

# Теория формальных языков. Рубежный контроль №2

Вариант №23

Киселев Кирилл

Теоретическая информатика и компьютерные  
технологии  
МГТУ им. Н.Э. Баумана  
декабрь 2023

## Содержание

<b>1</b>	<b>Задача 1</b>	<b>2</b>
1.1	Решение . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Задача 2</b>	<b>5</b>
2.1	Решение . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Задача 3</b>	<b>6</b>
3.1	Решение . . . . .	6

# 1 Задача 1

Язык SRS  $a \rightarrow bab, a^3 \rightarrow a^2, ba \rightarrow ac$  над множеством базисных слов  $b^n a^n$

## 1.1 Решение

Замечания:

1. Любое не пустое слово содержит хотя бы одну  $a$
2. Буквы  $a$  могут только уменьшаться
3.  $|w|_a \leq |w|_b + |w|_c$
4. Можно бесконечно двигать влево самую первую букву  $a$
5. Слова могут начинаться только с  $b^i a^k$ , где  $k > 0$
6. Применение правила 3 ограничивает сдвиг тех  $a$ , которые находились правее буквы  $a$ , к которой было применено правило.

Начальное количество букв  $a$  и  $b$  равно, далее количество исходных  $b$  может либо остаться таким же, либо с помощью правила 3 некоторые  $b$ , могут перейти в  $c$ , но суммарное количество  $b$  и  $c$  останется равным  $n$ . Буквы  $a$  могут быть переписаны с помощью правила 2, и их количество станет меньше  $n$ . Каждой буквой  $a$  с помощью первого и третьего правил могут порождаться некоторые блоки, в которых количество букв  $b$  и  $c$  сбалансированно, т.к. правило 1 порождает блоки вида  $b^k a b^k$ , в которых количество букв  $b$  сбалансированно. Поэтому при построении PDA стоит ввести два стековых символа, первый будет использовать для подсчета исходных  $b$  и букв  $c$ , полученных из этих букв  $b$ . Вторым символом необходим для проверки баланса букв  $b$  и  $c$ , которые были порождены с помощью повторения правил 2, 3. Также этот блок может содержать один внутренний блок такой же структуры, из-за наличия правила 3, тогда исходный блок должен заканчиваться на  $c^r$ , после чтения которых в стеке должны оставаться лишь символы первого вида.

Докажем, что данный язык не принадлежит классу DCFL. Рассмотрим следующие слова:

- $w_1 = b^{3n} a b^n b^{2n} c$
- $w_2 = b^{3n} a b^n b^n a b^{2n} c^{2n} a^{n-2}$

Параметр  $n$  - это длина накачки, считаем, что  $n$  больше нуля, иначе сделаем замену  $n = n + 1$ . Пусть  $x = b^{3n} a b^n$ ,  $y = b^{2n} c$ ,  $z = b^n a b^{2n} c^{2n} a^{n-2}$ . Рассмотрим два случая:

1. Накачка общего префикса  $x$ . Пусть  $x = x_0 x_1 x_2 x_3 x_4$ . Рассмотрим слово  $w_2$ . Если  $x_1 x_2 x_3 \in b^{3n}$ , то отрицательная накачка выводит слово из языка, теряется баланс с буквами  $c$ . Если фрагмент  $x_1 x_2 x_3 \in b^n$  и располагается справа от первой буквы  $a$ , то любая ( $i \neq 1$ ) накачка выводит слово из языка, т.к. теряется баланс между буквами  $b$ , которые

были поражены с помощью первого правила. Если  $x_1 \in b^{3n}$ ,  $x_3 \in b^n$ , то отрицательная накачка выводит слово из языка, т.к. нарушаются обе указанных выше причины. Пусть  $x_1 = b^{k_1}ab^{k_2}$ ,  $x_2 = b^{k_3}$  и  $i = 2$ . Получим слово:  $b^n b^{2n} a [b^{k_2} b^{k_1} a b^{2n+k_3} a b^{2n} c^{2n}] a^{n-2}$ . Подслово выделенное квадратными нарушает баланс между  $b$  и  $c$ , т.к.  $k_1 + k_2 < n < 2n$ . Аналогично для случая  $x_2 = b^{k_1}ab^{k_2}$ ,  $x_1 = b^{k_3}$

