Programmieren 1 - WS 2020/21 Übungsblatt 5

3b)

Die funktion "f" aus 3a) liest eine Zahl "i", printed "called f" und gibt, für den Fall, dass "i" kleiner als 0 ist, die Zahl negiert zurück.

Für den Fall, dass "i" 0 oder größer ist, gibt sie 3*i zurück.

4)

Fehlermeldung

primes.c:7:10: fatal error: Bas.eh: No such file or directory

- → er erkennt die datei "base.eh" nicht, welche included werden soll.
- → umbenennung in "../prog1lib/lib/base.h"

2. Fehlermeldung

primes.c:19:16: error: 'prime' undeclared (first use in this function)

- \rightarrow "prime" ist nicht definiert. Liegt daran, dass prime in der if-schleife definiert wird, und danach nicht mehr sichtbar ist.
- → wir definieren prime außerhalb der if-loop.

3. Fehlermeldung

primes.c:22:13: error: expected ',' or ';' before '_Bool'

- → "bool is_a_prime" kann nicht definiert werden, da vorhergehend "int i = 2" definiert wird, allerdings das Semikolon vergessen wurde.
- → Semikolon nach int i= 2 ";" <<---

4. Fehlermeldung

primes.c:24:35: error: Ivalue required as left operand of assignment

- \rightarrow "if (prime % i = 0) ist keine vollständige if-abfrage. "i" wird gleich "0" gesetzt, aber es soll augenscheinlich gefragt werden, ob prime%i == 0 ist.
- \rightarrow "=" wird zu "=="

5. Fehlermeldung

primes.c:37:1: error: expected identifier or '(' before '}' token

- → am Ende der Funktion steht ein "}" welches kein identifier (z.B. "{") besitzt.
- → "{" scheint zu viel. Entfernen wir dieses.

6. Notiz, misleading intend/ Warnung

primes.c:32:17: note: ...this statement, but the latter is misleadingly indented as if it were guarded by the 'if'

- \rightarrow misleading, weil die if-schleife nicht weiß, wo sie aufhören soll ("{ und }" könnten dies beheben)
- → kennzeichnen wir die Zeilen 28-31 als If-Block...
- → schon lässt sich das Programm erstellen.