


Lab4-Challenge

游子诺

Pthread

```
int pthread_create(pthread_t* pthread, pthread_attr_t *attr, void*  
(start)(void *), void* arg);
```

```
void pthread_exit(void* value_ptr);
```

```
int pthread_join(pthread_t pthread, void ** retval);
```

```
int pthread_cancel(pthread_t pthread);
```

```
Int pthread_cancelled(pthread_t pthread);
```

Pthread线程结构

- 基于原有Env结构体实现内核级线程
- 线程用户栈空间限制：16 Kb（可变）

内核级

```
struct Env
{
    u_int env_of_thread;    // 线程族（进程）id
    u_int thread_status;    // 线程状态
    struct Env* thread_next; // 线程环链表
    struct Env* thread_pre; // 线程环链表

    u_int thread_joiner;    // 等待线程
    void ** thread_join_addr; // 等待线程接收地址
}
```

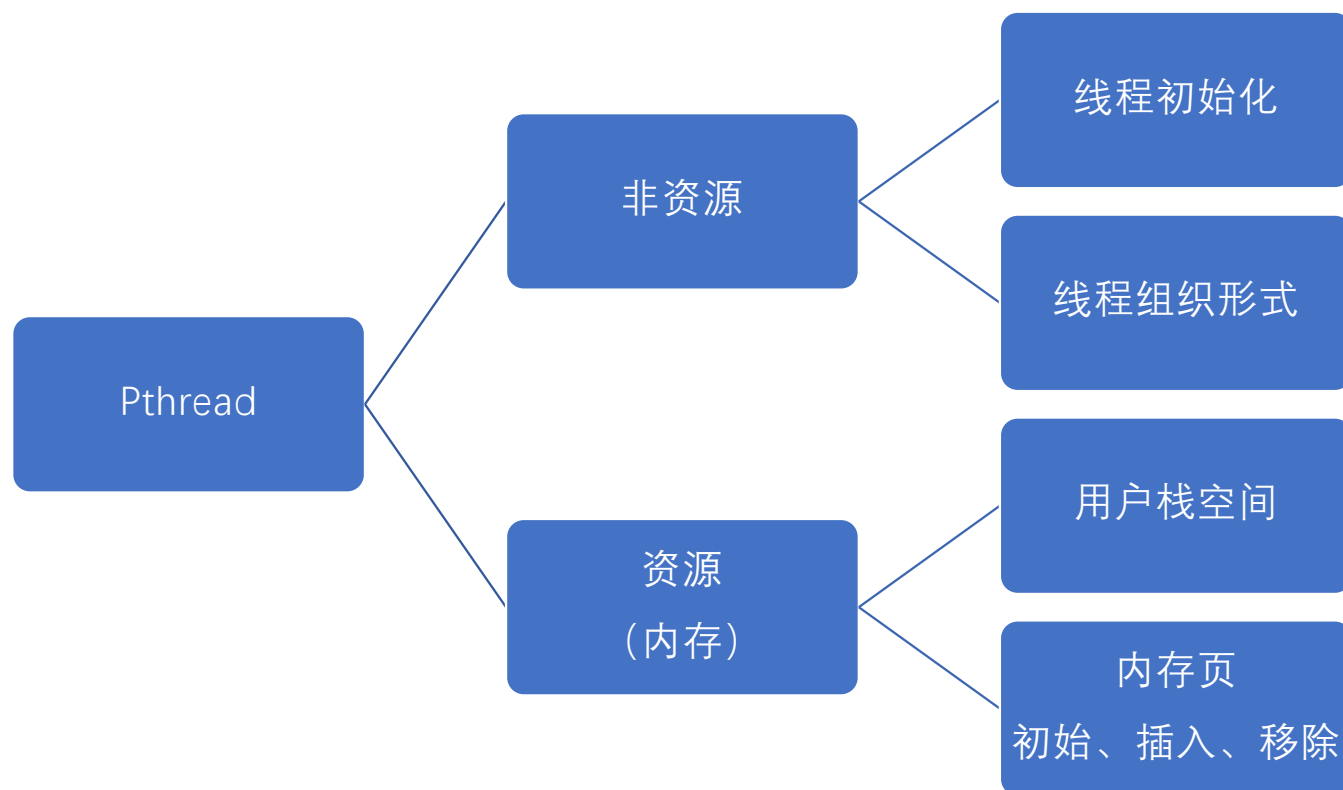
用户级

```
#define pthread_t u_int
句柄，id标识符
```

