

# ROB308

## Projet Ingénierie Système

### Incrément 4 : Architecture Logique du Système et transition système – sous- système

[www.thalesgroup.com](http://www.thalesgroup.com)

OPEN



Incrément 4

# Architecture Logique du Système et transition système – sous-système

## Rappel increment 2 : Besoins & contraintes

1. Le robot doit parcourir des tracés prédéfinis pour inspecter la presence d'objets sur le parcours, prendre leurs visuels et les transmettre au personnel de l'ENSTA.
2. Le robot effectue 1 inspection par jour 365 jours par an selon les conditions météorologiques nominales de Palaiseau.
3. Le robot est capable d'identifier des obstacles statiques, de les éviter, de decider de trajectoires optimales
4. Le robot est capable d'identifier des obstacles en mouvement ayant une vitesse de déplacement inférieure à la vitesse de déplacement du robot (1 ms), de les éviter, de definir et suivre des trajectoires optimales
5. Le robot est capable de se déplacer sur toutes les surfaces du Campus de l'X selon les conditions météorologiques nominales de Palaiseau
6. ... Autres capacités ?

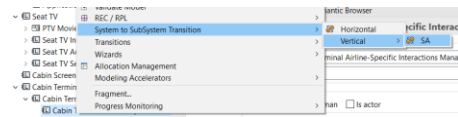
# Attendus sur les modèles à présenter lors de la prochaine session

## Modèle 1: Système Robot

- Architecture Logique (LA) incluant les éléments suivants:
  - 4+ Actors
  - 4+ Logical Components
  - Des Logical Functions avec liens de réalisation avec les System Functions (perspective SA)
  - Des Functional Exchange
  - 3+ Functional Chain et/ou Scenario par Capability
- ... et les vues (diagrammes) suivantes:
  - 1 Functional Chains Description (FCD) ou Scenario (ES/FS) par Functional Chain ou Scenario
  - 3+ Logical Architecture Blank (LAB), avec visualisation des Functional Chains
    - 1 Vue haut niveau
    - 1 Vue(s) détaillé(es)
    - 1+ Vues contextuelles à des Functional Chains

## Modèle 2: Un composant (au choix) du Robot

- Issu d'une transition Système – Sous-système (Vertical → SA) à partir d'un Logical Component du modèle Système



- 1 System Architecture Blank (SAB), avec visualisation de:
  - System
  - Actors
  - Functional Chains

**Avec champs « Name » et « Summary » (voire « Description ») remplis pour tous les éléments de modèle et diagrammes**