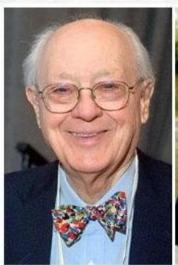
课程名称: 数据库系统

引言(数据库系统的演变与发展)

四位图灵奖得主

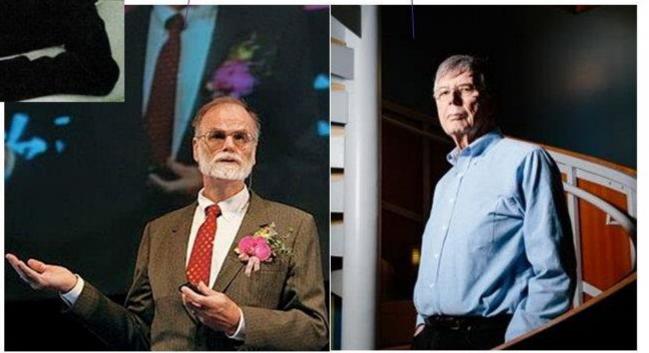




Jim Gray 事务处理,数据 库系统实现 Michael Stonebraker 现代数据库概念与 实践

Charles W. Bachman 网状数据库,奠 基者兼实践者

> E.F. Codd 关系数据库



数据库界的四位图灵奖得主

国内数据库研究做得比较好



- 李国良
- 清华大学
- AI4DB



- 李飞飞
- 阿里云
- 云原生



- 邹磊
- 北京大学
- 图数据库



你!

主要学习目标

- 数据管理的发展过程
- 概念模型
- 数据模型

前测小问题

数据库技术在哪些方面影响着我们的工作与日常生活?

一引言

1.1 数据库技术如何影响我们的生活

数据库技术的重要性

(也包括任何一种技术或创新)

- 1) 提高效率
- 2) 改变或创新商业模式
- 3) 改变生活方式
- 4) 增加人类自由的维度

案例分析

•以银行发展史为例:

固定地点存取(卡片/存折, 开户与使用)



通存通兑



跨行跨国(包括自助银行)



信用卡(增加自由的维度)

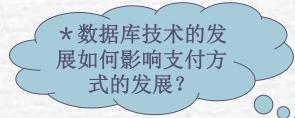


微信支付(进一步增加自由的维度)



?

通过分析支付方式演变史,培养分析问题、批判思维和创新意识等能力



1.2 数据库如何描述客观世界

(一) 主要讨论问题

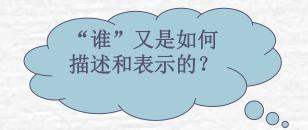
数据库中存放的是"谁"的数据?

- 谁:一个应用系统(企业)需要的客观数据
- 涉及到数据对象的结构、范围和使用权限

*数据库中存放的是"谁"的数据?

"谁"又是如何描述和表示的?

- 客观数据对象的结构即特征如何表示
- 客观数据对象的语义约束(有效性)如何表示
- 客观数据对象的使用权限如何表示



(二)"谁"的抽象描述方法

- 客观世界是由事(注册,选课)或物(学生,课程)及相互联系构成
- 描述方法通常地,最直接和有效的方法是: 用概念来描述事或物及相互联系
- 事物是所有概念的统称概念: 是思维的逻辑单位
- 概念包含内涵和外延

内涵: 是概念的性质和特征

外延: 是满足上述性质及特征的所有客观个体的集合

(可在百度上查"事物"与"概念"等术语的解释)

(三)"谁"的描述方法直观例示 1.2 数据库如何描述客观世界

如学校这样的应用系统,其客观数据对象(事物一事与物)及相互联系,可以这样来描述:

•学生的内涵和外延: (物)

学号,姓名,性别,籍贯,民族,···等属性(内涵)

属性也可以有许多分类, 比如:

自然属性(性别,出生日期等)和社会属性(党员,国籍等)客观属性(住址,电话等)和主观属性(偶像,喜好,信仰等)

张三;李四;王麻子;…同类型的不同客观个体(外延)

•课程的内涵和外延: (物)

课程号,课程名,学分,学时数,…(内涵) C语言,高等数学,大学物理,…(外延) *这些事和物该如何表示?

