Sanal Kitap Kulübü Uygulaması

TEKNİK DOKÜMAN

SİSTEM MİMARİSİ

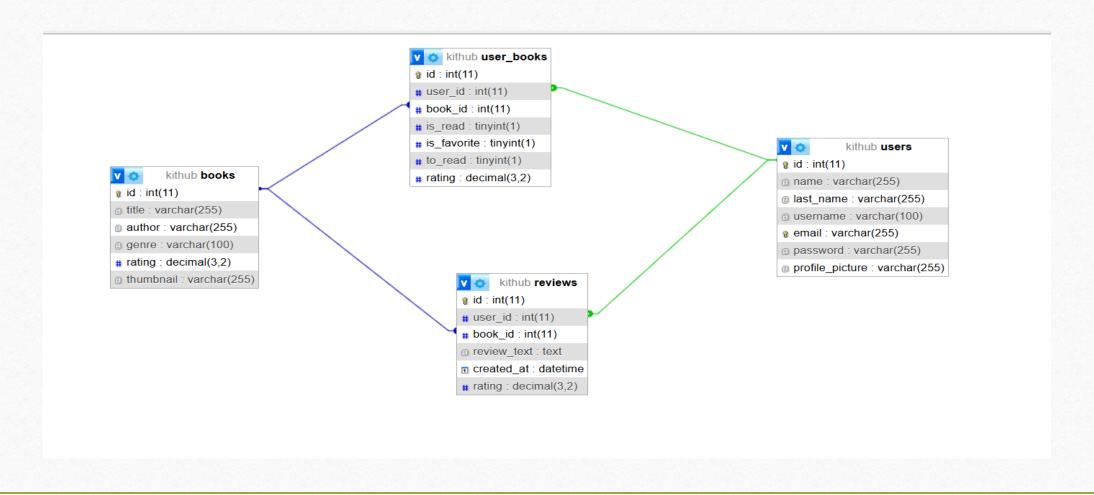
• 3 Katmanlı Mimari:

- Kullanıcı Arayüzü (Frontend): Kullanıcıların sistemle etkileşime girdiği, görsel unsurların ve kullanıcı deneyiminin (UX) tasarlandığı katmandır.
- Teknolojiler: HTML5, CSS3, JavaScript.
- İş Mantığı (Backend): Uygulamanın iş mantığını yöneten ve kullanıcıdan gelen talepleri veritabanı işlemleriyle ilişkilendiren katmandır.
- Teknolojiler: PHP
- **Veritabanı (Database) :** Tüm verilerin depolandığı ve yönetildiği katmandır. Veritabanı, kullanıcıların ve kitapların bilgilerini tutar ve bu verilere güvenli bir şekilde erişilmesini sağlar.
- Teknolojiler: MySQL

VERİTABANI TASARIMI

- Tablo Şeması:
 - **users:** Kullanıcı bilgileri (id, name, lastname, username, email, password, profile_picture).
 - books: Kitap bilgileri (id, title, author, genre, rating, thumbnail).
 - **user_books:** Kullanıcı kitap ilişkileri (id, user_id, book_id, is_read, is_favorite, to_read, rating).
 - reviews: Kitap incelemeleri (id, user_id, book_id, review_text, created_at, rating).

VERİTABANI DİYAGRAMI



KULLANILAN TEKNOLOJİLER

- Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript.
- Backend: PHP
- Veritabanı: MySQL
- Araçlar:
 - XAMPP: PHP ve MySQL çalıştırmak için.
 - PhpMyAdmin: Veritabanını yönetmek için.

FONKSİYONEL ÖZELLİKLER

- Kullanıcı Yönetimi: Yeni kullanıcı kaydı, giriş yapma.
- Kitap Yönetimi:Kitap ekleme
- Değerlendirme: Kullanıcılar kitaplara inceleme yazabilir ve puan verebilir.

PROJE DOSYA LİNKİ

• Proje web sayfası URL'si: https://github.com/selinsimsek/KitHub