

# TypeScript入門

# 目次

1. TypeScriptとは
2. TypeScriptを使うメリット
3. 文法
4. 環境構築
5. 最新のTypeScript事情
6. ライブラリとして配布する際のコツ

# 1. TypeScriptとは

JavaScriptの文法に型を追加したJavaScriptのスーパーセット

`interface` や `type` など他のプログラミング言語でおなじみの文法が  
`JavaScript` でも使用できるようになる

## 2. TypeScriptを使うメリット

- メンテナンス性、保守性の高いコードがかける
- VSCodeなどのエディタの恩恵が受けられる

## 2. TypeScriptを使うメリット

**VSCodeなどのエディタの恩恵が受けられる**

- メソッドや変数の型情報表示
- プロパティの一括置換
- 変数のエラーチェック
- 型定義している場所へ移動

## 2. TypeScriptを使うメリット

メソッドや変数の型情報表示

```
handler.addCase(  
  return Object.  
});  
handler.addCase()  
addCase(type: String,  
  reducer: (state: { count: number; }, payload: {}) => {  
    count: number; }  
): void
```

## 2. TypeScriptを使うメリット

VSCoideなどのエディタの恩恵が受けられる

プロパティの一括置換

```
interface Action<State> {  
  type: String  
  reducer: Reducer<State>;  
}  
reducer2
```

## 2. TypeScriptを使うメリット

VSCoideなどのエディタの恩恵が受けられる

変数のエラーチェック

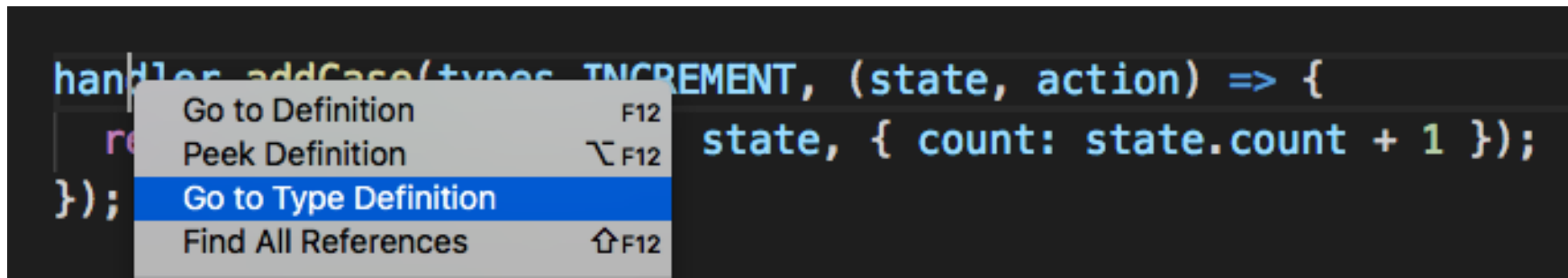
```
handler.addCase(types.RENAME, (state, action) => {  
  return Object.assign({}, state, { rename: action.rename });  
});
```



## 2. TypeScriptを使うメリット

VSCoideなどのエディタの恩恵が受けられる

型定義している場所へ移動



### 3. 文法

type

```
let str: string = 'godai';  
str = 3; //error!  
  
const plus = (a: number, b: number) : number => {  
  return `${a} ${b}`; //error!  
}
```

### 3. 文法

inteface

```
interface Human {  
  age: number,  
  name: string  
}  
  
const hoge: Human = {  
  gender: 'man' //error genderは定義されていない  
}
```

### 3. 文法

#### Generics

```
class Hoge<State> {  
  state: State,  
  constructor(state: State) {  
    this.state = state;  
  }  
}  
  
const hoge = new Hoge({ name: 'hoge' });  
hoge.age // error!  
hoge.name // 'hoge'
```

