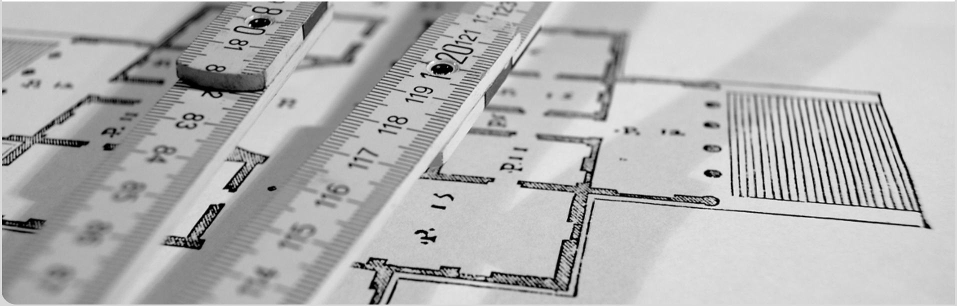
Karlsruher Institut für Technologie

ICPC

Graphen 3

Tobias, Julian, Jakob, Tobias | 6. Juni 2018

ITI WAGNER, IPD TICHY



Outline/Gliederung

Definiton Netzwerk

- Quell- und Senk- Knoten
- Knoten haben Kapazität

Fluesse

- fkt F:E->R weist jeder Kante einen Flusswert zu
- Kapazitätskonfirmation
- Flusserhalt
- Wert eines Flusses
- Exzes
- je definiton, kurze erkläreung ggf. an einem Bild

Probleme zu Flüssen

- Schwierigeit im Erkennen der Aufgaben
- tauchen seit 2013 wieder auf, zhlen zu ”decider”Problemen
- eine beilspielaufgabe vorstellen, erklären warum das eine Flussaufgabe ist

Bestimmung des maximalen Flusses

Idee:

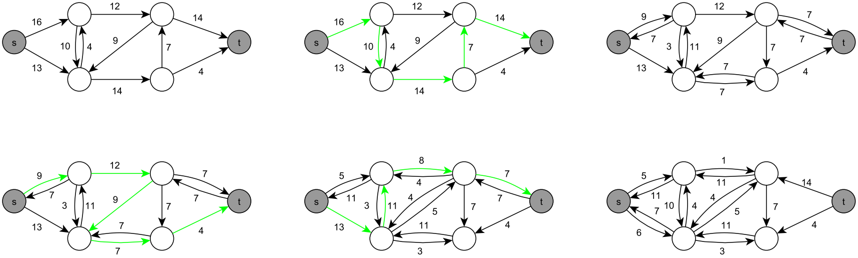
- Starte mit dem leeren Fluss
- Bestimme erweiternden Pfad (augmenting path) P, auf dem der Fluss von s nach t vergrößerbar ist
- Erweitere die Lösung um Pfad P
- Wiederhole so oft, wie es einen passenden Pfad P gibt

Frage: Wie kann P gefunden werden?

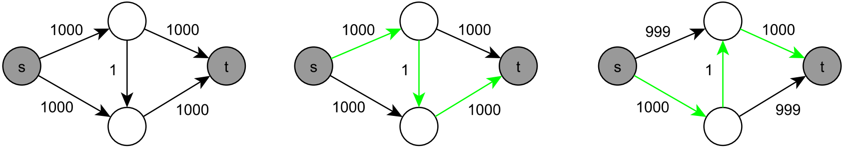
Ford-Fulkerson Algorithmus

- Greedy Algorithmus veröffentlicht in 1956 von L. R. Ford, Jr. und D. R. Fulkerson
- Verwendet Tiefensuche um den erweiternden Pfad P zu bestimmen
- Die Lösung wird um P erweitert indem,
  - die geringste Kapazität f der Kanten in P bestimmt wird
  - die Kapazitäten aller Kanten in P um f verringert werden
  - die Kapazitäten aller Gegenkanten um f erhöht werden
  - der maximale Fluss um f erhöht wird

Ford-Fulkerson Algorithmus



Ford-Fulkerson Algorithmus



- Im Worst-Case wird der maximale Fluss pro Iteration nur um 1 erhöht

$\Rightarrow$ Laufzeit in $\mathcal{O}(|f^*| \cdot |E|)$, wobei $|f^*|$ der Wert des maximalen Flusses beschreibt

- Deshalb **nicht** für ICPC-Aufgaben geeignet!

