Теория формальных языков. Рубежный контроль №2

Вариант №23

Киселев Кирилл

Теоретическая информатика и компьютерные технологии МГТУ им. Н.Э. Баумана декабрь 2023

Содержание

1	Задача 1	2
	1.1 Решение	2
2	Задача 2 2.1 Решение	5
	Задача 3 3.1 Решение	6

1 Задача 1

Язык SRS $a \to bab$, $a^3 \to a^2$, $ba \to ac$ над множеством базисных слов $b^n a^n$

1.1 Решение

Замечания:

- 1. Любое не пустое слово содержит хотя бы одну a
- 2. Буквы а могут только уменьшаться
- 3. $|w|_a \leq |w|_b + |w|_c$
- 4. Можно бесконечно двигать влево самую первую букву a
- 5. Слова могут начинаться только с $b^i a^k$, где k > 0
- 6. Применение правила 3 ограничивает сдвиг тех a, которые находились правее буквы a, к которой было применено правило.

Начальное количество букв a и b равно, далее количество исходных bможет либо остаться таким же, либо с помощью правила 3 некоторые b, могут перейти в c, но суммарное количество b и c останется равным n. Буквы a могут быть переписаны с помощью правила 2, и их количество станет меньше n. Каждой буквой a с помощью первого и третьего правил могут порождаться некоторые блоки, в которых количество букв b и c сбалансированно, т.к. правило 1 порождает блоки вида $b^{k}ab^{k}$, в которых количество букв b сбалансированно. Поэтому при построении PDA стоит ввести два стековых символа, первый будет использовать для подсчета исходных b и букв c, полученных из этих букв b. Второй символ необходим для проверки баланса букв b и c, которые были пораждены с помощью повторения правил 2, 3. Также этот блок может содержать один внутренний блок такой же структуры, из-за наличия правила 3, тогда исходный блок должен заканчиваться на c^r , после чтения которых в стеке должны оставаться лишь символы первого вида.

Докажем, что данный язык не принадлежит классу DCFL. Рассмотрим следующие слова:

- $\bullet \ w_1 = b^{3n}ab^nb^{2n}c$
- $w_2 = b^{3n}ab^nb^nab^{2n}c^{2n}a^{n-2}$

Рассмотрим два случая:

1. Накачка общего префикса x. Пусть $x=x_0x_1x_2x_3x_4$. Рассмотрим слово w_2 . Если $x_1x_2x_3\in b^{3n}$, то отрицательная накачка выводит слово из языка, теряется баланс с буквами c. Если фрагмент $x_1x_2x_3\in b^n$ и располагается справа от первой буквы a, то любая $(i\neq 1)$ накачка выводит слово из языка, т.к. теряется баланс между буквами b, которые были пораждены с помощью первого правила. Если $x_1\in b^{3n}, x_3\in b^n,$ то отрицательная накачка выводит слово из языка, т.к. нарушаются

- обе указанных выше причины. Пусть $x_1=b^{k_1}ab^{k_2},\ x_2=b^{k_3}$ и i=2. Получим слово: $b^nb^{2n}a[b^{k_2}b^{k_1}ab^{2n+k_3}ab^{2n}c^{2n}]a^{n-2}$. Подслово выделенное квадратными нарушает баланс между b и c, т.к. $k_1+k_2< n<2n$. Аналогично для случая $x_2=b^{k_1}ab^{k_2},\ x_1=b^{k_3}$
- 2. Синхронная накачка. Рассмотрим слово w_1 . Пусть $x=x_0x_1x_2, y=y_0y_1y_2$. Т.к по условию леммы $|x_1x_2|\leq n$, то $x_1=b^{k_1}$ и $x_2=b^{k_2}, k_1+k_2\leq n, k_1>0$. Если $y_1=b^{k_3}, k_3>=0$, то накачка при i>1 выводит слово из языка, т.к. теряется баланс между буквами b, порожденными первым правилом. Если $y_1=c$, то накачка при i>2 выводит слово из языка, т.к максимальная длина суффикса состоящего из букв c в данном случае может быть только единицей. Пусть $y_1=b^{k_3}c, k_3>0$, тогда при i=0 получим слово $w_3=b^{3n}ab^{3n-k_1-k_3}$, которое не принадлежит языку, потому что оно могло быть получено только из базового слова ba, но т.к. $k_1+k_3\geq 2$, то слово из которого получено w_3 должно быть $b^{k_4}a, k_4\geq 2$, а это слово не является базовым.

