MASTER 2016 - 2017 | Montréal, Canada

- Multicore Programming
- Computer Animation
- Advanced Game Development
- Operating Systems

LIENS

Github /saveman71
Linkedin /in/antoinebolvy
Twitter @saveman71
Facebook /saveman71

Site web https://saveman71.com

COMPÉTENCES

PROGRAMMATION

Utilisé pour de large projets :

Java • Android • Python • Javascript • Node.is • C • C++ 11 and 14 • Shell •

LATFX • git • HTML5/CSS3

Utilisé pour des petits projets :

Golang • CUDA/OpenCL • PHP

Bases:

Ruby • C# • MySQL

LANGUES

Anglais : Capacité professionnelle Français : Langue maternelle

AUTRES COMPÉTENCES

- Écriture de documentation multilingue avec LATEX et Markdown
- Activement engagé dans l'Open-Source et ses communautés
- Gestion de projet

EXPÉRIENCE

Freelancer | SOFTWARE ENGINEER

mars 2015 - présent | Lyon, France et télétravail

- Création d'un programme pour télécharger automatiqument des factures PDF depuis plusieurs fournisseurs d'énergie et extraction d'informations afin d'en recueillir leur contenu
- Création d'une solution logicielle pour automatiser la tâche répétitive de création de dossiers de remboursement dans le secteur de l'énergie verte
- Gain d'expérience dans la gestion de projet et la gestionde demandes clientes variées

Kids-OK | SOFTWARE ENGINEER, CTO

août 2015 – juil. 2016 | Lyon, France (temps partiel, 3j/sem, then CTO full-time for 3 months) Kids-OK était une startup basée sur Lyon qui voulait offrir aux parents des solutions pour proteger leurs enfants sur les nouvelles technologies et les réseaux sociaux. <u>Site</u> web (archivé)

- Conception et maintenance de l'API back-end (interaction avec les APIs sociales de : Facebook, Twitter, Instagram), mise en place de tests automatisés, prototypage d'une solution de détection d'injures dans du texte
- Développement d'une application Android avancée : un lanceur d'applications sécurisé
- Gain d'expérience en gestion de projet dû à la prise de lead sur la stack technique

EPITECH | Assistant pédagogique

févr. 2015 - juil. 2015 | Lyon, France (temps partiel, 1j/sem)

- Dispensation de cours avancés de français, assistance aux étudiants
- En charge de gérer des sessions de 30 étudiants s'auto-corrigeant et scriptage de tâches de vérifications et de notation roboratives

AnyFetch | Software Engineer (Stage)

juil. 2014 - mars 2015 | Lyon, France

AnyFetch était une startup voulant fournir une solution de recherche de documents à travers tous les services cloud du moment comme GMail, Dropbox, etc. <u>Site web</u> (archivé), Post Product Hunt

- Développement d'une extension Google Chrome en JavaScript. Screenshots
- Maintainance d'une REST API à grande échelle (150+ calls per minute) écrite en Node.js, plusieurs micro-services
- Développement d'un front-end pour la plateforme Salesforce1

PROJETS

KISS Launcher | Contributeur and co-mainteneur

janv. 2015 - présent

KISS Launcher est un lanceur d'applications ultra-rapide et open-source pour Android. Site web

DISTINCTIONS & HACKATHONS

2016 Finaliste Google #HashCode 20162015 Participant Wikimedia Hackathon à Lyon