Edmonds-Karp Algorithmus

- 1972 von J. Edmonds und R. M. Karp veröffentlicht
- Verwendet Breitensuche um den kürzesten erweiternden Pfad P zu bestimmen
- Erweiterung der Lösung um P analog zu Ford-Fulkerson
- Die Länge des erweiternden Pfades ist monoton steigend
- Es sind maximal $|V| \cdot |E|$ Iterationen notwendig

$\Rightarrow$ Laufzeit in $\mathcal{O}(|V| \cdot |E|^2)$

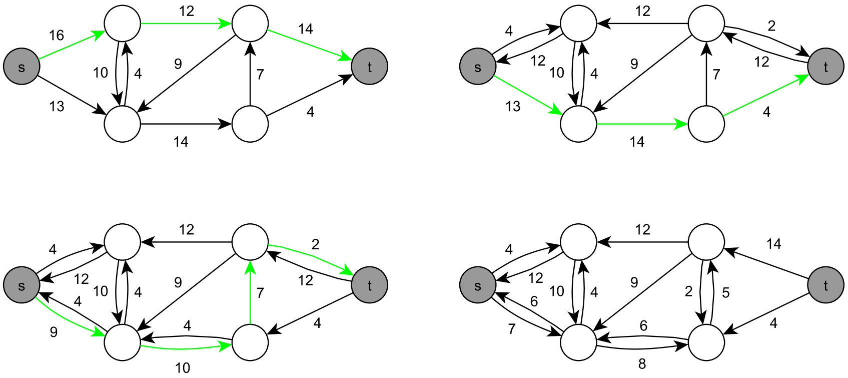
Edmonds-Karp Implementierung

Algorithm 1: Edmonds-Karp

Function *Max-Flow* $(G = (V, E), s, t \in V, c : E \to \mathbb{R}^+)$

```
maxFlow = 0
do
    find augmenting path P using BFS
    f = min{c(u,v) | (u,v) ∈ P}
    foreach (u,v) ∈ P do
        c(u,v) -= f
        c(v,u) += f
    end
    maxFlow += f
while P exists
return maxFlow
```

Edmonds-Karp Algorithmus



Edmonds-Karp Implementierungsdetails

- In Adjazenzliste neben Zielknoten auch Kapazität und Verweis auf die Rückkante speichern
- Nicht vorhandene Rückkanten mit 0 initialisieren und dem Graphen hinzufügen
- Bei der Breitensuche nur Kanten mit positiver Kapazität berücksichtigen
- Breitensuche abbrechen, sobald t erreicht wurde

Min-Cut

Karlsruher Institut für Technologie

Min-Cut

- Definiere Schnitt $C = (S - Komponente, T - Komponente)$ als Partition von $V \in G$, wobei $s \in S - Komponente$ und $t \in T - Komponente$
- Weiter sei die Schnittmenge $c = \{(u, v) \in E | u \in S - Komponente \land v \in T - Komponente\}$
- Wähle c so, dass Max Flow von s nach t 0 ist, für $E' = E \setminus c$

