АМВ. ДЗ на неделю 9.

ПРОХОРОВ ЮРИЙ, 771

Задача 1

Решение:

Пусть (u,v) — данное ребро, a,b — данные вершины. Сделаем BFS из a. Найдем кратчайшие расстояния d(u,a), d(a,b) и d(v,a). Сделаем BFS из b и найдем d(u,b) и d(v,b).

$$(u,v)\in$$
 какой-то кратчайший путь
$$\iff \begin{bmatrix} d(u,a)+d(v,b)+1=d(a,b)\\ d(v,a)+d(u,b)+1=d(a,b) \end{bmatrix}$$

Асимптотика совпадает с асимптотикой BFS и равна O(|V| + |E|). Докажем корректность.

 $\bullet~$ Пусть (u,v)лежит на кратчайшем пути. Без ограничения общности, пусть из a путь сначала приходит в u :

$$a \to \ldots \to u \to v \to \ldots \to b$$

Так как любой подпуть кратчайшего пути, тоже кратчайший, то выполняется равенство:

$$d(a, u) + 1 + d(v, b) = d(a, b)$$

• Пусть выполняется равенство выше. Тогда путь из a в b, содержащий (u,v) будет состоять из путей $a \to u$ и $v \to b$, на которых достигаются оценки d(a,u) и d(v,b) соответственно, и самого ребра (u,v).

Задача 2

Решение:

Пусть надо найти путь из a в b.

Выполним процедуру СТЯГИВАНИЕ для всех нулевых ребер в графе G. Запустим BFS в графе с мультивершинами (в нем все ребра единичные) из a и найдем кратчайший путь в b. Затем будем идти по этому пути и разворачивать мультивершины. Пусть мы пришли в мультивершину M по ребру e_1 , а вышли по ребру e_2 . Эти ребра были в исходном графе, поэтому мы знаем из какой вершины (v_1) мы пришли в M, и в какую вышли (v_2) . Запустим в графе M с добавленными ребрами e_1 и e_2 и вершинами v_1, v_2 BFS из v_1 . Найдем кратчайший путь из v_1 в v_2 . Это и будет нужный кусок пути через данную мультивершину.

На стягивание требуется O(|E|+|V|) времени (можно делать с помощью BFS, находя компоненты связности с точки зрения нулевых ребер). Затем нужно делать много BFS для мультивершин. Но суммарное число ребер и вершин в них меньше, чем ребер и вершин в исходном графе, поэтому в сумме все будет работать за O(|E|+|V|).

Покажем корректность. Веса кратчайшего пути из a в b в исходном и стянутом графах совпадают, так как мы убрали только нулевые ребра. В силу корректности DFS, мы найдем кратчайший путь из a в b в стянутом графе. Затем мы добавим в него нулевые ребра, чтобы получить путь в исходном графе. Его длина такая же, значит, это и есть нужный кратчайший путь.

Задача 3

Решение:

Задача 4

Решение:

(a) В алгоритме Флойда-Уоршелла $d^{(k)}$ — матрица кратчайших расстояний таких, что пути могут проходить только через промежуточные вершины с номерами $\leq k$. Поэтому $d^{(n)}$ — все кратчайшие пути, если нет отрицательных циклов.

Если нет отрицательных циклов, то на главной диагонали $d^{(n)}$ стоят нули, иначе — где-то будет отрицательное число. Поэтому ток можно обнаруживать отрицательные циклы.

(б) Алгоритм Флойда-Уоршелла:

итм Флойда-Уоршелла:
$$d^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & -1 \\ \infty & 0 & \infty & -2 \\ \infty & -2 & 0 & -4 \\ \infty & \infty & \infty & 0 \end{pmatrix}$$

$$d^{(1)} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & -1 \\ \infty & 0 & \infty & -2 \\ \infty & -2 & 0 & -4 \\ \infty & \infty & \infty & 0 \end{pmatrix} - \text{такая же, так как в вершину 1 не идут ребра}$$

$$d^{(2)} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & -1 \\ \infty & 0 & \infty & -2 \\ \infty & -2 & 0 & -4 \\ \infty & \infty & \infty & 0 \end{pmatrix} - \text{то же самое}$$

$$d^{(3)} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & -1 \\ \infty & 0 & \infty & -2 \\ \infty & -2 & 0 & -4 \\ \infty & \infty & \infty & 0 \end{pmatrix} - \text{то же самое}$$

$$d^{(3)} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & -1 \\ \infty & 0 & \infty & -2 \\ \infty & -2 & 0 & -4 \\ \infty & \infty & \infty & 0 \end{pmatrix} - \text{то же самое}$$

$$- \text{то же самое}$$

Задача 5

Решение:

(b) Итерация, на которой перестанут обновляться веса в алгоритме Форда-Беллмана, сильно зависит от порядка обхода ребер графа. В любом случае, если длина максимального кратчайшего пути из стартовой вершины равна k, то после k-ой итерации расстояния перестанут меняться. Докажем это.

