

HHKB

ハンドジェスチャーを使った新しい画面共有の方法

teamFlag

オンラインのコミュニケーション
を対面に近づける

この画面が僕たちが作ったシステム
ムです

動画からHGGを認識して、
画面を操作できるシステム

何ができるのか

- 動く
- 拡大縮小
- しまう ・ だす

何ができるのか

- 動く
- 拡大縮小
- しまう・だす

何ができるのか

- 動く
- 拡大縮小
- しまう・だす

何ができるのか

- 動く
- 拡大縮小
- しまう・だす

効果

- ・手がポインタデバイスの代わりになる
 - ・手が自由に使えるようになる
 - ・PCから離れられる
 - ・複数ウィンドウで補足の資料等も出せる
 - ・人と資料のサイズ比、位置を自分で決められる
- ・プレゼン資料と発表者が同時に大きく映る
- ・手が自由に使える
 - ・非言語コミュニケーションを促すことができる

プレゼン資料と発表者の共存
手が自由に使え、人を大きく映す

技術



掌検出モデルと手の骨格の検出モデルをインポート

tensorflow 掌を検出→手の骨格を検出

pytorch 手の骨格からジェスチャーを検出

Sign Language Digits Datasets

OpenCV

HHKB

ハンドジェスチャーを使った新しい画面共有の方法

teamFlag