系统调用



实现要点



非资源部分

线程初始化

入口函数: `env -> tf.pc`

传入值: `env -> tf.regs[4]`

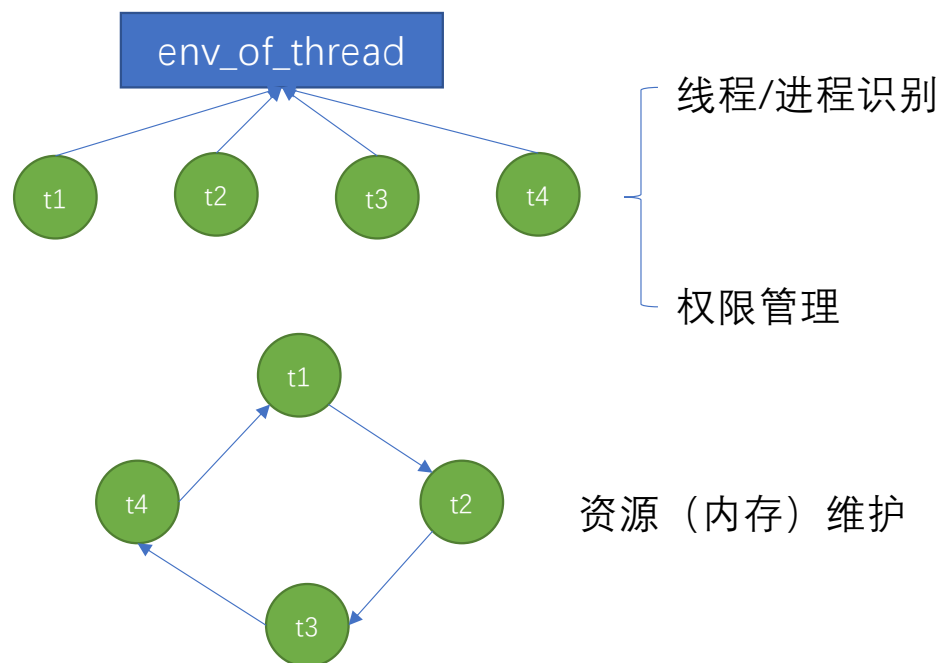
识别码:

