
Plan de Gestión de Proyecto

Proyecto: Bestnid
Revisión 02.00

Instrucciones para el uso de este formato

Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.

Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 1058-1998.

Las secciones que no se consideren aplicables al sistema descrito podrán de forma justificada indicarse como no aplicables (NA).

Notas:

Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.

Ficha del documento

| Fecha | Revisión | Autor | Verificado |
|----------|----------|---|--|
| 27/04/15 | 02.00 |  Strategus desarrollo de software |  Strategus desarrollo de software |

Documento validado por las partes en fecha: 27/04/15

| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
|---|--|
|  |  Strategus desarrollo de software |
| Aclaración José María Lucero | Aclaración Strategus |

1 Introducción

1.1 Resumen del Proyecto

1.1.1 Propósito, alcance y objetivos.

El documento es avalado por el cliente y se dirige al equipo de desarrollo. Describe la metodología ágil a usarse para implementar el sistema, la infraestructura necesaria, el software que se utilizará para el desarrollo, la organización del equipo asignado al proyecto, así como los roles de cada integrante dentro del mismo. También se detallan los recursos necesarios y el presupuesto estimado.

1.1.2 Supuestos y restricciones

Restricciones:

El sistema deberá desarrollarse en un plazo de 4 meses, teniendo como deadline el 13/07/15.

Se debe cumplir con la ley de protección de datos personales Ley 25.326.

Los colores del diseño de la aplicación debe corresponderse con los originales del logo usado anteriormente por el cliente.

Supuestos:

Este sistema funcionará sobre cualquier sistema operativo, en navegadores que soporten HTML5.

Se utilizarán para el desarrollo los siguientes lenguajes: HTML5, CSS3 y javascript (frontend), PHP y MySQL para trabajar con bases de datos. Servidor web: Apache.

Una vez finalizado el sistema el dueño se hará cargo del servicio de hosting, contando con el asesoramiento de Strategus para la elección del servicio más indicado.

1.1.3 Entregables del proyecto

| Identificación Entregable | Descripción Entregable | Fecha de entrega | Lugar de entrega |
|---------------------------|------------------------|------------------|---------------------------|
| 201 | Entrega sprint 1 | 06/06 | Facultad Informática UNLP |
| 202 | Entrega sprint 2 | 27/06 | Facultad Informática UNLP |
| 203 | Entrega sprint 3 | 18/07 | Facultad Informática UNLP |

1.1.4 Calendario y resumen del presupuesto

El proyecto comienza el 16/03/2015 y finaliza el 18/07/2015.

Presupuesto total: \$ 42879

2 Documentos referenciados

| Referencia | Título | Fecha | Autor |
|------------|--------------------------|----------|-----------|
| 001 | Entrevista001 | 20/03/15 | Strategus |
| 002 | Entrevista002 | 27/03/15 | Strategus |
| 101 | Cuestionario101 | 03/04/15 | Strategus |
| IEEE | Estándar 830 de la IEEE | 1998 | IEEE |
| 01.00 | SRS | 20/04/15 | Strategus |
| IEEE | Estándar 1058 de la IEEE | 1988 | IEEE |

3 Definiciones y acrónimos

Deadline: Fecha límite del proyecto.
(Completar al final..).

4 Organización del proyecto

4.1 Interfaces externas

Dado a que se utilizara la metodología agil Scrum, el cliente formara parte del equipo durante todo el proceso, por esto mismo cada integrante de Strategus asignado al proyecto de Bestnid interactuara constantemente con el cliente siendo interfaces externas para el mismo.

4.2 Estructura interna



La organización del equipo mantiene un sistema descentralizado controlado: Un scrum master que coordina tareas específicas y jefes secundarios con responsabilidades sobre subtareas, cambiando de scrum master en cada sprint. La resolución de problemas es una actividad del grupo, la comunicación es horizontal y vertical.

Roles y responsabilidades

Al utilizar la organización descentralizado controlado se llevaran a cabo las siguientes características:

Tiene un jefe definido que coordina tareas específicas y jefes secundarios que tienen responsabilidades sobre subtareas.

La solución de problemas es una actividad del grupo, pero la implementación de soluciones se reparte entre los subgrupos por el jefe de equipo.

La comunicación entre subgrupos e individuos es horizontal.

También hay comunicación vertical a lo largo de la jerarquía de control.

El **Product Owner (Propietario)** conoce y marca las prioridades del proyecto o producto.

El **Scrum Master (Jefe)** es la persona que asegura el seguimiento de la metodología guiando las reuniones y ayudando al equipo ante cualquier problema que pueda aparecer. Su responsabilidad es entre otras, la de hacer de paraguas ante las presiones externas.