#	A	B	C	D	E	\overline{F}	G	H
- 11								11
0	∞	∞	∞	0	∞	∞	∞	∞
1	∞	∞	7		∞	∞	∞	14
2	∞	15			9	∞	∞	11
3	∞	15				16	15	11
4	∞	15				16	13	
5	∞	15				14		
6	22	15						
7	19							
					•		•	
parent	$\Box B$	C	D		C	G	Н	C

На каждой итерации мы перебираем релаксируем по всем ребрам, поэтому на i-ой итерации мы рассмотрим i-ое ребро каждого кратчайшего пути. Значит, после k итераций все кратчайшие пути будут найдены, и мы ничего обновляться не будет.

В приведенном графе длину максимального кратчайшего пути можно найти с помощью, например, алгортима Дейкстры (таблица выше). Максимальный кратчайший путь состоит из 4 ребер:

$$D \to C \to H \to G \to F$$

поэтому расстояния в алгоритме Флойда-Уоршелла перестанут меняться после 4 шага.

(c) Будем понимать условие следующим образом: можно подобрать такой порядок перебора ребер, что расстояния обновляются на каждой из n-1 фаз, где |V|=n.

Искомым множеством является множество графов, в которых есть кратчайший путь длины n-1. Так как все ребра единичные, то под длиной пути можно понимать реберную длину. Путь проходит через все n вершин, и является кратчайшим. Занумеруем вершины от 1 до n. Так как любой подпуть кратчайшего пути — тоже кратчайший, то в графе нет других ребер, кроме тех, что в этом пути. Значит, с точностью до изоморфизма такой граф единственный:

$$1 \to 2 \to 3 \to \ldots \to n-1 \to n$$

Будем обходить ребра справа налево. Тогда на каждой последующей фазе что-то будет обновляться. Доказательство в обратную сторону аналогично предыдущему пункту: пусть все n-1 фаз что-то обновляется, что максимальный кратчайший путь содержит < n-1 ребер. Но такого все перестанет обновляться после меньшего числа фаз — противоречие.

Задача 6

Решение:

Пусть \leq — нестрогое отношение частичного порядка, < — соответствующее ему строгое, согласно этому определению:

Определение 5. Бинарное отношение \leq называется отношением нестрогого частичного порядка (или просто частичным порядком), если $a \leq b \Leftrightarrow (a < b)$ или (a = b).

Допустим в графе есть цикл. Тогда

$$a_1 \le a_2 \le a_3 \le \ldots \le a_n \le a_1$$

В силу того, что все соседние элементы различны:

$$a_1 < a_2 < a_3 < \ldots < a_n < a_1 \implies a_1 < a_1$$

А это противоречит определению строгого отношения частичного порядка. Значит, в графе нет циклов. Пусть есть компонента сильной связности из более, чем 1-ой вершины. Тогда в графе есть цикл хотя бы на двух вершинах. Итак, каждая вершина графа — своя компонента сильной связности. Тогда в конденсации графа будет столько же вершин, как и в исходном графе, то есть |V| вершин.

Задача 7

Решение:

(a) Обозначим $\operatorname{in}(x)$ и $\operatorname{out}(x)$ — времена входа и выхода для вершины x при DFS. Достижимость y из x обозначим так: $x\mapsto y$.

Требуется доказать, что

$$u \mapsto v, \ v \not\mapsto u \implies \operatorname{out}(u) > \operatorname{out}(v)$$

Рассмотрим два случая.

- \bullet in(u) < in(v). Тогда DFS зайдет в v, перед тем как выйти из u, так как v достижима из u, а в v мы еще не заходили. Затем DFS исследует все достижимые из v вершины (в них не входит u) и выйдет из v. Только потом он выйдет из u.
- \bullet in(u) > in(v). Тогда мы исследуем все достижимые из v вершины перед выходом из v. Среди них нет u, поэтому в u DFS может войти только после выхода из v.
- (b) Допустим противное. Пусть существует ребро (u, v) такое, что $\operatorname{out}(v) > \operatorname{out}(u)$. Граф ациклический, значит, $v \not\mapsto u$, иначе будет цикл. По утверждению из предыдущего пункта,

Это противоречие.

Задача 8

Решение:

(a) Компоненты сильной связности — классы эквивалентности относительно отношения взаимной достижимости. Поэтому если мы покажем, что в инвертированном графе эти отношения сохраняются, то и в классы эквивалентности сохраняются. Пусть G — исходный граф, G' — инвертированный граф.

$$G: u \mapsto v, v \mapsto u$$

Тогда существуют соответствующие пути: l_1 : из u в v, и l_2 : из v в u. В G' путь l_1 станет путем из v в u, а l_2 — обратно. Поэтому отношение взаимной достижимости сохраняется.

Пусть теперь

$$G:\ u\not\mapsto v\ \lor\ v\not\mapsto u$$

Предположим, что

$$G': u \mapsto v, v \mapsto u$$

Но тогда по уже доказанному в $G'' \equiv G$ будет взаимная достижимость — противоречие.

(b) Алгоритм состоит из двух поисков в глубину. На сортировку вершин не тратится время, так как DFS может возвращать вершины в нужном порядке. Итого асимптотика:

$$O(|V| + |E|).$$

Нужно только O(|V|) дополнительной памяти, в которой мы храним упорядоченные во времени выхода вершины после первого DFS.

(c) Верно, потому что конденсация — это ориентированный ациклический граф (если бы был цикл, то можно было бы стянуть некоторые компоненты сильной связности). Из задачи 7 следует, что для таких графов можно проводить топологическую сортировку.