

SYSBORG GUI – Graphical User Interface

Sysborg-drag.js – Versão 1.000

Compatibilidades

- Chrome 46 ou superior
- Firefox 16 ou superior
- Internet explorer não compatível
- Opera não compatível
- Safari 7.1 ou superior
- **Mobiles**
- Android Webview 46 ou superior
- Firefox Mobile (Gecko) 16 ou superior
- IE Mobile não compatível
- Opera Mobile não compatível
- Safari Mobile 8 ou superior
- Chrome for Android 46 ou superior

Projeto geral em Alpha test.

Não é necessária a instalação de nenhuma dependência pois utiliza somente JavaScript.

Como utilizar?

Após ter efetuado o download do framework sysborg-gui, invoque-o em seu arquivo utilizando o comando abaixo:

```
<script type="text/javascript" src="path/sysborg-drag.js"></script>
```

Conceitos para invocar o comando

Utiliza-se `document.addEventListener('DOMContentLoaded', (event) => { ... })` para garantir que todos os elementos DOM já tenham sido carregados.

É então criada uma nova instância do framework para iniciar o uso do Drag.

Utiliza-se os parâmetros:

- HTMLElement **element** – Objeto que poderá ser arrastado pela tela.
- Object **configs**
 - **'fade'**: boolean - se esmaece quando drag for ativado – não é obrigatório o preenchimento, caso não seja preenchido o efeito fade será ignorado
 - **'cursor-position'**: [(string) eixo x, (string) eixo y] - eixo x e eixo y do posicionamento entre o objeto e o cursor - não é obrigatório o preenchimento
 - Eixo X:
 - **initial**: Cursor fica posicionado onde foi acionado o drag no elemento.
 - **left**: Cursor fica posicionado na esquerda do elemento do drag.
 - **center**: Cursor fica centralizado no objeto do drag.
 - **right**: Cursor fica posicionado na direita do drag.
 - Eixo Y:
 - **initial**: Cursor fica posicionado onde foi acionado o drag no elemento.
 - **top**: Cursor fica posicionado na parte de cima do elemento do drag.
 - **middle**: Cursor fica no meio do objeto do drag. “Eixo Y”
 - **bottom**: Cursor fica posicionado na parte inferior do elemento do drag.
 - **'drag-trigger'**: string – id do HTMLElement que ativa o movimento do elemento - não é obrigatório o preenchimento, caso não preencha o próprio elemento irá ativar o efeito.
 - **'style'**: {'property': value, ...} - style personalizável quando o drag está ativo – não é obrigatório o preenchimento

Exemplo de new instance:

```
<script type="text/javascript" src="path/sysborg-drag.js"></script>
<script type="text/javascript">
  document.addEventListener('DOMContentLoaded', (event) => {
    window.sysborg_drag = new
    sysborg_drag(document.getElementById('drag-object'), {
      'fade': true,
      'cursor-position': ['center', 'middle'],
      'drag-trigger': null,
      'style': {'cursor': 'move'}
    });
  });
</script>
```

Para mais exemplos acesse a pasta examples, na raiz do projeto,
Sysborg-gui/examples/drag/ .