



ulm university universität  
**uulm**

**Mobile Application Lab - WS15/16**

# **FancyQuartett Dokumentation**

Lukas Stöferle

Ferdinand Birk

Marius Kircher

10. März 2016



# Inhaltsverzeichnis

<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>v</b>
<b>Vorwort</b>	<b>vii</b>
<b>1 Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2 Spielprinzip</b>	<b>3</b>
<b>3 Zielplattform</b>	<b>5</b>
<b>4 Projekt</b>	<b>7</b>
4.1 Planung . . . . .	7
4.1.1 Funktionelle Anforderungen . . . . .	7
4.1.2 Nicht funktionelle Anforderungen . . . . .	7
4.2 Architektur . . . . .	7
4.3 Implementierung . . . . .	7
4.3.1 Probleme bei der Implementierung . . . . .	7
4.3.2 Vorteile bei der Implementierung gegenüber anderen Plattformen . .	7



# Abbildungsverzeichnis



# Vorwort

Hier steht was :)





# 1 Einleitung

Hier steht die Einleitung... andere Kapitel ebenfalls so einbinden!



## **2 Spielprinzip**



## **3 Zielplattform**



# **4 Projekt**

## **4.1 Planung**

### **4.1.1 Funktionelle Anforderungen**

### **4.1.2 Nicht funktionelle Anforderungen**

## **4.2 Architektur**

## **4.3 Implementierung**

### **4.3.1 Probleme bei der Implementierung**

### **4.3.2 Vorteile bei der Implementierung gegenüber anderen Plattformen**