FlowChart_Lobby

게임실행

로비화면

로그라이크 요소처럼 다회차 플레이를 위한
스텟을 올리거나 능력을 추가할지
그렇게 되면 게임내 재화의 필요성이 생김

게임시작　　옵션　　엔딩 정보　　크레딧　　종료

Level1 시작

엔딩

게임종료