`env_of_thread`: 进程识别码

`env_id`: 线程识别码

*主要实现: `lib/syscall_all.c: thread_alloc(), thread_exit()`

线程组织形式

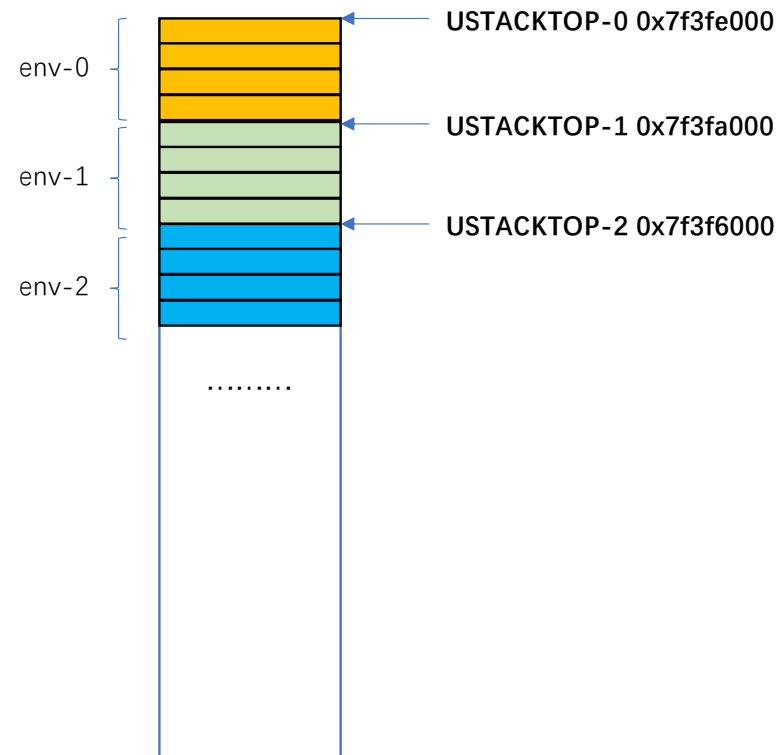


资源部分-用户栈空间

```

59 o                                     |-----+-----+-----+
60 o                                     | Kernel Text | | | PDMAP
61 o KERNBASE -----> |-----+-----+-----+ -0x8001 0000 \|\|
62 o                                     | Interrupts & Exception | \|\|
63 o ULM -----> |-----+-----+-----+ -0x8000 0000 -----+
64 o                                     | User VPT | PDMAP /|\
65 o UVPT -----> |-----+-----+-----+ -0x7fc0 0000
66 o                                     | PAGES | PDMAP
67 o UPAGES -----> |-----+-----+-----+ -0x7f80 0000
68 o                                     | ENVs | PDMAP
69 o UTOP,UENVS -----> |-----+-----+-----+ -0x7f40 0000
70 o UXSTACKTOP -/ |-----+-----+-----+ BY2PG
71 o                                     |-----+-----+-----+ -0x7f3f f000
72 o                                     | Invalid memory | BY2PG
73 o USTACKTOP -----> |-----+-----+-----+ -0x7f3f e000
74 o                                     | normal user stack | BY2PG
75 o                                     |-----+-----+-----+ -0x7f3f d000
76 a |-----+-----+-----+
77 a |-----+-----+-----+
78 a |-----+-----+-----+
79 a |-----+-----+-----+
80 a |-----+-----+-----+
81 a |-----+-----+-----+
82 a |-----+-----+-----+
83 o UTEXT -----> |-----+-----+-----+
84 o                                     |-----+-----+-----+ 2 * PDMAP \|\|
85 a 0 -----> |-----+-----+-----+

```



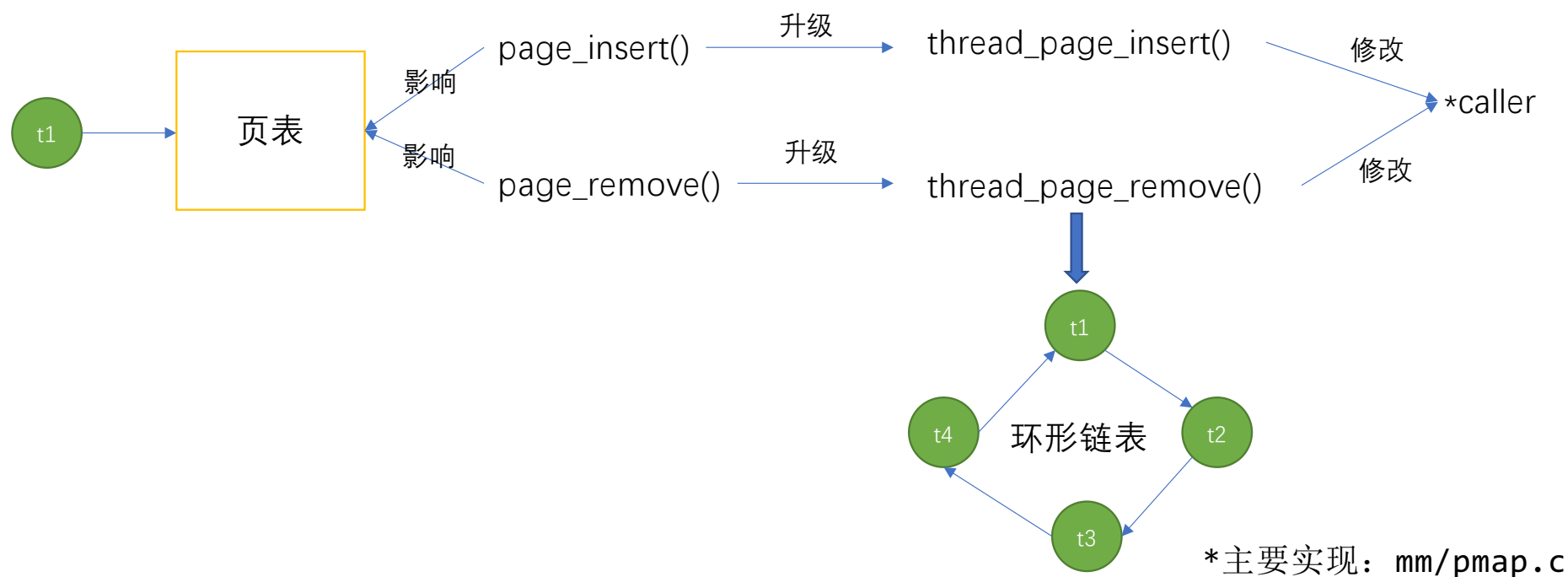
- 线程间全用户空间地址共享（可访问栈内空间）&& 一张虚页只能映射到一个实页
- →
 - Method 1. 所有线程的栈空间需在虚拟内存中。√
 - Method 2. 通过系统调用得到不处于虚拟地址中的数据。
 - Method X ……

