Projektowanie obiektowe oprogramowania Zestaw 5

Wzorce strukturalne

2013-03-26

Liczba punktów do zdobycia: **6/36** Zestaw ważny do: 2013-04-23

1. (1p) (Facade) Dostarczyć implementacji dla fasady:

W implementacji użyć klas z biblioteki standardowej, realizujących wysyłkę za pomocą SMTP.

2. (1p) (Decorator) Zaimplementować klasę strumienia CaesarStream, który będzie działał jak dekorator strumieni (wymaganym parametrem konstruktora będzie inny strumień, na którym operował będzie CaesarStream) przy czym odczytując i zapisując dane będzie aplikował przesunięcie cezariańskie poszczególnych bajtów danych. Przykład użycia:

```
FileStream fileToWrite = File.Create( ... );
CaesarSteram caeToWrite = new CaesarStream( fileToWrite, 5 );
// 5 to przesunięcie
caeToWrite.Write( ... );
FileStream fileToRead = File.Open( ... );
CaesarStream caeToRead = new CaesarStream( fileToRead, -5 );
// -5 znosi 5
caeToRead.Read( ... );
```

- 3. (1p) (Proxy) Dostarczyć implementacji proxy ochraniającego dla którejś klasy z poprzedniego zestawu, którego mechanizm ochrony polega na tym, że interfejs obiektu jest dostępny tylko w godzinach 8-22, w pozostałych godzinach korzystanie z obiektu powoduje wyrzucanie wyjątków.
- 4. (1p) (Adapter) Dostarczyć adapter rozwiązujący zadanie:

http://netpl.blogspot.com/2009/05/c-puzzle-no15-intermediate.html

5. (2p) (Bridge) Dana jest klasa rejestru pracowników.

Wiadomo też, że że w wyniku analizy funkcjonalnej zidentyfikowano dwa stopnie swobody tej klasy.

Jeden polega na możliwości wczytywania rejestru z różnych źródeł (XML, baza danych). Drugi polega na możliwości powiadamiania pracowników w różny sposób (mail, SMS).

Przygotować **dwie** różne implementacje mostu (każda za jeden punkt), w których jeden ze zidentyfikowanych stopni swobody stanie się wstrzykiwaną implementacją, a drugi pozostanie jako możliwy do pokrycia w podklasie klasy abstrakcji (rejestru).

Wiktor Zychla