2. Синхронная накачка. Рассмотрим слово  $w_1$ . Пусть  $x = x_0 x_1 x_2$ ,  $y = y_0 y_1 y_2$ . Т.к по условию леммы  $|x_1 x_2| \leq n$ , то  $x_1 = b^{k_1}$  и  $x_2 = b^{k_2}$ ,  $k_1 + k_2 \leq n$ ,  $k_1 > 0$ . Если  $y_1 = b^{k_3}$ ,  $k_3 \geq 0$ , то накачка при  $i > 1$  выводит слово из языка, т.к. теряется баланс между буквами  $b$ , порожденными первым правилом. Если  $y_1 = c$ , то накачка при  $i > 2$  выводит слово из языка, т.к максимальная длина суффикса состоящего из букв  $c$  в данном случае может быть только единицей. Пусть  $y_1 = b^{k_3}c$ ,  $k_3 > 0$ , тогда при  $i = 0$  получим слово  $w_3 = b^{3n} a b^{3n-k_1-k_3}$ , которое не принадлежит языку, потому что оно могло быть получено только из базового слова  $ba$ , но т.к.  $k_1 + k_3 \geq 2$ , то слово из которого получено  $w_3$  должно быть  $b^{k_4}a$ ,  $k_4 \geq 2$ , а это слово не является базовым.

Таким образом, данный язык не принадлежит классу DCFL.