*主要实现: lib/env.c

资源部分-内存页的初始、插入、移除

1. 初始化：全用户空间页表复制。（私有栈空间之间需要注意其他线程的读写权限）

2. 插入和移除



Semaphore

// non-name semaphore

```
int sem_init(sem_t * sem, int pshared, int value);
```

```
int sem_destroy(sem_t * sem);
```

// name semaphore

```
sem_t* sem_open(const char * name, int oflag, mode_t mode, int value);
```

```
int sem_close(sem_t sem);
```

```
int sem_unlink(const char* name);
```

// PV operation

```
int sem_wait(sem_t * sem);
```

```
int sem_trywait(sem_t * sem);
```

```
int sem_post(sem_t * sem);
```

```
int sem_getvalue(sem_t * sem);
```


Semaphore结构（基础）

user/semaphore.h
user/semaphore.c

```
struct Sem_t
{
    u_int ksem_id;
}
```

系统调用

用户级

内核级

```
struct Ksem_t    // kernel semaphore
{
    u_int ksem_value; // 信号量值
    u_int ksem_id;    // 信号量id
    struct Env* wait_list_head; // 等待队列
}
```

*ksem_id 组织形式类似于env_id

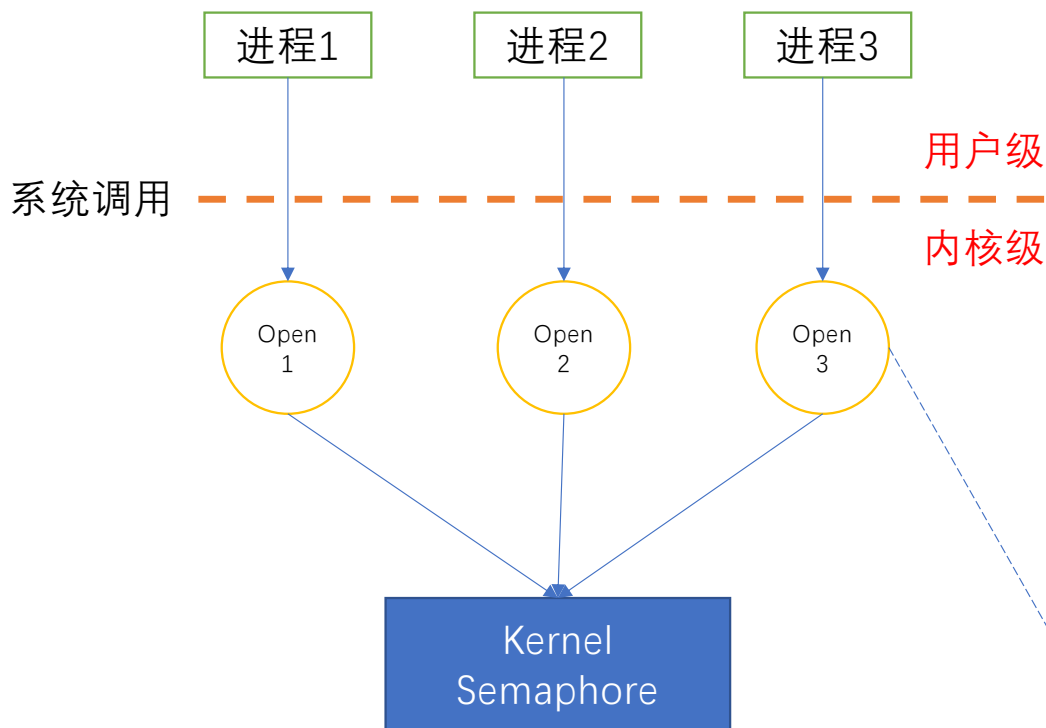
问题：

1. 调度单位必须都能够读取Sem_t，仅限线程之间。（进程？）
2. 权限管理（创建、开关、操作……）

*主要实现：lib/ksemaphore.c

lib/ksemaphore.h
include/ksemaphore.c

Semaphore结构（优化）



1. 借助了文件服务进程Open结构体/软链接思路。
2. 实现1：不同进程用户态中Sem_t 操控相同的信号量。
3. 实现2：open结构体专一面向一个进程，有利于结合env_id, mode等信息对信号量操作形成权限保护和与控制。（close、pv操作、getvalue等）

```
struct OpenKsem
{
    struct Ksem* ksem;    // 链接
    Mode_t mode;         // 权限控制（暂未实现）
    int PID;              // open者身份信息（权限控制）
}
```

*主要实现：lib/ksemaphore.c

```

25 // 信号量类型
26 #define SEM_FREE 0
27 #define SEM_NON_NAME 1
28 #define SEM_NAME 2
29
30 // OFLAG
31 #define O_CREATE 0x0001
32 #define O_EXCEL 0x0002
33
34 // 信号量空闲结构体数量
35 #define NSEM 64
36
37 // 错误返回值
38 #define E_WRT 1 //
39 #define E_NO_FREE_SEM 2 //
40 #define E_DUP_SEM 3 //
41 #define E_NOT_FOUND 4 //
42 #define E_WAIT_FAILED 5 //