Max-Flow-Min-Cut-Theorem

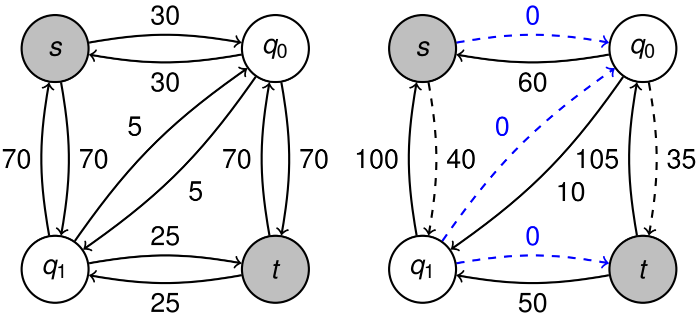
Karlsruher Institut für Technologie

Max-Flow-Min-Cut-Theorem

- Ein maximaler Fluss im Netzwerk hat genau den Wert eines minimalen Schnitts.

Max-Flow-Min-Cut

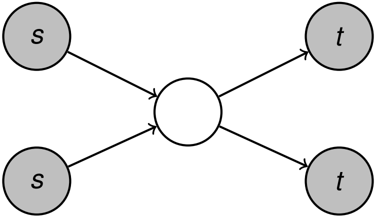
- Bsp.:



- Hier
  - $C = (\{s, q_1\}, \{t, q_0\})$
  - $c = \{(s, q_0), (q_1, q_0), (q_1, t)\}$

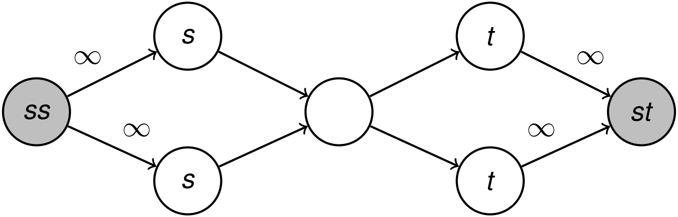
Multi-Quelle/Multi-Abfluss

- Gegeben sei folgende Situation:



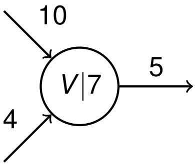
- Problem: Max-Flow Algorithmus kann nur mit einer Quelle und einer Senke arbeiten.
- Lösung: Ertelle Super-Quelle und Super-Senke und verbinde alle Quellen und Senken mit Kantengewicht ∞

Multi-Quelle/Multi-Abfluss Lösung



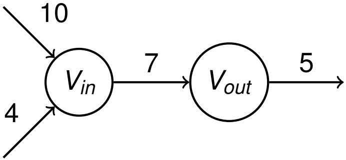
Knotenkapazität

- Gegeben sind Knoten mit Kapazität.
- Bsp.:



Knotenkapazität

- Gegeben sind Knoten mit Kapazität.
- Bsp.:



Modellierung

- Erkennen eines Netzwerkfluss-Problems nicht immer einfach
- Was hilft?
  - Übung
  - Übung
  - ...

Modellierung

- Erkennen eines Netzwerkfluss-Problems nicht immer einfach
- Was hilft?
  - Übung
  - Übung
  - ...

Modellierung

- Erkennen eines Netzwerkfluss-Problems nicht immer einfach
- Was hilft?
  - Übung
  - Übung
  - ...

Modellierung - Beispiel

- Situation: Die Titanic ist gesunken. Es soll ermittelt werden wie viele Menschen gerettet werden können.
- Eingabe: X, Y, P mit X,Y Dimension der Fläche ($1 \leq X, Y \leq 30$) und P ($P \leq 10$) die Anzahl von Personen, welche gleichzeitig auf ein Holzbrett können.

Symbol	Bedeutung
*	Menschen auf Treibeis
$\sim$	Eiskaltes Wasser
.	Treibeis
@	Großer Eisberg
#	Großes Holzbrett

Modellierung - Beispiel

- Gegeben sei nun folgende Eingabe:

$$\begin{array}{cccc} * & \sim & \sim & \# \\ . & . & . & @ \\ . & \sim & . & * \end{array}$$

- Wandle in Graphen um...