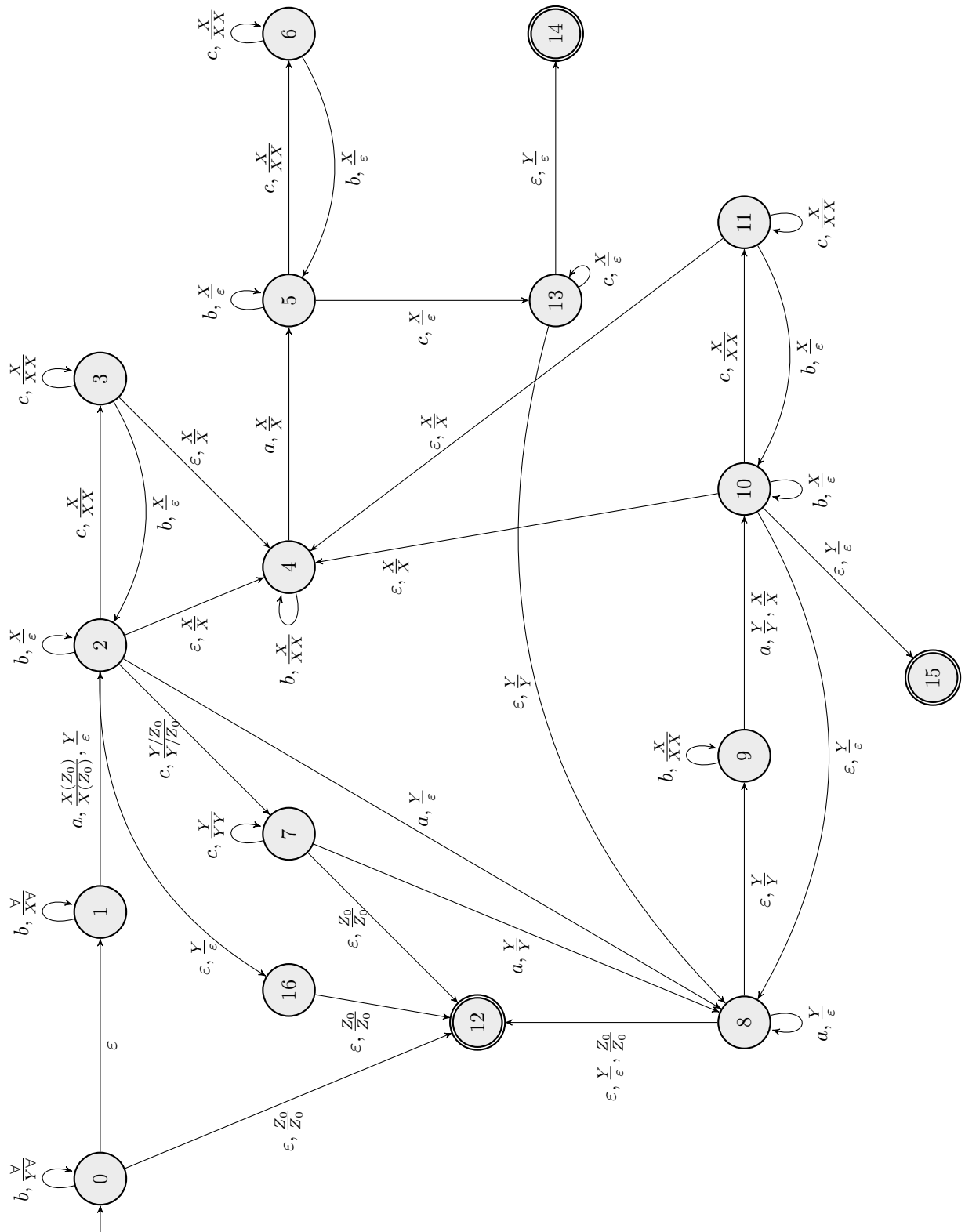


Рис. 1: Автомат для языка  $L$

## 2 Задача 2

Язык  $\{w \mid |w|_{ab} = |w|_{baa} \ \& \ w = w^R\}$ . Алфавит  $\{a, b\}$

### 2.1 Решение

Пусть  $L_1 = \{w \mid |w|_{ab} = |w|_{baa}\}$ ,  $L_2 = \{w \mid w = w^R\}$ . Язык  $L_1$  регулярный, а язык  $L_2$  контекстно-свободный. Значит исходный язык  $L$  является КС, как пересечение КС и регулярного языков.

Докажем недетерминированность  $L$ . Пусть  $n$  - длина накачки, положим  $k = n + 1$ . Тогда возьмем следующие слова:

$$w_1 = a^{2k}b^{2k}a^{2k}, w_2 = a^{2k}b^{2k}a^{3k}b^{2k}a^{3k}b^{2k}a^{2k}$$

Пусть  $x = a^{2k}b^{2k}a^{2k-1}$ ,  $y = a$ ,  $z = a^{k+1}b^{2k}a^{3k}b^{2k}a^{2k}$ . Необходимо рассмотреть 2 случая:

1. Рассмотрим общий префикс  $x$ . Пусть  $x = x_0x_1x_2x_3x_4$ . В случаях:  $x_1 = a^k$  и  $x_3 = a^p$ ,  $x_1 = a^k$  и  $x_3 = b^p$ ,  $x_1 = b^k$  и  $x_3 = b^p$ ; отрицательная накачка в  $w_2$  выводит слово из языка, т.к. полученное слово уже не будет являться палиндромом. Если  $x_1 = a^{k_1}b^{k_2}$ , либо  $x_2 = a^{k_1}b^{k_2}$ , то отрицательная накачка выводит оба слова из языка
2. Пусть  $x = x_0x_1x_2$ ,  $y = y_0y_1y_2$ ,  $z = z_0z_1z_2$ . Т.к по условию леммы  $|x_1x_2| \leq n$ , то  $x_1 = a^{k_1}$  и  $x_2 = a^{k_2}$ ,  $k_1 + k_2 \leq n$ ,  $k_1 > 0$ . Также  $y_1$  равно либо пустому слову, либо  $a$ , тогда слово  $x_0x_1^ix_2y_0y_1^iy_2$  при любом  $i \neq 1$  не принадлежит  $L$ , т.к. не является палиндромом.

Следовательно, данный язык не является детерминированным КС языком.

### 3 Задача 3

Язык атрибутной грамматики для регулярок:

$$\begin{aligned}
[S] &\rightarrow [Regex] && ; \\
[Regex] &\rightarrow [Regex][Regex] && ; \quad Regex_1.val \neq \varepsilon, Regex_2.val \neq \varepsilon \\
&&& \quad Regex_0.val := Regex_1.val + +Regex_2.val \\
[Regex] &\rightarrow ([Regex]|[Regex]) && ; \quad Regex_1.val \neq \varepsilon \vee Regex_2.val \neq \varepsilon, \\
&&& \quad Regex_1.val \neq |, Regex_0.val := | \\
[Regex] &\rightarrow ([Regex])^* && ; \quad Regex_1.val \neq \varepsilon \\
&&& \quad Regex_1.val \neq *, Regex_0.val := * \\
[Regex] &\rightarrow \varepsilon && ; \quad Regex.val := \varepsilon \\
[Regex] &\rightarrow a && ; \quad Regex.val := a \\
[Regex] &\rightarrow b && ; \quad Regex.val := b
\end{aligned}$$

