과제 2

0) 팀 내 역할 분담

* 참여자

B911012 금예인: 회원가입, 회원탈퇴, 로그인, 로그아웃

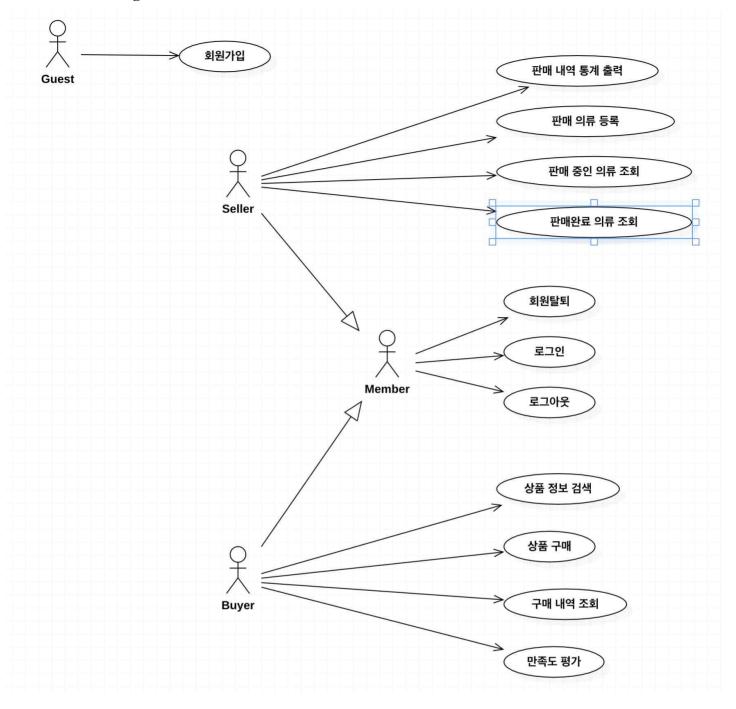
B913072 이예은 : 상품 정보 검색, 상품 구매, 구매 내역 조회, 만족도 평가

B611066 박규탁 : 판매 의류 등록, 판매 의류 조회, 판매 완료 상품 내역 조회, 판매 상품 통계 기능 각 맡은 파트 코드 작성하고, 기존 보고서와 비교하여 수정된 부분을 각 파트별로 작성하였습니다.

1) Requirement List

functional		사용자는 의류 쇼핑 사이트 사용 권한을 얻기 위해서 회원 가입	
	1	을 해야 한다. 자신의 기본 정보(이름, 주민번호)와	회원 가입
		ID/Password를 입력해야 한다.	
	2	회원은 등록한 ID와 Password로 사이트에 로그인 한다.	로그인
	3	로그인된 회원은 사이트에서 로그아웃할 수 있다.	로그아웃
	4	회원은 탈퇴할 수 있다. 탈퇴와 동시에 시스템	회원 탈퇴
		의 사용 권한은 소멸된다.	
	5	회원은 상품명을 입력하여 상품을 검색할 수 있으며 이에 해당	
		하는 상세한 정보(판매자ID, 상품명, 제작회사명, 가격, 남은 수	
		량, 평균 구매만족도)를 볼 수 있다.	
	6	회원은 검색한 상품을 구매할 수 있다.	상품 구매
	7	회원은 상품명의 오름차순으로 정렬된 구매 내역(판매자ID, 상품	구매 내역 조회
		명, 제작회사명, 가격, 평균 구매만족도)을 조회할 수 있다.	
	8	회원은 구매 내역 중 하나의 상품을 선택하여 구매만족도를 평	만족도 평가
		가할 수 있다.	
	9	회원은 판매하려는 의류를 등록할 수 있다. 등록 시 상품명, 제	판매 의류 등록
		작회사명, 가격, 수량의 정보를 입력해야 한다.	
	10	회원은 자신이 등록한 판매 중인 의류 상품 리스트를 조회할 수	판매 의류 조회
		있다.	
	11	회원은 자신이 판매 완료한 의류 상품(남은 수량이 0이 된 상	
		품)에 대한 정보(상품명, 제작회사명, 가격, 판매된 수량, 평균	판매 완료 상품 내역 조회
		구매만족도)를 상품명의 오름차순으로 조회할 수 있다.	
	12	회원이 현재까지 판매한 모든 상품에 대한 총액 및 평균 구매만족도 출력하여 볼 수 있다	판매 상품 통계 기능