43 #define E_LINKED 6 //
44 #define E_NO_PERMIT 7 //
45 #define E_NO_FREE_OPEN 8 //
46 #define E_WAITING 9 //
47

```

```

2 struct ksem{
3     // semaphore type
4     int ksem_type;
5     int ksem_id;
6     int ksem_value;
7     struct Env* wait_list_head; // 线程（进程）等待队列
8
9     // name semaphore - special
10    char ksem_name[32];
11    int ksem_ref;
12    struct ksem * ksem_sched_next; // sched信号量链表指针
13    struct ksem * ksem_sched_pre;

```

库文件(ksemaphore.h)

↑ kernel semaphore结构体（优化）

← 宏定义

ksemaphore.c 实现

←内部(private)方法 →外部(public)方法

```
67 // non-name semaphore
68 // 创建并初始化一个无名信号量
69 int ksem_create(int value, int pshared);
70 int ksem_destroy(int ksem_id);
71
72 // 查找/创建一个有名信号量
73 // 先在链表里通找
74 // 找到 -> 返回 | E_EXCL有效则报错
75 // 找不到 -> 创建 | E_CREATE无效则报错
76 int ksem_open(const char* name, int oflag, Mode_t mode, int value);
77 int ksem_close(int ksem_id);
78 int ksem_unlink(const char* name);
79
80 // PV 操作工具包
81 int ksem_trywait(int ksemid);
82 int ksem_wait(int ksemid);
83 int ksem_post(int ksemid);
84 int ksem_getvalue(int ksemid);
```

```
48 // 初始化
49 void ksem_init();
50
51 // 申请一个信号量结构体
52 int ksem_alloc(struct ksem** ksem, int ksem_type, int ksem_value);
53 // 释放一个信号量结构体
54 void ksem_free(struct ksem* ksem);
55 // 根据ksem_id获取ksem结构体
56 int ksem_get_and_check(struct ksem** ksem, int ksem_id);
57 // 根据name在sched链表找内核信号量
58 struct ksem* ksem_lookup(const char* name);
59
60 // 申请一个open结构体
61 int ksem_open_alloc(struct OpenKSem** open, struct ksem* ksem, int PID);
62 // 释放一个open结构体
63 void ksem_open_free(struct OpenKSem* open_ksem);
64 // 根据open_id获取open结构体和权限检查
65 int open_get_and_check(struct OpenKSem** open, int open_id);
66
```

谢谢观看，请批评指正！

游子诺