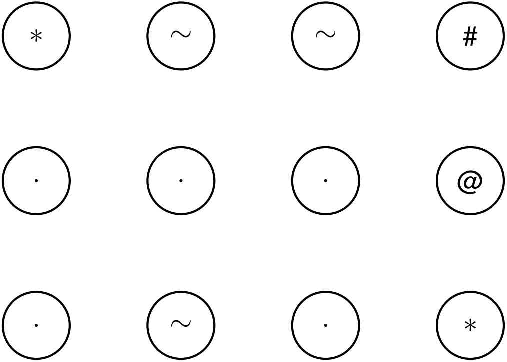
Modellierung - Beispiel

- Gegeben sei nun folgende Eingabe:

*	$\sim$	$\sim$	#
.	.	.	@
.	$\sim$	.	*

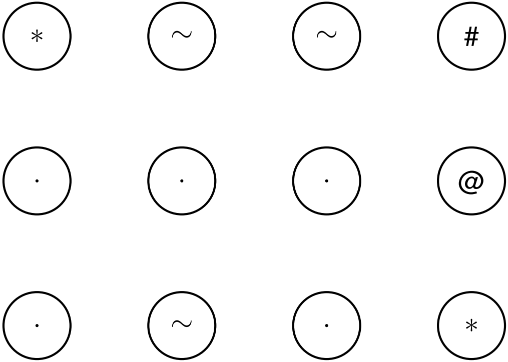
- Wandle in Graphen um...

Modellierung - Beispiel



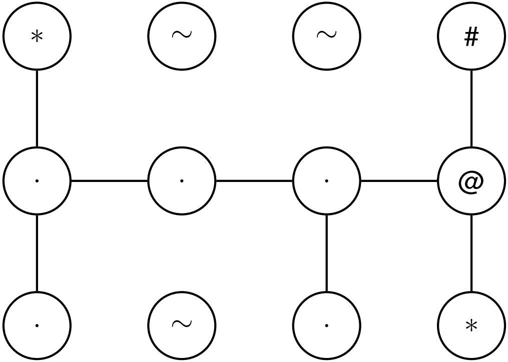
- Verbinde alle Knoten, über die ein Weg möglich ist...

Modellierung - Beispiel



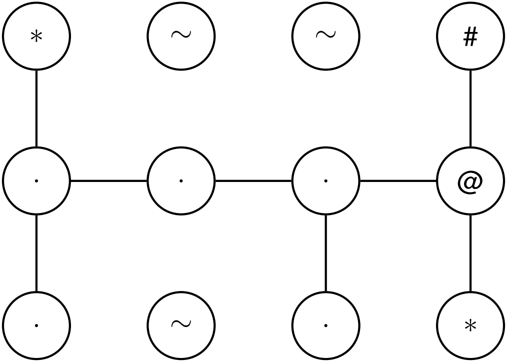
- Verbinde alle Knoten, über die ein Weg möglich ist...

Modellierung - Beispiel



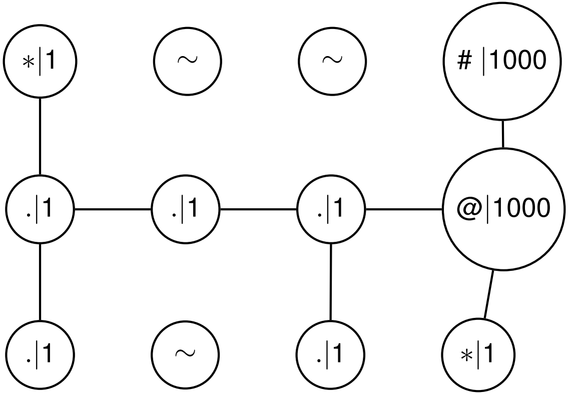
- Füge Knotengewichte hinzu...