Таким образом, данный язык не принадлежит классу DCFL.

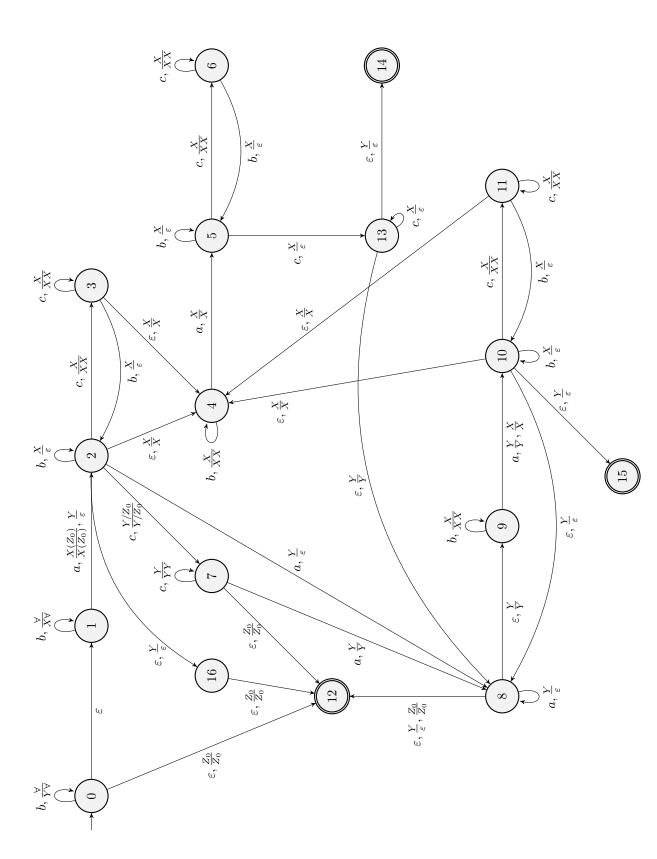


Рис. 1: Автомарт для языка L

2 Задача 2

Язык
$$\Big\{ w \; \Big| \; |w|_{ab} \; = \; |w|_{baa} \; \& \; w = w^R \Big\}.$$
 Алфавит $\{a,b\}$

2.1 Решение

Пусть $L_1 = \{w \mid |w|_{ab} = |w|_{baa}\}, L_2 = \{w \mid w = w^R\}$. Язык L_1 регулярный, а язык L_2 контекстно-свободный. Значит исходный язык L является КС, как пересечение КС и регулярного языков.

Докажем недетерминированность L. Пусть n - длина накачки, положим k=n+1. Тогда возьмем следующие слова:

$$w_1 = a^{2k}b^{2k}a^{2k}, w_2 = a^{2k}b^{2k}a^{3k}b^{2k}a^{3k}b^{2k}a^{2k}$$

Пусть $x=a^{2k}b^{2k}a^{2k-1}, y=a, z=a^{k+1}b^{2k}a^{3k}b^{2k}a^{2k}.$ Необходимо рассмотреть 2 случая:

- 1. Рассмотрим общий перефикс x. Пусть $x=x_0x_1x_2x_3x_4$. В случаях: $x_1=a^k$ и $x_3=a^p$, $x_1=a^k$ и $x_3=b^p$, $x_1=b^k$ и $x_3=b^p$; отрицательная накачка в w_2 выводит слово из языка, т.к полученное слово уже не будет являться палиндромом. Если $x_1=a^{k_1}b^{k_2}$, либо $x_2=a^{k_1}b^{k_2}$, то отрицательная накачка выводит оба слова из языка
- 2. Пусть $x=x_0x_1x_2,\ y=y_0y_1y_2,\ z=z_0z_1z_2$. Т.к по условию леммы $|x_1x_2|\leq n$, то $x_1=a^{k_1}$ и $x_2=a^{k_2},\ k_1+k_2\leq n,\ k_1>0$. Также y_1 равно либо пустому слову, либо a, тогда слово $x_0x_1^ix_2y_0y_1^iy_2$ при любом $i\neq 1$ не принадлежит L, т.к. не является палиндромом.