•选课的内涵和外延: (事)

简单有效的方式:

选课注册表: **学号**, **课程号**, 选课日期, 课程成绩, ··· (内涵) 注册表上的各个行··· (外延)

其它可能的描述方式: 学生课程之间有某种特殊联系

(四)二维表与事物描述方法

• 在(关系)数据库中用二维表来描述概念:

内涵:列(列即属性,多寡取决应用需要)

外延: 行(满足上述内涵特征的所有个体的集合)

| | *二维表是如何 | |
|---|---------|--|
| _ | 描述事物的? | |
| _ | | |
| | | |

| 教师编号 | 教师名 | 身份证号 | 护照号 | 医保卡 |
|------|-----|--------------------|-----------|------------------|
| 1001 | 张三 | 201202199009090371 | G10221466 | S231456756655656 |
| 1002 | 李四 | 201202199091212370 | G34431244 | S675697031277755 |

• 举例说明: 概念之间是如何相互区别和联系,以及个体之间又是如何相互区别的?

(这正是下一步主码、外码概念的由来)

数据库与客观世界的关系 数据库是数据化的客观世界 数据库设计是对客观世界的数据化 (*二维表又是如 何联系和区分事 物的?

学生:学号,姓名,性别,籍贯,民族 **课程:课程号**,课程名,学分,学时数

选课: 学号, 课程号, 选课日期, 课程成绩

二 数据管理的发展过程

- 1) 手工阶段(早期一至今并存)
- 2)程序阶段
- 3) 文件阶段(50年代末--60年代中)
- 4) 数据库阶段(60年代末一现在)

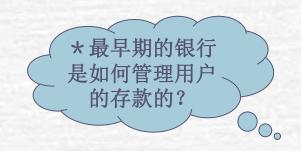
二数据管理的发展过程

2.1 手工阶段

最早期的银行业务管理 (银行主要业务的手工管理过程)

- 1) 开户 或 销户 或 挂失 (每个人保留一张存折)
- 2) 存取款 或 转账 (每次变动在存折记录一行)
- 3)账户余额查询 (查看自己的存折,未带在身边或遗失时到银行去寻问)#

简而言之,就是手动地记录数据



2.2 程序阶段

早期的应用程序处理和管理数据

该阶段的基本特点:(主要任务是完成自动计算)

- 数据的管理者:应用程序,数据不保存。
- 数据面向的对象: 某一应用程序
- 数据的共享程度: 无共享、冗余度极大
- 数据的独立性:不独立,完全依赖于程序
- 数据的结构化: 无结构
- 数据控制能力:应用程序自己控制#

*程序阶段应用 系统如何处理数 据?

简而言之,就是程序自己管理自己的数据,数据不保存,无共享

2.3 文件阶段

(50年代末--60年代中期)

、*文件阶段应用 系统如何处理数 据?

基于文件系统的数据管理程序的数据管理的特点:

- 数据的管理者: 文件系统, 数据文件可长期保存
- 数据面向的对象:某一(或极少数几个)应用程序
- 数据的共享程度: 共享性差、冗余度大
- 数据的结构化:记录内有结构,整体无结构
- 数据的独立性:独立性差,数据的存储方式以及逻辑结构改变必须大幅度修改应用程序,(牵一发而动全身)
- 数据控制能力:应用程序自己控制#

简而言之,就是程序自己管理自己的数据,数据保存,少量共享

2.4 数据库阶段

(60年代末期一现在)

数据库管理阶段的基本特点:



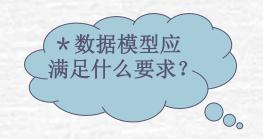
- 数据的管理者: DBMS(与应用独立的专门管理软件)
- 数据面向的对象: 现实世界(添加和删除方便易行)
- 数据的共享程度: 共享性高
- 数据的独立性: 高度的物理独立性和一定的逻辑独立性(随着不同发展时期,独立性程度在不断改进)
- 数据的结构化: 整体结构化
- 数据控制能力: 由DBMS统一管理和控制#

简而言之,就是独立于具体应用,数据由DBMS统一管理

三 数据模型

3.1 什么是数据模型

- 数据模型
 - 是一种用来抽象、表示和处理客观世界数据对象结构的描述方式
 - 是对客观世界的模拟(一种主观建模)
- 数据模型应满足如下要求
 - 形式化(书面表示/书面语言)
 - 能够尽可能真实地反映客观世界
 - 容易被人所理解
 - 便于在计算机上实现#

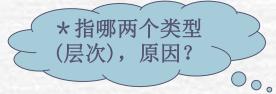


*什么是数据模型?