#### 3.1 Решение

Рассмотрим подвыражения, которые запрещены согласно ограничениям налагаемым условиями на атрибут:

1.  $(\varepsilon|\varepsilon)$
2.  $((\cdot | \cdot) | \cdot)$
3.  $(\varepsilon)^*$
4.  $((\cdot)^*)^*$

Для исключения подслов вида 1, 2 введем три новых нетерминала:

$$\begin{aligned}
[Regex'] &\rightarrow (\varepsilon|[Regex_{rhs}]) && [Regex_{lhs}] &\rightarrow [Regex_{lhs}][Regex_{lhs}] \\
[Regex'] &\rightarrow ([Regex_{lhs}]\varepsilon) && [Regex_{lhs}] &\rightarrow ([Regex_{iter}])^* \\
[Regex'] &\rightarrow ([Regex_{lhs}][Regex_{rhs}]) && [Regex_{lhs}] &\rightarrow a \\
[Regex_{rhs}] &\rightarrow [Regex'] && [Regex_{lhs}] &\rightarrow b \\
[Regex_{rhs}] &\rightarrow ([Regex_{iter}])^* \\
[Regex_{rhs}] &\rightarrow [Regex_{rhs}][Regex_{rhs}] \\
[Regex_{rhs}] &\rightarrow a \\
[Regex_{rhs}] &\rightarrow b
\end{aligned}$$

Для того, чтобы исключить выражения вида 3, 4 введем новый нетерминал  $Regex_{iter}$

$$\begin{aligned}
[Regex_{iter}] &\rightarrow [Regex'] \\
[Regex_{iter}] &\rightarrow [Regex_{iter}][Regex_{iter}] \\
[Regex_{iter}] &\rightarrow a \\
[Regex_{iter}] &\rightarrow b
\end{aligned}$$

В итоге получим следующую грамматику описывающий язык данной атрибутной грамматики:

$[S]$	$\rightarrow$	$[Regexp]$	$[Regexp_{iter}]$	$\rightarrow$	$[Regexp']$
$[Regexp]$	$\rightarrow$	$[Regexp][Regexp]$	$[Regexp_{iter}]$	$\rightarrow$	$[Regexp_{iter}][Regexp_{iter}]$
$[Regexp]$	$\rightarrow$	$[Regexp']$	$[Regexp_{iter}]$	$\rightarrow$	$a$
$[Regexp]$	$\rightarrow$	$([Regexp_{iter}])^*$	$[Regexp_{iter}]$	$\rightarrow$	$b$
$[Regexp']$	$\rightarrow$	$(\varepsilon [Regexp_{rhs}])$	$[Regexp_{lhs}]$	$\rightarrow$	$[Regexp_{lhs}][Regexp_{lhs}]$
$[Regexp']$	$\rightarrow$	$([Regexp_{lhs}] \varepsilon)$	$[Regexp_{lhs}]$	$\rightarrow$	$([Regexp_{iter}])^*$
$[Regexp']$	$\rightarrow$	$([Regexp_{lhs}][Regexp_{rhs}])$	$[Regexp_{lhs}]$	$\rightarrow$	$a$
$[Regexp_{rhs}]$	$\rightarrow$	$[Regexp']$	$[Regexp_{lhs}]$	$\rightarrow$	$b$
$[Regexp_{rhs}]$	$\rightarrow$	$([Regexp_{iter}])^*$			
$[Regexp_{rhs}]$	$\rightarrow$	$[Regexp_{rhs}][Regexp_{rhs}]$			
$[Regexp_{rhs}]$	$\rightarrow$	$a$			
$[Regexp_{rhs}]$	$\rightarrow$	$b$			
$[Regexp]$	$\rightarrow$	$\varepsilon$			
$[Regexp]$	$\rightarrow$	$a$			
$[Regexp]$	$\rightarrow$	$b$			

Язык  $L$  описываемый изначальной КС грамматикой для регулярных выражений является детерминированным. Пример DPDA распознающего регулярные выражения изображен на рисунке 2