## 4. 環境構築

1. TypeScript only
2. TypeScript + Babel7

## 4. 環境構築

### TypeScript only

```
npm install webpack webpack-cli ts-loader --save
```

## 4. 環境構築

### TypeScript only

```
module.exports = {
  resolve: {
    extensions: ['.ts', '.tsx', '.js', '.json']
  },
  module: {
    rules: [
      {
        test: /\.ts|\.tsx$/,
        exclude: /node_modules/,
        use: {
          loader: "ts-loader"
        }
      }
    ]
  }
};
```

## 4. 環境構築

### TypeScript only

```
{
  "compilerOptions": {
    "sourceMap": true,
    // TSはECMAScript 5に変換
    "target": "es5",
    // TSのモジュールはES Modulesとして出力
    "module": "es2015",
    // JSXの書式を有効に設定
    "jsx": "react",
    "moduleResolution": "node",
    "lib": [
      "es2018",
      "dom"
    ]
  }
}
```



## 4. 環境構築

### TypeScript + Babel7

<https://github.com/Microsoft/TypeScript-Babel-Starter>

```
npm install --save-dev typescript
npm install --save-dev @babel/core
npm install --save-dev @babel/cli
npm install --save-dev @babel/preset-stage-3
npm install --save-dev @babel/preset-env
npm install --save-dev @babel/preset-typescript
```

## 4. 環境構築

### TypeScript + Babel7

```
tsc
--init
--declaration
--allowSyntheticDefaultImports
--target esnext
--outDir lib
```

## 4. 環境構築

### TypeScript + Babel7

```
{
  "presets": [
    ["@babel/env", {
      "targets": {
        "browsers": ["last 2 versions"]
      }
    }],
    "@babel/stage-3",
    "@babel/react",
    "@babel/typescript"
  ]
}
```

## 4. 環境構築

### TypeScript + Babel7

```
module.exports = {
  entry: './src/index',
  output: {
    path: path.resolve(__dirname, 'dist'),
    filename: 'app.bundle.js'
  },
  resolve: {
    extensions: ['.ts', '.tsx', '.js', '.json']
  },
  module: {
    rules: [{
      test: /\.?(tsx?)(js)?$/,
      exclude: /node_modules/,
      loader: 'babel-loader',
    }],
  }
};
```

## 5. 最新のTypeScript事情

### 3.0の最新機能

#### rest paramsの型定義

```
function foo(...args: [number, string, boolean]): void;
```

#### JSXでのdefaultProps対応

```
export interface Props {  
  name: string;  
}  
  
export class Greet extends React.Component<Props> {  
  render() {  
    const { name } = this.props;  
    return <div>Hello ${name.toUpperCase()}!</div>;  
  }  
  static defaultProps = { name: "world" };  
}
```

## 5. 最新のTypeScript事情

もっと気軽にTypeScriptを導入しよう！

1. すべての変数に型をつける必要はない。（型推論機能もある！）
2. npm経由で型情報もインストールできる
3. Reactともすごく相性がいい

## 6. ライブラリとして配布する際のコツ

TypeScriptのプロジェクトをnpmとして配布するときには  
`package.json` に定義ファイルへのパスを記述する。 `types`

```
{
  "name": "redux-action-handler",
  "version": "0.0.3",
  "description": "handle actions without using switch statement",
  "main": "./lib/index.js",
  "types": "./index.d.ts",
  ...
}
```

## 6. ライブラリとして配布する際のコツ

index.d.tsの設置

```
declare module 'redux-action-handler' {  
  interface Payload {  
    [x: string]: any  
  }  
  interface Action<State> {  
    type: string;  
    reducer: Reducer<State>;  
  }  
  type Reducer<State> = (state: State, payload: Payload) => State  
  export default class ActionHandler<State> {  
    private initialState;  
    private actions;  
    constructor(initialState: State);  
    addCase(type: string, reducer: Reducer<State>): void;  
    create(): (state: State, action: Action<State>) => State;  
  }  
}
```



## 6. ライブラリとして配布する際のコツ

サンプル

<https://github.com/steelydylan/redux-action-handler>

ありがとうございました！