Modellierung - Beispiel



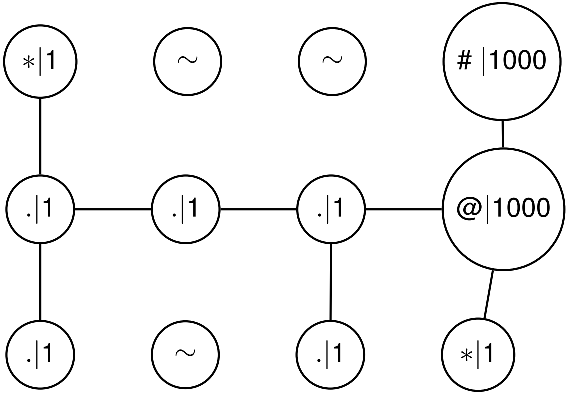
- Füge Knotengewichte hinzu...

Modellierung - Beispiel



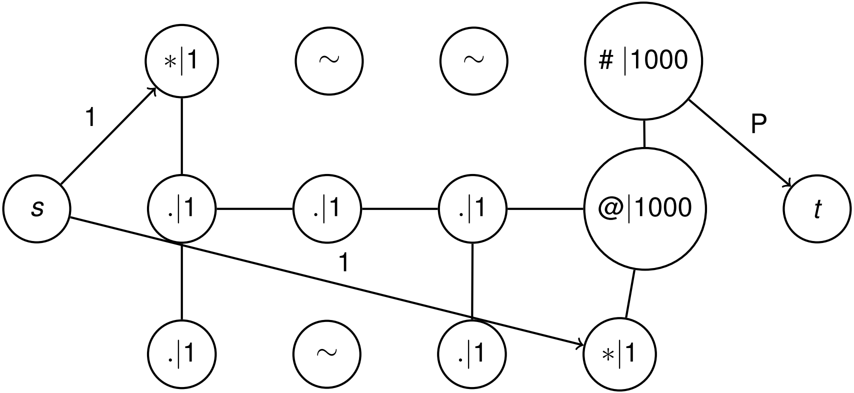
- Verbinde alle Menschen mit s und alle Holzbretter mit t...

Modellierung - Beispiel



- Verbinde alle Menschen mit s und alle Holzbretter mit t...

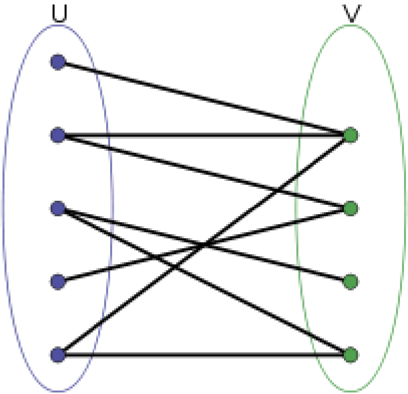
Modellierung - Beispiel



- Bem.: Knotengewichte müssen noch aufgelöst werden

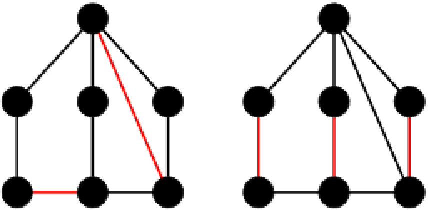
Bipartiter Graph

- Bipartiter Graph



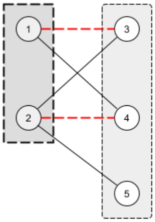
Matching

- Definitionen: Matching, maximales Matching, kardinalitätsmaximales Matching, perfektes Matching



Laufzeit

- Kurz auf Laufzeit eingehen
- Beispiel: Primzahlen (Competitive Programming 3, Seite 180)
- Definitionen: Max Independent Set, Min Vertex Cover, Königs Theorem: —Min Vertex Cover— = —grtes Matching—



Modelierung

- Beispiel: Guardian of Decency (Competitive Programming 3, Seite 182)
- (Je nach verbleibender Zeit:) noch mehr Graphentheorie: bipartit $<==>$ keine ungeraden Kreise, ...