El **Scrum Team (Equipo)** son las personas responsables de implementar la funcionalidad o funcionalidades elegidas por el Product Owner.

Los **Usuarios o Cliente**, son los beneficiarios finales del producto, y son quienes viendo los progresos, pueden aportar ideas, sugerencias o necesidades.

5 Planes de administración del proceso

5.1 Plan inicial

5.1.1 Plan del personal

El personal está compuesto por cinco integrantes:

Dueño: Nicolás Galdámez

Scrum Master: Sebastián Rodríguez

Desarrollador: Nicolás Ferella

Desarrollador: Simón Gotta

Desarrolladora: Carolina Romano

5.1.2 Plan de adquisición de recursos

| Recurso | Cantidad | Tiempo | Precio Unitario | Precio Total |
|---|----------|---------|-----------------|---------------|
| Hosting | 1 | 1 año | \$599 por año | \$599 por año |
| Taxi | 16 | 4 meses | \$30 | \$480 |
| Impresiones | 200 | 4 meses | \$1 | \$200 |
| Diseñador Gráfico para diseño de interfaz.. | 1 | 1 mes | | \$3800 |

5.1.3 Plan de entrenamiento del personal del Proyecto

Cursos de capacitación sobre tecnologías necesarias para el proyecto:

Curso creación de páginas web:

https://codigofacilito.com/cursos/primera_pagina

Curso Bootstrap:
<https://codigofacilito.com/cursos/bootstrap>

Curso bases de datos en MySQL:
https://codigofacilito.com/cursos/bases_datos

Curso PHP:
<https://codigofacilito.com/cursos/PHP>

Curso Codeigniter:
<https://codigofacilito.com/cursos/CodeIgniter>

Programación básica en Javascript:
<https://platzi.com/cursos/programacion-basica/>

5.2 Plan de trabajo

5.2.1 Principales actividades del proyecto

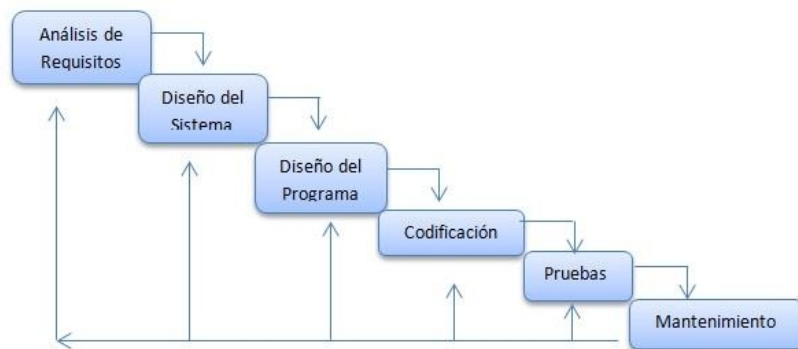


Fig. 1 fases del modelo en cascada

Análisis de requisitos: Se analizan las necesidades de los usuarios finales del software para determinar qué objetivos debe cubrir. Es importante señalar que en esta etapa se debe consensuar todo lo que se requiere del sistema y será aquello lo que seguirá en las siguientes etapas, no pudiéndose requerir nuevos resultados a mitad del proceso de elaboración del software de una manera.

Diseño del sistema: Descompone y organiza el sistema en elementos que puedan elaborarse por separado, aprovechando las ventajas del desarrollo en equipo.

Diseño del programa: Es la fase en donde se realizan los algoritmos necesarios para el cumplimiento de los requerimientos del usuario así como también los análisis necesarios para saber qué herramientas usar en la etapa de Codificación.

Codificación: Es la fase en donde se implementa el código fuente, haciendo uso de prototipos así como de pruebas y ensayos para corregir errores. Dependiendo del lenguaje de programación y su versión se crean las bibliotecas y componentes reutilizables dentro del mismo proyecto para hacer que la programación sea un proceso mucho más rápido.

Prueba: Los elementos, ya programados, se ensamblan para componer el sistema y se comprueba que funciona correctamente y que cumple con los requisitos, antes de ser entregado al usuario final.

Mantenimiento: Es el mantenimiento del Software ya que al utilizarlo como usuario final puede ser que no cumpla con todas nuestras expectativas.

