

GRASP P ATTERN S

➤ Information Expert

Bir sınıfa sorumluluk verilmesi için o sorumluluğu gerçekleştirebilecek bilgiye sahip olup olmadığı durumudur. İki sınıfın birbiri arasında nesnesini ya da nesne listelerini içermesi gibi durumlardır. (Satış örneği : Satış, Satış kalemi, Ürün özellikleri sınıfları arasındaki ilişki. Toplam ücreti bulmak için her satış kaleminin alt toplamını bulma görevi satış kaleminin ve bunun için ücret bilgisi ürün sınıfından geliyor.)

➤ Creator

Bir sınıfın başka bir sınıfın nesnesini yaratması için bulunması gereken durumlardır.

- B sınıfının parçalarından biri A sınıfı ise.
 - B sınıfı A sınıfının birden fazla nesnelerini içeriyorsa.
 - B, A nesnesinin örneklerini kaydediyorsa. (dosyaya veritabanına yazma gibi.)
 - B, A nesnesini bir yerde kullanıyorsa. (metod içinde gibi.)
 - B, A yaratılırken kullanılacak ilkleme bilgilerinden birini içeriyorsa.
- Bunlardan birincisi ve ikincisi önceliklidir.

➤ High Cohesion

Bir sınıfa gereğinden fazla görev verilmemesi durumudur. Birbiriyle daha az ilişkili işlem veya değişkenleri aynı sınıfta toplamak yanlış olur.

➤ Low Coupling

Fazladan bağımlılık çıkarmama durumudur. Bağımlılıkları oldukça az tutmak daha iyidir.

Bağımlılık durumları (X sınıfı Y sınıfına bağımlı) :

- X sınıfı Y nesnesinin bir örneğini kullanıyorsa.
- X sınıfı Y'nin bir metodunu kullanıyorsa.
- X sınıfının metodların içinde Y nesnesinin bir örneğini kullanılıyorsa.
- Y sınıfı X'in bir alt sınıfıysa.

Bağımlılıkların fazla olması durumunda.

- Değişiklikler daha çok ilişkili sınıfı etkiler.
- Anlama zorlaşır.
- Yeniden kullanım zorlaşır. (Küçük parçalar almak yerine alınacak parça daha büyük olur.)

➤ Controller

Katmanlar arasında geçiş yapılması için kullanılan ara sınıfların olması durumudur. (Satış örneğinde arayüzden gönderilen bir mesajı yapan bir controller olması; bir controllerın yeni ürün girişini, bir başkasının ürün satışını yapması gibi.) Bir sınıf birden fazla kontrolcü kullanabilir. Bir kontrolcü birden fazla ilişkisiz işlemi yapabilir.