

Komputerowy gracz Scrabble

Jakub Turek
jkbturek@gmail.com

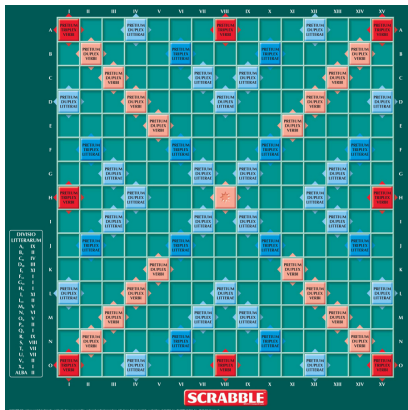
Wydział Elektroniki i Technik Informatycznych

10 października 2013

Historia Scrabble

- ▶ 1938 r. - gra *Lexiko*, Alfred Mosher Butts.
- ▶ *Criss-Crossword* - udoskonalona wersja *Lexiko*.
- ▶ 1948 r. - James Burnot, *Scrabble*.
- ▶ Lata 80. - Hasbro.
- ▶ „Bohater” teleturnieju *Scrabble*.
- ▶ 121 krajów, 29 różnych języków.
- ▶ 150 milionów sprzedanych egzemplarzy.

Plansza



- ▶ Wymiary 15×15 .
- ▶ Premie:
 - ▶ literowe:
 - ▶ podwójna,
 - ▶ potrójna.
 - ▶ słowne:
 - ▶ podwójna,
 - ▶ potrójna.
- ▶ Środek planszy:
 - ▶ pierwszy wyraz musi przechodzić przez pole,
 - ▶ podwójna premia słowna.

Płytki (polska wersja)

Litera	Ilość płytek	Liczba punktów	A	9	1	M	3	2
			Ą	1	5	N	5	1
			B	2	3	Ń	1	7
			C	3	2	O	6	1
			Ć	1	6	Ó	1	5
			D	3	2	P	3	2
			E	7	1	R	4	1
			Ę	1	5	S	4	1
			F	1	5	Ś	1	5
			G	2	3	T	3	2
			H	2	3	U	2	3
			I	8	1	W	4	1
			J	2	3	Y	4	2
			K	3	2	Z	5	1
			L	3	2	Ż	1	9
			Ł	2	3	Ź	1	5

- ▶ 98 płytek z literami.
- ▶ Każda litera ma przyporządkowaną punktację.
- ▶ Ilość płytek proporcjonalna do częstotliwości występowania litery.
- ▶ Punktacja odwrotnie proporcjonalna do częstotliwości występowania litery.
- ▶ 2 *blanki*.