5.2.2 Asignación de esfuerzo

| Actividad | Cantidad de personas | Esfuerzo (hs) Unitario | Esfuerzo (hs) Subtotal |
|--|----------------------|------------------------|------------------------|
| ABM de usuarios | 2 | 15 | 30 |
| Inicio/cierre de sesión de usuarios | 1 | 10 | 10 |
| Alta y baja de subastas | 2 | 10 | 20 |
| ABM de ofertas | 2 | 15 | 30 |
| Sistema de búsqueda para usuarios | 3 | 10 | 30 |
| Sistema de búsqueda para administradores | 3 | 10 | 30 |
| Sistema de pago para los productos | 3 | 10 | 30 |
| ABM administradores | 2 | 15 | 30 |

5.2.3 Asignación de presupuesto

Tiempo total del proyecto: 210hs

Costo de la hora: \$180

Costo total en recursos: \$5079

Costo total del proyecto: $(180 \times 210) + 5079 = \$ 42879$

5.3 Plan de control

5.3.1 Plan de control de requerimientos

N/A

5.3.2 Plan de control de calendario

N/A

5.3.3 Plan de control de presupuesto

N/A

5.3.4 Plan de control de calidad

N/A

5.3.5 Plan de informe

N/A

5.3.6 Plan de recolección de métricas

N/A

5.4 Plan de administración de riesgos

Quedará pendiente para una entrega posterior.

5.5 Plan de liberación de proyecto

Acciones que se deben tomar una vez que el proyecto esté terminado.

Instalación: Bestnid estará hosteado en un servidor web para estar disponible las 24 horas del día, para esto una vez terminado el proyecto se usará filezilla para subir todos los archivos correspondientes al servidor. Al ser una aplicación web no se requiere ninguna descarga adicional, los usuarios harán uso de la aplicación desde cualquier navegador que soporte HTML5. El servidor elegido para desarrollo o pruebas pasará a ser el servidor de producción (hosting).

Entrenamiento del cliente: Strategus se encargará de brindar el conocimiento y las capacitaciones necesarias a los dueños de Bestnid para que conozcan y puedan hacer uso del sistema sin tener inconvenientes o retrasos innecesarios con el manejo del mismo.

Mantenimiento: El proyecto contará con el respaldo de Strategus durante 6 meses luego de finalizado, brindando soporte técnico y mantenimiento gratuito siempre que no se trate de integrar alguna funcionalidad no contemplada en la documentación anterior.

6 Planes de procesos técnicos

6.1 Modelo de proceso

Scrum es un proceso en el que se aplican, de manera regular, un conjunto de mejores prácticas para trabajar en equipo y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. Estas prácticas se apoyan unas a otras y su selección tiene origen en un estudio de la manera de trabajar de equipos altamente productivos.

En Scrum se realizan entregas parciales y regulares del resultado final del proyecto, priorizadas por el beneficio que aportan al receptor del proyecto.

6.2 Métodos, herramientas y técnicas

Metodologías de desarrollo y lenguajes de programación que se usarán en el proyecto:

- Github como controlador de versiones del proyecto.
- Pivotal Tracker para gestionar historias de usuario.
- Sublime Text 3 como editor de códigos.
- Codeigniter como framework PHP.
- Bootstrap como framework para maquetado web, utilizando los lenguajes HTML, CSS y JAVASCRIPT.
- XAMPP como servidor local de prueba, incluyendo Apache como servidor y MySQL como administrador de base de datos.

6.3 Plan de infraestructura

Para desarrollar el proyecto se necesitará una infraestructura que cuente con tres máquinas conectadas a internet, y un servidor.

6.4 Plan de aceptación del producto

Quedará pendiente para una entrega posterior.

7 Plan de procesos de apoyo

7.1 Plan de administración de configuración

N/A

7.2 Plan de pruebas

N/A

7.3 Plan de documentación

Entrevistas y cuestionario
SRS
Planificación
Pila de Producto
Pila de Sprint
Diseño de interfaz
Riesgos
Manual de usuario

7.4 Plan de aseguramiento de calidad

N/A

7.5 Plan de revisiones y auditorías

N/A

7.6 Plan de resolución de problemas

N/A

7.7 Plan de administración de terceros

N/A

7.8 Plan de mejoras en el proceso

N/A

8 Planes adicionales

Plan de backups: se realizarán copias de la información del sistema cada 48hs.

Plan de conversión de información: se migrara toda la información del documento excel que presento el cliente al inicio.

Plan de mantenimiento: se brindara soporte sin costo durante seis meses, exceptuando funcionalidades que no hayan sido contempladas en los requisitos especificados en el documento SRS.

Plan de instalación: en un primer momento se brindará una etapa de instalación y configuración de todas las herramientas necesarias, garantizando así un nivel de seguridad adecuado.