

# Kalas Kargo Proje Raporu

May 13, 2019

## Contents

<b>1 Giriş</b>	<b>1</b>
<b>2 Kullanım</b>	<b>2</b>
<b>3 Programın iç yapısı</b>	<b>2</b>
3.1 database.txt . . . . .	2
3.2 main.cpp . . . . .	2
3.2.1 Classlar ve Açıklamaları . . . . .	2

## 1 Giriş

- Bu projede, "Kalas Kargo" adlı bir kargo şirketinin, Kuryelerin şahsi bilgileri ve teslimatını yapacakları ürünlerin bilgileri kayıt edilir.
- Kayıt edilen bilgiler sırasıyla;
  1. TC kimlik numarası
  2. İsim
  3. Soy İsim
  4. Yaş
  5. Kuryenin taşıdığı ürün (Sipariş)
  6. Cinsiyet
  7. Tesliman noktası

## 2 Kullanım

- Kullanıcı Programı açtığında, karşısına şirketin adı ve altında sıralanmış işlem seçenekleri sunulur
- Bu seçenekleri seçmek için, başında bulunan numaraların yazılıp **Enter** tuşuna basılması gerekir
- Seçenekler kullanıcıyı adım adım yönlendirme özelliğine sahiptir.

## 3 Programın iç yapısı

- Proje içinde 2 temel dosya bulunur;
  - main.cpp
  - database.txt

### 3.1 database.txt

- Kalas Kargo'nun Kurye bilgilerinin kayıt edildiği dosya
- Program her işlemde bu dosyayı modifiye eder

### 3.2 main.cpp

- Program temelde 4 class'dan oluşur
  1. Carrier (*kurye*)
  2. UserInterface (*Kullanıcı arayüzü*)
  3. Operation (*işlem*)
  4. Automation (*otomasyon*)

#### 3.2.1 Classlar ve Açıklamaları

1. Carrier
  - Kuryenin bütün bilgilerinin ve metodlarının bulunduğu klardır
  - Yapısı:

## **C** dummy

- ☐ name : string
- ☐ surname : string
- ☐ TC : string
- ☐ order : string
- ☐ age : string
- ☐ gender : string
- ☐ location : string

- setName()
- getName() : string
- setSurname()
- getSurname() : string
- setTC()
- getTC() : string
- setOrder()
- getOrder() : string
- setAge()
- getAge() : string
- setGender()
- getGender() : string
- setLocation()
- getLocation() : string

## 2. UserInterface

- Kullanıcının programla olan etkileşimini sağlayan klastır
- Yapısı:



## 3. Operation

- **database.txt** dosyasında değişiklik yapan klastır
- Yapısı:

## 4. Automation

- **Carrier**, **UserInterface**, **Operati** klaslarının tek çatı altında birleştiği klastır
- Yapısı