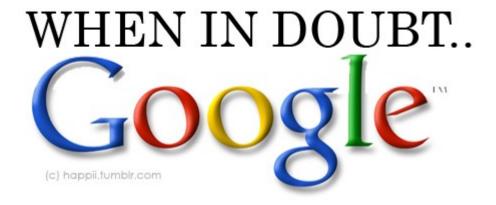
# Curso de programación



Santiago Chío Benavides

#### Herramientas

www.github.com/schiob/Pycurso2014



## ¿Qué es Python?

- Lenguaje de alto nivel
- Interpretado
- Multiplataforma
- Multiparadigma
- Tipado dinámico
- Código abierto

### ¿Quienes lo usan?

- Web
  - -Google
  - -Yahoo
- Juegos
  - -Battlefield 2
  - -The Temple of Elemental Evil

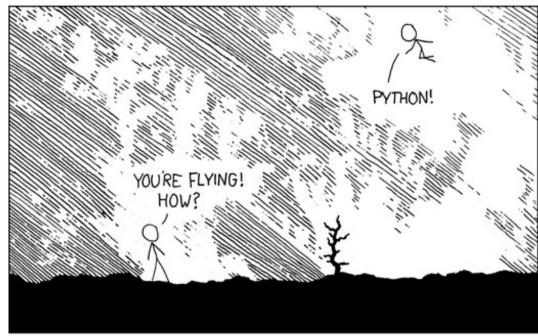
- Gráficos
  - -Walt Disney Feature Animation
- Ciencia
  - -NASA
  - -National Weather Service

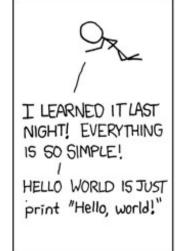
https://wiki.python.org/moin/OrganizationsUsingPython



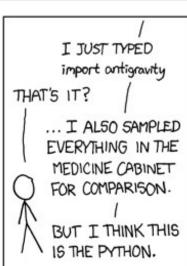
## ¿Por qué Python?

- Fácil de aprender
- Escalable
- Productivo
- Versátil y flexible
- Ordenado y limpio
- Portable
- Baterías incluidas
- Comunidad









#### Un poco de historia

- Python fue creado a finales de los ochenta por Guido van Rossum
- •El nombre del lenguaje proviene de su afición por los humoristas británicos Monty Python.



# The zen of python, by Tim Peters

- •Bello es mejor que feo.
- Explícito es mejor que implícito.
- •Simple es mejor que complejo.
- Complejo es mejor que complicado.
- •Plano es mejor que anidado.
- •Disperso es mejor que denso.
- La legibilidad cuenta.
- Los casos especiales no son tan especiales como para quebrantar las reglas.
- Aunque lo práctico gana a la pureza.

- •Los errores nunca deberían dejarse pasar silenciosamente.
- A menos que hayan sido silenciados explícitamente.
- Frente a la ambigüedad, rechaza la tentación de adivinar.
- Debería haber una -y preferiblemente sólo unamanera obvia de hacerlo.
- •Aunque esa manera puede no ser obvia al principio a menos que usted sea holandés.
- •Ahora es mejor que nunca.
- •Aunque nunca es a menudo mejor que ya mismo.
- Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea.
- •Si la implementación es fácil de explicar, puede que sea una buena idea.
- •Los espacios de nombres (namespaces) son una gran idea ¡Hagamos más de esas cosas!

#### Características del lenguaje

- No;
- No {}
- Se basa en indentación
- 4 espacios
- # Comentarios

#### Lo básico para lo básico

- Funciones
- Variables
  - -Números
  - -Cadenas de caracteres
  - -Booleano

#### Y ahora...