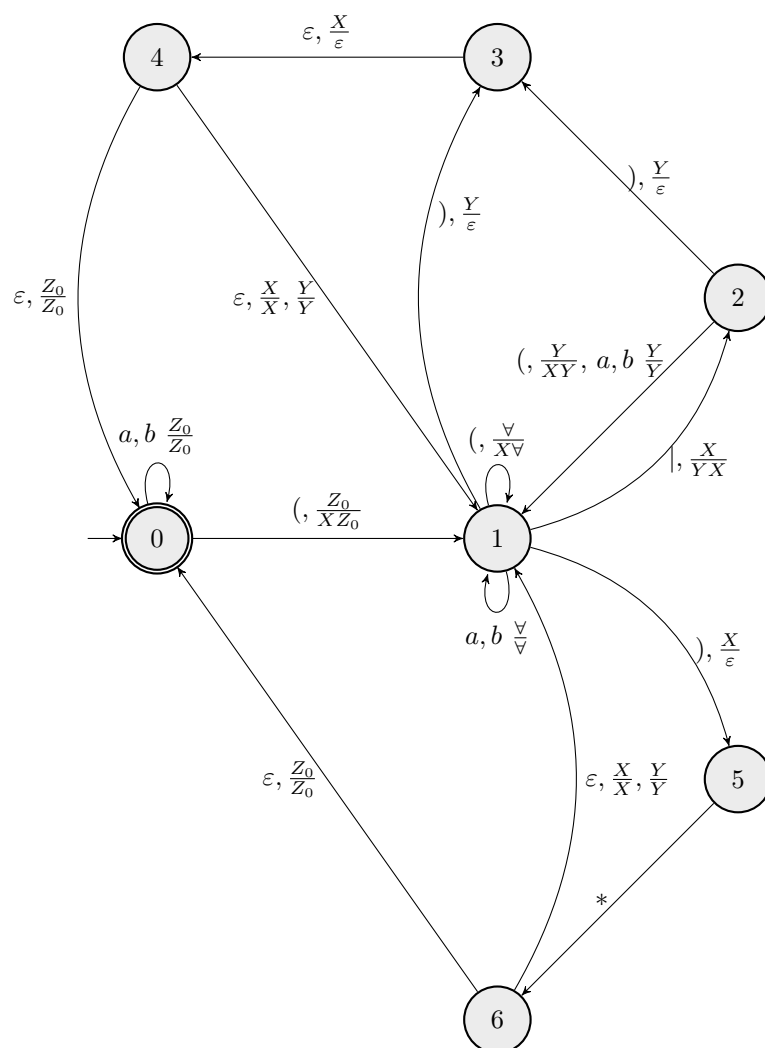


Рис. 2: Автомат для языка регулярных выражений

На основе DPDA для регулярных выражений построим новый DPDA, который не будет принимать слова, содержащие подслово вида 2. Для экономии места, переходы с одинаковыми символами, но разными стековыми символами будут изображаться одним переходом с перечислением возможных конфигураций стека.

