






Planets – Hilfe

Erste Schritte






Beim ersten Start des Programms sollten Sie am besten eine der Beispieldateien laden, um das Programm ausprobieren zu können:

1. Klicken Sie auf das Menü-Symbol () links oben.
2. Wählen Sie den Menü-Eintrag „Load“ aus.
3. Öffnen Sie eine der in dem gezeigten Ordner vorhandenen Dateien.
4. Starten Sie die Simulation durch Klicken auf das Play-Symbol: 
5. Verändern Sie die Simulationsgeschwindigkeit durch Verschieben des „Speed“-Reglers:

6. Pausieren Sie die Simulation durch Klicken auf das jetzt blaue Play-Symbol
7. Um die Ansicht zu drehen, können Sie in den Simulationsbereich klicken und die Maus beim gedrückt Halten bewegen.

Statt eine Simulation nur abzuspielen, können Sie auch die Simulationswerte bearbeiten:

1. Zum Bearbeiten muss zuerst die Simulation gestoppt werden. Klicken Sie dafür auf das Stopp-Symbol: 
2. Klicken Sie nun in der Liste auf der linken Seite auf einen der weißen Einträge.
3. Klicken Sie auf das Bearbeiten-Symbol: 
4. Hier können Sie die Werte beliebig ändern (Achtung: Einige der Werte sind in Exponentialschreibweise oder als Vektoren angegeben.) und die Änderungen mit OK bestätigen.

Weitere Funktionen

	Zeigt Informationen zum ausgewählten Objekt an
	Fügt ein neues Objekt hinzu
	Löscht das ausgewählte Objekt
	Versteckt das entsprechende GUI-Element
	Lässt die Simulation rückwärts laufen

- Mit dem Mausrad kann die Zoomstufe der Ansicht verändert werden.
- Durch Klicken auf den Namen/die Position des ausgewählten Objekts können diese direkt bearbeitet werden.
- Neben dem Schieberegler wird die Simulationszeit im Format Tage:Stunden:Minuten:Sekunden angezeigt.
- Im Menü kann unter „Settings“ die Simulationsgenauigkeit angepasst werden.
- Sie können Objekte in der Liste neu ordnen, indem Sie sie durch Ziehen an die gewünschte Stelle bringen.
- Viele Funktionen stehen nur bei gestoppter Simulation zur Verfügung.
- Die benutzten Einheiten sind: kg (Masse), m (Position, Durchmesser), m/s (Geschwindigkeit)