Следовательно, данный язык не является детерменированным КС языком.

3 Задача 3

Язык атрибутной грамматики для регулярок:

```
\begin{split} [S] & \rightarrow [Regexp] \quad ; \\ [Regexp] & \rightarrow [Regexp][Regexp] \quad ; \\ [Regexp] & \rightarrow [Regexp][Regexp] \quad ; \\ [Regexp_0.val & \coloneqq Regexp_1.val + + Regexp_2.val \\ [Regexp] & \rightarrow ([Regexp]|[Regexp]) \quad ; \\ [Regexp_1.val & \neq \varepsilon \lor Regexp_2.val \neq \varepsilon, \\ [Regexp_1.val & \neq |, Regexp_0.val \coloneqq | \\ [Regexp] & \rightarrow ([Regexp]) \ast \quad ; \\ [Regexp_1.val & \neq \varepsilon, Regexp_0.val \coloneqq \ast \\ [Regexp] & \rightarrow \varepsilon \quad ; \\ [Regexp_1.val & \neq \varepsilon, Regexp_0.val \coloneqq \ast \\ [Regexp] & \rightarrow a \quad ; \\ [Regexp_0.val & \coloneqq \varepsilon \\ [Regexp] & \rightarrow b \quad ; \\ [Regexp.val & \coloneqq b \end{split}
```

3.1 Решение

Рассмотрим подвыражения, которые запрещены согласно ограничениям налагаемым условиями на аттрибут:

```
1. (\varepsilon|\varepsilon)
2. ((\cdot|\cdot)|\cdot)
3. (\varepsilon)*
4. ((\cdot)*)*
```

Для исключения подслов вида 1, 2 введем три новых нетерминала:

Для того, чтобы исключить выражения вида 3,4 введем новый нетерминал $Regexp_{iter}$

$$[Regexp_{iter}] \rightarrow [Regexp']$$

$$[Regexp_{iter}] \rightarrow [Regexp_{iter}][Regexp_{iter}]$$

$$[Regexp_{iter}] \rightarrow a$$

$$[Regexp_{iter}] \rightarrow b$$

В итоге получим следующую грамматику описывающий язык данной атрибутной грамматики:

```
[S]
                       [Regexp]
                                                          [Regexp_{iter}] \rightarrow [Regexp']
                       [Regexp][Regexp]
[Regexp]
                                                          [Regexp_{iter}] \rightarrow
                                                                                  [Regexp_{iter}][Regexp_{iter}]
                       [Regexp']
                                                          [Regexp_{iter}] \rightarrow
[Regexp]
[Regexp]
                       ([Regexp_{iter}])*
                                                          [Regexp_{iter}] \rightarrow
                                                                                  b
[Regexp']
                       (\varepsilon|[Regexp_{rhs}])
                                                          [Regexp_{lhs}]
                                                                            \rightarrow [Regexp_{lhs}][Regexp_{lhs}]
                                                          [Regexp_{lhs}] \rightarrow ([Regexp_{iter}])*
[Regexp']
                       ([Regexp_{lhs}]|\varepsilon)
[Regexp']
                       ([Regexp_{lhs}]|[Regexp_{rhs})
                                                          [Regexp_{lhs}]
                                                                           \rightarrow
                                                                                  a
[Regexp_{rhs}]
                       [Regexp']
                                                          [Regexp_{lhs}] \rightarrow b
[Regexp_{rhs}]
                       ([Regexp_{iter}])*
[Regexp_{rhs}]
                       [Regexp_{rhs}][Regexp_{rhs}]
                 \rightarrow
[Regexp_{rhs}]
[Regexp_{rhs}]
                     b
[Regexp]
                      \varepsilon
[Regexp]
                     a
[Regexp]
                     b
```