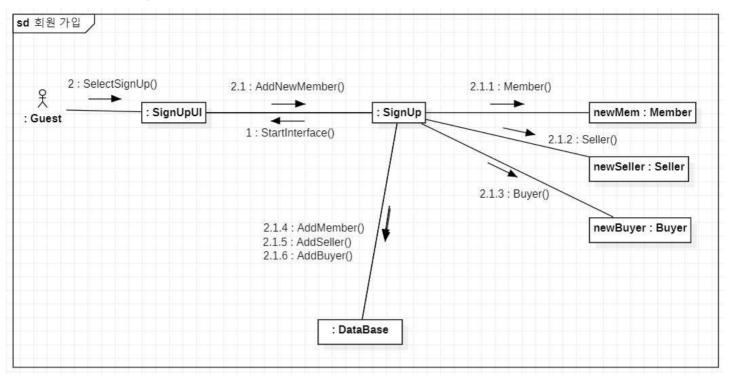
2) Use case Diagrams

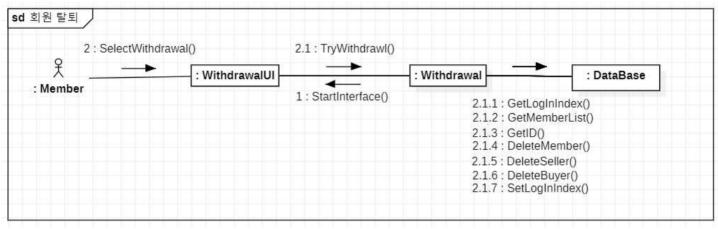


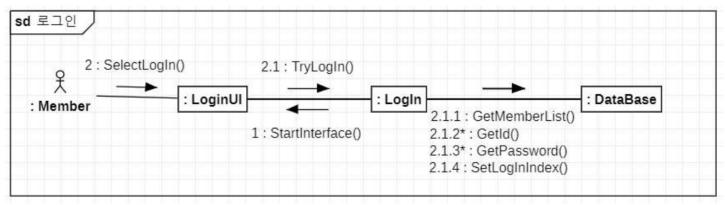
3) Use case Descriptions

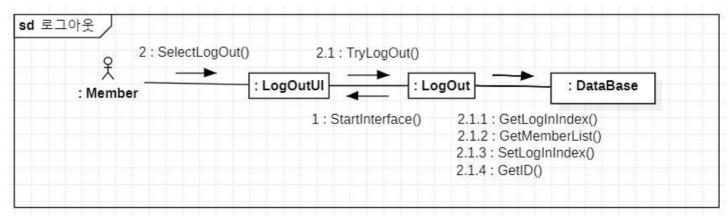
Situation	Actor Action	System Response
회원가입	1. '회원가입' cmd 선택과 동시에 기본 정보(이름, 주민번호)와 ID/Password를 입력한다.	e, 213112 2130 p 21302
		2. > [이름] [주민번호] [ID] [비밀번호] 출력
회원 탈퇴	1. '회원탈퇴' cmd 선택한다.	2. > [ID] 출력
로그인	1. '로그인' cmd 선택과 동시에 로그인 정보 입력 양식에 id 및 pwd 입력한다.	2. > [ID] [비밀번호] 출력
로그아웃	1. '로그아웃' cmd 선택한다.	2. > [ID] 출력
상품 정보 검색	1. cmd 선택과 동시에 [상품명]을 입력한다.	2. > [판매자ID] [상품명] [제작회사명] [가격] [남은 수량] [평균 구매만족도] 출력
상품 구매	1. actor가 상품 구매를 선택한다.	2. > [판매자ID] [상품명] 출력한다.
구매 내역 조회	1. actor가 상품 구매 내역을 조회한다.	2. 구매한 상품에 대하여 > [판매자ID] [상품명] [제작회사명] [가격] [남은수량] [평균 구매만족도] 을 출력한다.
만족도 평가	1. actor가 cmd를 누르는 동시에 상품명 구매만 족도 입력	2. > [판매자ID] [상품명] [구매만족도] 출력한다.
판매 의류 등록	1. actor가 판매 의류 등록을 cmd를 누르는 동시에 상품명, 제작회사명, 가격, 수량의 정보를 입력	2. > [상품명] [제작회사명] [가격] [수량] 출력한 다.
등록 상품 조회	1. actor가 판매 중인 의류 조회를 선택한다.	2. 회원이 판매중이 모든 상품에 대하여 > [상품명] [제작회사명] [가격] [수량] 출력한다.
판매 완료 상품 조회	1. actor가 판매 완료 상품 내역 조회를 선택한다.	2. 회원이 판매완료한 모든 상품에 대하여 > [상 품명] [제작회사명] [가격] [판매된 수량] [평균 구 매만족도] 출력한다.
판매 내역 통계 조회	1. 판매 내역 통계를 선택한다.	2. 회원이 현재까지 판매한 모든 상품에 대하여 > [상품명] [상품 판매 총액] [평균 구매만족도] 출력한다.