3.2 两类模型

根据描述用途的不同,可分成两个层次:概念模型和数据模型

(1) 概念模型: (也称信息模型) 是按用户的观点来对数据和信息建模; 几乎不涉及计算机专业技术知识。 (面向客观世界建模)



(2) 数据模型:

主要包括网状模型、层次模型、关系模型、对象模型等; 是按计算机系统的观点对数据建模。

(面向计算机实现建模)

3.3 数据库建模的两大阶段

- 客观对象的抽象过程—两步抽象:
 现实世界中的客观对象抽象为概念模型;
 把概念模型转换为某一DBMS支持的数据模型。
- 概念模型的重要作用:是现实世界到机器世界的一个中间层次;可将业务模型与计算机实现工作隔离开;复杂性减少,便于分工,成功性增大。

*为何要分开为两个阶段?

*指哪两个抽象

建模阶段?



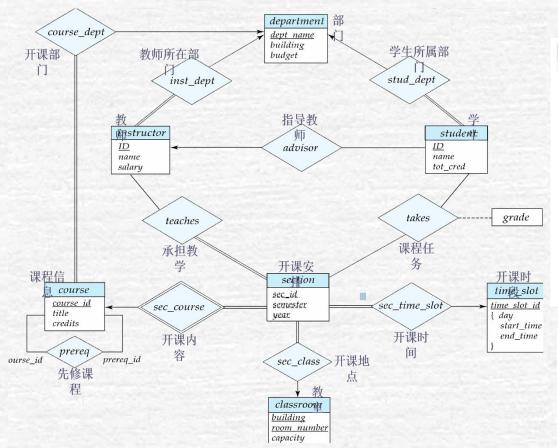
抽象为(擅长客户沟通的系统分析人员)

产品经理

转换为(擅长数据库技术开发的计算机人员)

工程师

数据库设计主要有哪些环节?



| course_id | title | dept_name | credits |
|-----------|----------------------------|------------|---------|
| BIO-101 | Intro. to Biology | Biology | 4 |
| BIO-301 | Genetics | Biology | 4 |
| BIO-399 | Computational Biology | Biology | 3 |
| CS-101 | Intro. to Computer Science | Comp. Sci. | 4 |
| CS-190 | Game Design | Comp. Sci. | 4 |
| CS-315 | Robotics | Comp. Sci. | 3 |
| CS-319 | Image Processing | Comp. Sci. | 3 |
| CS-347 | Database System Concepts | Comp. Sci. | 3 |
| EE-181 | Intro. to Digital Systems | Elec. Eng. | 3 |
| FIN-201 | Investment Banking | Finance | 3 |
| HIS-351 | World History | History | 3 |
| MU-199 | Music Video Production | Music | 3 |
| PHY-101 | Physical Principles | Physics | 4 |

图 2-2 course 关系

| ID. | name | dept_name | salary |
|-------|------------|------------|--------|
| 10101 | Srinivasan | Comp. Sci. | 65000 |
| 12121 | Wu | Finance | 90000 |
| 15151 | Mozart | Music | 40000 |
| 22222 | Einstein | Physics | 95000 |
| 32343 | El Said | History | 60000 |
| 33456 | Gold | Physics | 87000 |
| 45565 | Katz | Comp. Sci. | 75000 |
| 58583 | Califieri | History | 62000 |
| 76543 | Singh | Finance | 80000 |
| 76766 | Crick | Biology | 72000 |
| 83821 | Brandt | Comp. Sci. | 92000 |
| 98345 | Kim | Elec. Eng. | 80000 |

图 2-1 instructor 关系

随堂小测试

• 数据库逻辑设计后得到什么?

• 关系模型如何存储数据呢?

课后小结和作业安排

- 基本知识:
 - 事物和概念
 - 内涵和外延
 - 概念模型和数据模型
- 延展性学习:
 - 客观对象的抽象过程--两步抽象
- 作业

安装MySQL, 快速学习MySQL基本知识: https://www.runoob.com/mysql/mysqltutorial.html