

**PÓS-GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE  
CENTRADA EM MÉTODOS ÁGEIS  
1/2012**



**LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE ÁGIL  
PROFESSOR: THIAGO ROCHA SILVA  
[thiago.silva@prof.una.br](mailto:thiago.silva@prof.una.br)**

- **Ementa:** desenvolvimento de um projeto completo usando os métodos ágeis **Scrum** (atividades gerenciais) e **XP** (atividades técnicas).
- **Carga horária:** 32 h/a.
- **Calendário:** Dias 23 e 30/06, 07 e 14/07, das 08:30 às 16:30.

- **Avaliação:** 25 pontos por Sprint.
- **Critérios:**
  - Condução das Práticas Scrum: 10 pontos.
  - Condução das Práticas XP: 10 pontos.
  - Produto Entregue: 5 pontos.

# Scrum

- Time Box: Sprints de 8 horas (uma por sábado).
- Reunião de Planejamento do Produto:
  - Sábado, dia 23/06.
- Reunião de Planejamento das Sprints:
  - Todo sábado, às 08:30.
- Daily Scrum:
  - Todo sábado, às 13:00.

- Atualização do Kanban e do Gráfico de Burndown:
  - De hora em hora.
- Revisão da Sprint:
  - Todo sábado, às 15:30.
- Reunião de Retrospectiva:
  - Todo sábado, às 16:00.

- **Coach:** professor.

2 grupos:

- **Product Owner:** 1 aluno.
- **Scrum Master:** 1 aluno.
- **Development Team:** restante dos alunos do grupo.

## ➤ **Produto:**

- Definição das histórias de usuário.
- Definição do **Product Backlog** priorizado.



## ➤ **Sprint:**

- Detalhamento das histórias de usuário que vão compor o **Sprint Backlog**.
- **Planning Poker** para estimativa das histórias em **pontos de história**.
- Definição das tarefas associadas às histórias.

# Kanban

Backlog	Fazendo	Testando	Pronto
História 1 e suas tarefas			
História 2 e suas tarefas			
História 3 e suas tarefas			
...		<b>Histórias não planejadas</b>	<b>Impedimentos</b>
...			
...			
...			

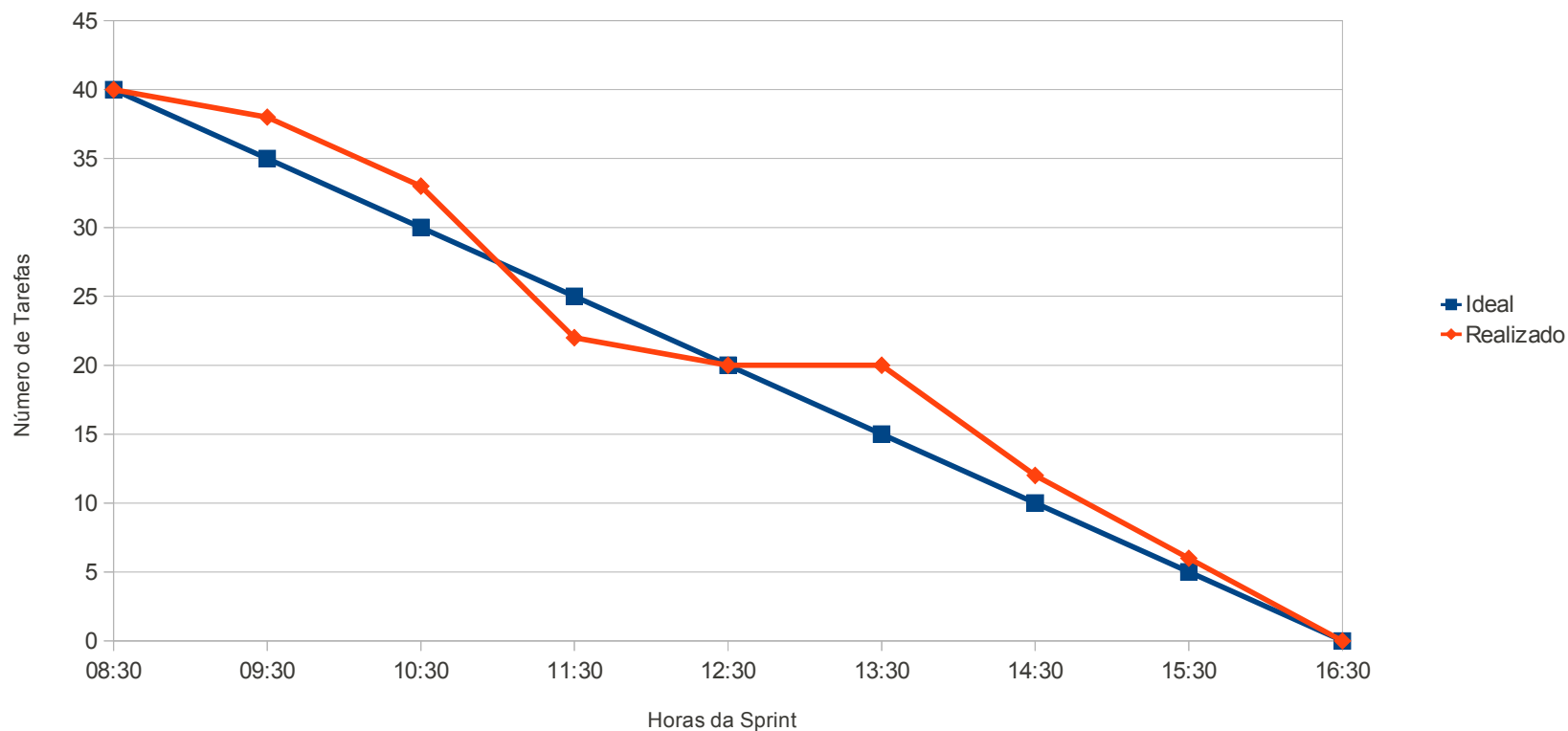
**História:** post-it grande | **Tarefa:** post-it pequeno

# Gráfico Burndown

- Gráfico tradicional:
  - **Eixo x**: dias da Sprint.
  - **Eixo y**: trabalho restante (pontos de história).
- Gráfico adotado:
  - **Eixo x**: horas da Sprint.
  - **Eixo y**: trabalho restante (número de tarefas).

# Gráfico Burndown

Gráfico de Burndown



- Apresentação do produto desenvolvido para o **coach** (professor).

# Retrospectiva

➤ Modelo:

- **Start**: ações que a equipe deve **começar** a adotar para a próxima Sprint.
- **Stop**: ações que a equipe deve **parar** de fazer para a próxima Sprint.
- **Continue**: ações que a equipe deve **continuar** a adotar para a próxima Sprint.

una

**O MELHOR**  
**CENTRO UNIVERSITÁRIO**  
**PRIVADO DE MINAS**

Fonte: MEC

---

**XP**

- Sentar Junto
- Time Completo
- Área de Trabalho Informativa
- Trabalho Energizado
- Programação Pareada
- Folga [almoço às 12:00 :-)]
- Build em 10 minutos



- Integração Contínua
- Desenvolvimento Dirigido por Testes
- Design Incremental
- Envolvimento Real com o Cliente
- Continuidade da Equipe
- Análise de Causa Inicial
- Código Compartilhado

- Código e Testes
- Repositório de Código Unificado
- Implantação Diária
- Contrato de Escopo Negociável

Todas as decisões arquiteturais devem ser tomadas pelo time.



---

una

**O MELHOR**

**CENTRO UNIVERSITÁRIO  
PRIVADO DE MINAS**

Fonte: MEC