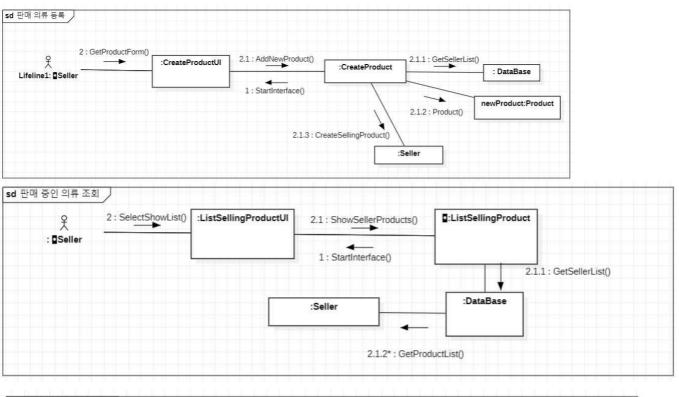
3) Communication diagram

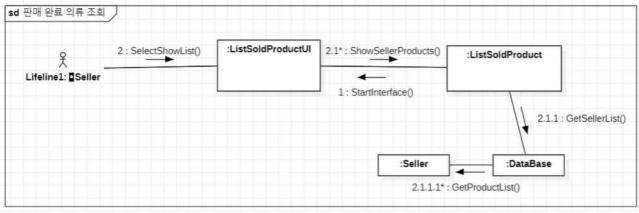


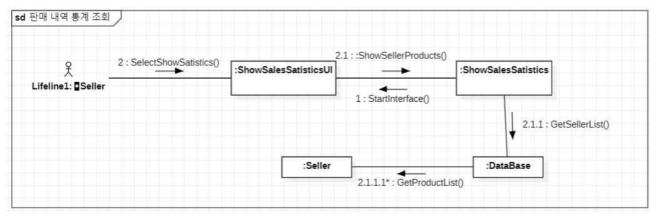


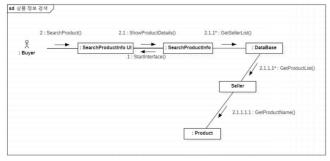


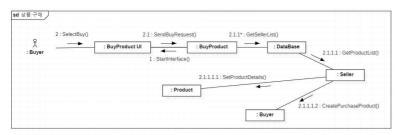


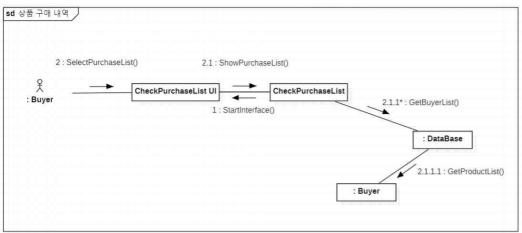


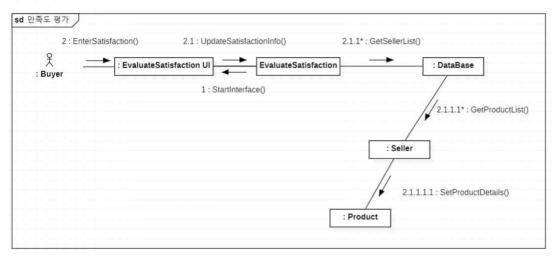




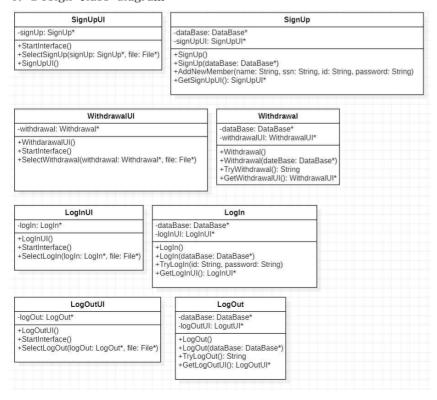








4) Design class diagram



«control» CreateProduct

-dataBase: DataBase

-createProductUI: CreateProductUI*

- +CreateProduct()
- +CreateProduct(DataBase* dataBase) +GetCreateProductUI(): CreateProductUI*
- +AddNewProduct(productName: string, companyName: string, price: string, amount: string)

«boundary» CreateProductUI

- +CreateProductUI()
- +StartInterface()
- +StartInterface(createProduct: CreateProduct*, file: File*

«Control»

Control::ListSellingProduct

-dataBase: DataBase

-listSellingProductUI: ListSellingProductUI*

- +ListSellingProduct()
- +ListSellingProduct(dataBase: DataBase*)
- +GetListSellingProductUI(): ListSellingProductUI*
- +ShowSellerProducts(): vector<Product*>

«boundary» ListSellingProductUl

- +ListSellingProduct() +StartInterface()
- +SelectShowList(listSellingProduct: ListSellingProduct*, file: File*

«control»

ListSoldProduct

-dataBase: DataBase*

- -listSoldProductUI: ListSoldProductUI*
- +ListSoldProduct()
- +ListSoldProduct(dataBase: DataBase*)
- +GetListSoldProductUI(): ListSoldProductUI*
- +ShowSellerProducts(): vector<Product*>

«boundary» ListSoldProductUI

- +ListSoldProductUI()
- +StartInterface()
- +SelectShowList(listSoldProduct: ListSoldProduct*, file: File*)

«control»

ShowSalesSatistics

