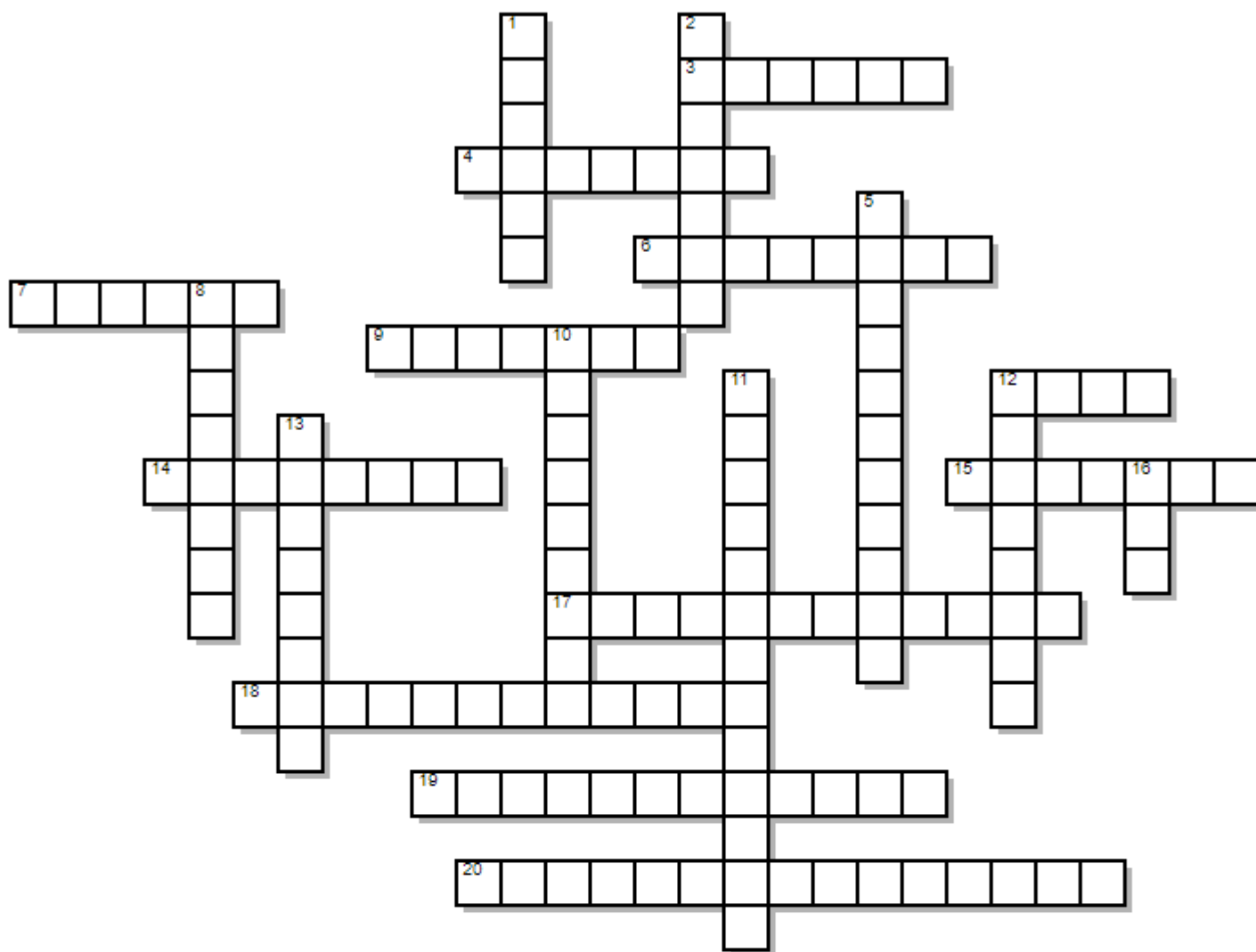


VVSS - Games



ACROSS

- 3 Instrucțiune pentru recunoașterea problemei care a determinat esuarea testului
- 4 Prin acoperirea condițiilor se poate acoperi și ...
- 6 Sistem de gestionare a testelor și a calitatii software
- 7 Produsul nu este proiectat pentru acest beneficiar și nu îl poate influența
- 9 Framework care gestionează obiecte care mimează comportamentul unor obiecte reale în medii controlate
- 12 Obiect care furnizează rezultate prestabilite atunci când sunt apelate în cadrul unui test
- 14 Eliberarea resurselor folosite la finalul testării
- 15 Varf în care nu intra niciun arc
- 17 În DC, proiectarea cazurilor de testare se face astfel încât fiecare ... să fie parcurs cel puțin o dată
- 18 Proiectarea cazurilor de testare astfel încât structurile repetitive să fie iterate de un număr variabil de ori
- 19 Acoperirea ECs poate fi folosită ca și ...

- 20 Testare care stabilește dacă sistemul este pregătit pentru a fi efectiv utilizat

DOWN

- 1 Consecință a unei erori
- 2 Afectat de o eroare la scrierea unei instrucțiuni în limbajul FORTRAN, determinând calculul eronat al traiectoriei
- 5 Metrică software aplicată pentru măsurarea cantitativă a complexității logice a unui program
- 8 Testare care verifică dacă eliminarea unui bug nu are efecte secundare asupra softului
- 10 Testare care verifică arhitectura sistemului
- 11 Tip de testare de performanță care vizează date de dimensiuni mari
- 12 Tip de testare mixtă
- 13 Folosirea simultană a avantajelor abordărilor black-box și white-box pentru proiectarea cazurilor de testare
- 16 Testarea tuturor drumurilor programului