

Komputerowy gracz Scrabble

Jakub Turek
jkbturek@gmail.com

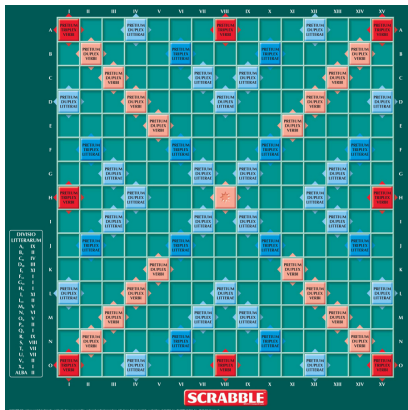
Wydział Elektroniki i Technik Informatycznych

12 października 2013

Historia Scrabble

- ▶ 1938 r. - gra *Lexiko*, Alfred Mosher Butts.
- ▶ *Criss-Crossword* - udoskonalona wersja *Lexiko*.
- ▶ 1948 r. - James Burnot, *Scrabble*.
- ▶ Lata 80. - Hasbro.
- ▶ „Bohater” teleturnieju *Scrabble*.
- ▶ 121 krajów, 29 różnych języków.
- ▶ 150 milionów sprzedanych egzemplarzy.

Plansza



Płytki (polska wersja)

Litera	Ilość płytek	Liczba punktów	A	9	1	M	3	2
			Ą	1	5	N	5	1
			B	2	3	Ń	1	7
			C	3	2	O	6	1
			Ć	1	6	Ó	1	5
			D	3	2	P	3	2
			E	7	1	R	4	1
			Ę	1	5	S	4	1
			F	1	5	Ś	1	5
			G	2	3	T	3	2
			H	2	3	U	2	3
			I	8	1	W	4	1
			J	2	3	Y	4	2
			K	3	2	Z	5	1
			L	3	2	Ż	1	9
			Ł	2	3	Ź	1	5

- ▶ 98 płytek z literami.
- ▶ Każda litera ma przyporządkowaną punktację.
- ▶ Ilość płytek proporcjonalna do częstotliwości występowania litery.
- ▶ Punktacja odwrotnie proporcjonalna do częstotliwości występowania litery.
- ▶ 2 *blanki*.

Reguły

- ▶ Na stojaku 7 wylosowanych płytek.
- ▶ Naprzemienne ruchy.
- ▶ Prawidłowy ruch:
 - ▶ Płytki wyłożone w jednym wierszu (lub kolumnie) w sposób ciągły.
 - ▶ Wykorzystanie przynajmniej jednej litery znajdującej się już na planszy.
 - ▶ Tworzy poprawny wyraz czytany od lewej do prawej (lub od góry do dołu).
 - ▶ Wszystkie płytki przylegające tworzą poprawne wyrazy w układzie krzyżówkowym.
- ▶ Koniec gry - pierwszy gracz, który nie ma płytek na stojaku.
- ▶ Wygrywa gracz z największą liczbą punktów.

Dopuszczalne słowa

Dopuszczalne jest wykorzystanie wszystkich słów znajdujących się w dowolnym słowniku języka polskiego (wraz z poprawnymi odmianami) z wyłączeniem:

- ▶ nazw własnych (wyrazów pisanych z wielkiej litery),
- ▶ skrótów,
- ▶ przedrostków, przyrostków,
- ▶ wyrazów wymagających użycia apostrofu lub łącznika.