-dataBase: DataBase

- -showSalesSatisticsUI: ShowSalesSatisticsUI*
- +ShowSalesSatistics()
- +ShowSalesSatistics(dataBase: DataBase*)
- +GetShowSalesSatisticsUI(): ShowSalesSatisticsUI'
- +ShowSellerProducts(): vector<Product*>

«boundary» **ShowSalesSatisticsUI**

- +ShowSalesSatisticsUI()
- +StartInterface()
- +SelectShowSatistics(showSalesSatistics: ShowSalesSatistics*, file: File*)

«houndary» SearchProductInfoUI

+SearchProduct(searchProductInfo: SearchProductInfo *): Product*

- +StartInterface(): void
- +SearchProductInfoUI()

«control»

BuyProduct

-database: DataBase 3

+SendBuyRequest(curProduct : Product *): void

+BuyProduct()

+BuyProduct(database : DataBase *)

«boundary» BuyProductUI

+SelectBuy(buyProduct: BuyProduct*, curProduct: Product *): void +StartInterface(): void

«control» SearchProductInfo

-database: DataBase

- +ShowProductDetails(productName: string): Product
- +SearchProductInfo()
- +SearchProductInfo(database : Database*)

«boundary»

CheckPurchaseListUI

+SelectPurchaseList(checkPurchaseList: CheckPurchaseList*): void

- +StartInterface(): void
- +CheckPurchaseListUI()

«control» CheckPurchaseList

-database: DataBase*

- +showPurchaseList(): vector<Product*>
- +CheckPurchaseList()
- +CheckPurchaseList(database : DataBase*)

«boundary» EvaluateSatisfaction UI

+EnterSatisfactionNum(evaluateSatisfaction: EvaluateSatisfaction*): void

+StartInterface(): void

+EvaluateSatisfactionUI()

«control»

EvaluateSatisfaction

-database: Database *

+UpdateSatisfactionInfo(productName: string, score: double): void

+EvaluateSatisfaction()

+EvaluateSatisfaction(database : DataBase*)

