

Rok akademicki 2013/2014

PRACA DYPLOMOWA MAGISTERSKA

Michał Aniserowicz

[TYTUŁ]

Praca wykonana pod kierunkiem dra inż. Jakuba Koperwasa

Ocena:					
Pod	pis Przew	vodniczq	cego K	omisji	
	Egzamin	u Dyplo	moweg	0	

Spis treści

1	Wstęp	2
	1.1 Przedmiot pracy	2
	1.2 Dziedzina problemu	

Rozdział 1

Wstęp

1.1 Przedmiot pracy

Przedmiotem niniejszej pracy magisterskiej jest aplikacja mobilna umożliwiająca umieszczenie wirtualnego obrazu w rzeczywistej lokalizacji. Przebieg działania aplikacji przedstawia się następująco:

- użytkownik wybiera plik obrazu i nakierowuje kamerę telefonu na miejsce (np. gniazdko elektryczne na ścianie), na której chce go umieścic;
- następnie aplikacja zapamiętuje tło obrazu (np. wspomniane gniazdko elektryczne);
- kiedy użytkownik ponownie wskaże dane miejsce kamerą telefonu, na ekranie urządzenia pojawi się - odpowiednio obrócony i przeskalowany - wybrany obraz.

Aplikacja umożliwia również przechowywanie danych na serwerze, tak aby umieszczone przez danego użytkownika obrazy mogły być oglądane także przez innych użytkowników.

1.2 Dziedzina problemu

Aplikacja porusza problemy zawierające się w kilku dziedzinach:

- rozpoznawanie obrazu (rozpoznanie tła, na którym powinien zostać wyświetlony obraz),
- przetwarzanie obrazu (obracanie i skalowanie obrazu),
- komunikacja klient-serwer (przesyłanie obrazu i danych dotyczących jego tła),
- przechowywanie danych (przetrzymywanie wyżej wymienionych danych w bazie danych).

1.2.1 Rozpoznawanie i przetwarzanie obrazu

1.2.2 Komunikacja klient-serwer

1.2.3 Przechowywanie danych

Bibliografia

- [1] 7 things you should know about Augmented Reality. EduCause. dostęp: styczeń 2013. w: http://net.educause.edu/ir/library/pdf/ELI7007.pdf
- [2] Gamma, E., Helm, R., Johnson, R., Vlissides, J. (2010). Wzorce projektowe. Elementy oprogramowania obiektowego wielokrotnego użytku. Wydawnictwo HELION. ISBN 978-83-246-2662-5. **321-333**

Oświado	CZENIE
Oświadczam, że Pracę Dyplomową pod tyt Jakub Koperwas, wykonałem samodzielnie, co	
	Michał Aniserowicz