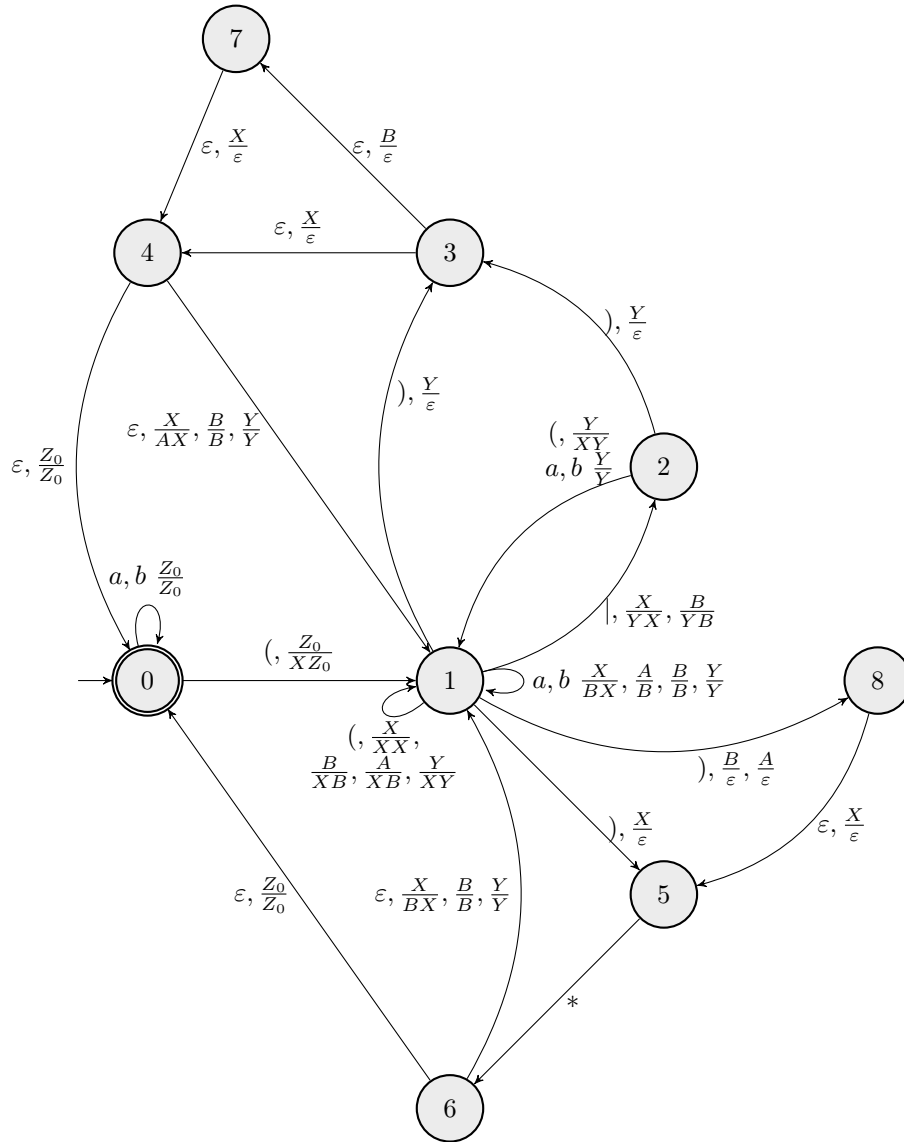


Рис. 3: Автомат для языка регулярных выражений с ограничением 2

Пусть  $A = \{a, b, |, *, (, )\}$ ,  $L$  - язык порождаемый автоматом с рисунка 3. Далее рассмотрим регулярный язык  $P$ , который описывается регулярным выражением  $((a | b | \epsilon | ( | ) | | *))^*$ . Данный язык содержит в себе  $L$ . Пусть далее  $r$  обозначает регулярное выражение  $((a | b | \epsilon | ( | ) | | *))^*$ . Пусть язык  $P'$  описывается регулярным выражением  $r()^*r$ , тогда он содержит все слова в алфавите  $A$ , которые содержат  $()^*$  в качестве подслова. Пусть язык  $P''$  описывается регулярным выражением  $r((r)^*)^*r$ , тогда он содержит все слова в алфавите  $A$ , которые содержат  $((r)^*)^*$  в качестве подслова. Пусть язык  $L^{IV}$  описывается регулярным выражением  $r(|)^*r$ , тогда он содержит все слова в алфавите  $A$ , которые содержат  $(|)^*$  в качестве подслова. Рассмотрим язык  $L' = (((P \setminus P') \setminus P'') \setminus P''')$ . Полученный язык является регулярным

языком, т.к. множество регулярных языков замкнуто относительно разности. Пересечем языки  $L$  и  $L'$ , получим новый детерминированный язык эквивалентный языку, который описывает данная атрибутная грамматика.

Полученный язык не является регулярным. Пусть  $n$  - это длина накачки, считаем  $n > 0$

$$w = \underbrace{(|(|(|(| \dots (| a )) \dots))}_{2n} \underbrace{) \dots )}_{n}$$

Тогда отрицательная накачка в суффиксе  $w$  при любом разбиении выводит слово из языка, т.к. теряется скобочный баланс. Если накачиваемый фрагмент состоит только из символа  $|$ , то при отрицательной накачке, получим выражение в скобках, которое не имеет вид  $(w')^*$  или  $(w'|w'')$ .