Blatt 3

Theoretische Informatik II Übungen

Aufgabe 11. Beschreiben Sie den Ablauf des folgenden Programs und erklären sie seine Ausgabe.

Aufgabe 12. Schreibe eine Funktion double, die eine Funktion f als Argument nimmt und eine Funktion zurückgibt, die gleich der doppelten Anwendung von f ist. D.h für jede Funktion f und jede Zahl n sollte ((double f) n) dasselbe Ergebnis liefern wie (f) (f)

Aufgabe 13. Schreibe eine Funktion compose, die zwei Funktionen f und g als Argument nimmt und eine Funktion zurückgibt, die die Hintereinanderausführung von f und g darstellt. D.h für jede Funktion f, jede Funktion g und jede Zahl n sollte ((compose f g) n) dasselbe Ergebnis liefern wie (f (g n))

Aufgabe 14. Ein Polynom $a_n X^n + \cdots + a_1 X + a_0$ mit $a_n \neq 0$ sei als Liste $(a_0 \ldots a_n)$ dargestellt (man beachte die Reihenfolge!). Das Nullpolynom wird durch die leere Liste () repräsentiert.

Schreiben Sie eine Funktion (polynom-funktion p) die zu einem Polynom p, dargestellt durch die Liste p, die entsprechende einstellige Scheme Funktion, die p berechnet, als Wert liefert.

Beispiel:

```
(define p1 (polynom-funktion '(1 1)))  ; p1(x) = x + 1
(define p2 (polynom-funktion '(1 0 1)))  ; p2(x) = x*x + 1
(p1 2) ; liefert 2+1 = 3
(p2 2) ; liefert 2*2+1 = 4+1 = 5
```

Hinweis:

• Einfache rekursive Erzeugung der Polynomfunktion:

```
Ist p=a_nX^n+\cdots+a_1X+a_0 mit a_n\neq 0 also p=(a_0,a_1\ldots a_n) so ist p=qX+a_0 mit q=a_nX^{n-1}+\cdots+a_1 und q wird dargestellt durch q=(a_1\ldots a_n). Mittels lambda läßt sich nun die gewünschte Funktion einfach rekursiv erzeugen.
```

• Rekursive Konstruktion des Polynomterms:

Instruktiv ist auch das folgende Vorgehen: Man erzeuge analog zur vorigen Löesung eine Scheme Struktur, die den Polynom-Term darstellt, also (+ a_0 (* X (...))). Hat man die Funktion polynom-term so erzeuge man die Liste (lambda (X) Polynomterm) und verwende die Funktion eval, die einen Scheme Ausdruck (hier die Liste) in den entsprechenden Wert (hier die Funktion) umwandelt.