

Reroute better world



Il gioco si svolge nei territori dell'Unione Europea. Ai giocatori è richiesto di pianificare il trasporto di un carico da un luogo all'altro. La ricerca del mondo migliore, svilupperà in loro il pensiero computazionale, la pianificazione strategica e l'orientamento.

Risorse stampabili indicate: tabellone x 1, carta di trasporto x 12, carta città di partenza x 12, carta trasporto x 33, punto x 74 (1 punto x 64, 5 punti x 10)

Materiale aggiuntivo necessario: forbici

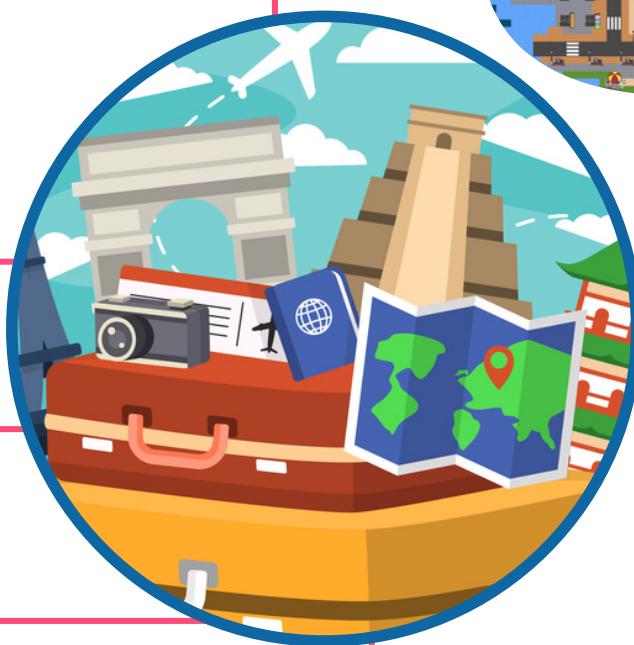
Territorio 2 - Comunità forte



Durata totale: 30 min.

Numero di giocatori: 2-12

Obiettivi di apprendimento



Obiettivi di Sviluppo Sostenibile collegati

1 NO POVERTY	2 ZERO HUNGER
4 QUALITY EDUCATION	11 SUSTAINABLE CITIES AND COMMUNITIES



Giustificare un approccio e le scelte effettuate



Comprendere la relazione tra oggetto e spazio



Raccogliere riferimenti geografici, storici e culturali



Modellazione



Ragionamento

Modalità di gioco

8 - 12 anni

Fattibile a casa

In classe

Lavorare in gruppo

Interno

Questa produzione fa parte del materiale prodotto dal progetto Unplugged, finanziamento dal programma ERASMUS + dell'Unione Europea con l'accordo di sovvenzione n. 2020-1-FR01-KA227-SCH-095528. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.

Quest'opera è concessa in licenza Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>), che ne consente l'uso, la distribuzione e la riproduzione illimitata su qualsiasi supporto, a condizione che si dia adeguato credito all'autore o agli autori originali e alla fonte, che si fornisca un link alla licenza Creative Commons, che si indichi se sono state apportate modifiche e che si condividano allo stesso modo.



Cofinanziato dal
programma Erasmus+
dell'Unione europea





Argomenti pedagogici

Sviluppare il proprio pensiero computazionale: risolvere i problemi di pianificazione dei percorsi logistici. Una serie di precondizioni prepara i bambini ad applicare capacità di ragionamento per preparare le loro strategie. Il gioco insegna anche ad adattare le strategie in corso d'opera.

Naviga nello spazio: visualizzare e pianificare con sufficiente anticipo i passaggi necessari per andare il più lontano possibile e, se possibile, in un'altra città di partenza. I bambini migliorano la loro conoscenza geografica delle principali città del mondo e delle loro posizioni. L'orientamento spaziale e i mezzi di trasporto sono forniti in modo divertente.

Convivere con gli altri: fai un percorso in mezzo agli altri giocatori cercando di non intralciarli. I concetti base della convivenza sono pensati per non intralciare interessi e per raggiungere compromessi.



Regole del gioco

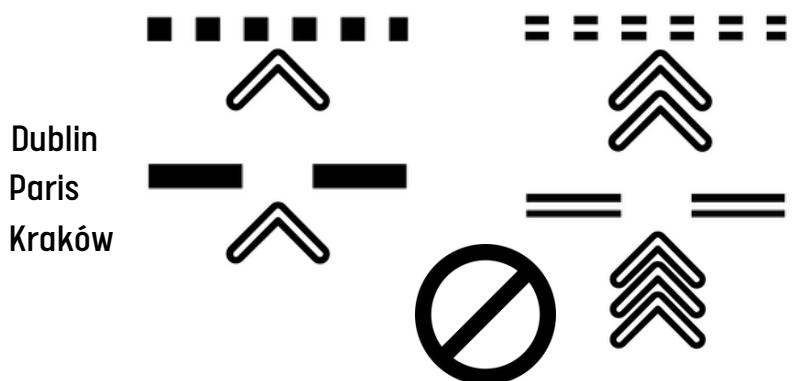
Narrativa del gioco: con *Reroute un mondo migliore*, trasporta il tuo carico il più lontano possibile. Gli altri giocatori hanno lo stesso obiettivo e dovrà pianificare i tuoi spostamenti per schivare i loro percorsi.

Ruolo dell'insegnante e organizzazione del gioco: l'insegnante ha il ruolo di arbitro e decide l'ordine del turno.

Allestimento: posiziona il tabellone di gioco al centro del tavolo. Dai il pezzo di trasporto di loro scelta ai giocatori.



Mischia le carte città e mettila al centro dei giocatori. Fai lo stesso con le carte di trasporto. A turno, i giocatori prendono una carta città e la tengono, poi piazzano la loro pedina trasporto sulla città corrispondente.





Turni di gioco

Turno 1 - Installazione

Metti i punti, 1 punto e 5 punti, in mezzo ai giocatori. L'arbitro è responsabile dei punti.



1 punto



5 punti

Ogni turno di gioco è composto da tre fasi consecutive: Fase di pianificazione / Fase di trasporto / Fase di conteggio

Turno 2 - Fase di programmazione

Mischia le carte trasporto. Durante la fase di programmazione ogni giocatore:

- prende 4 carte trasporto e le guarda nascoste
- sceglie l'ordine di trasporto impilando, a faccia in giù, le carte trasporto (le carte verranno mostrate dall'alto verso il basso).

Per pianificare la propria strategia in base alle carte trasporto disponibili, i giocatori considerano la città del loro punto iniziale, i mezzi di trasporto che ha a disposizione e il percorso che potrebbe essere percorso con i mezzi a disposizione e le città più vicine che potrebbe attraversare.

Turno 3 - Fase di trasporto

Ogni carta di trasporto è composta da 2 elementi: una modalità di trasporto e un livello di priorità. Durante la fase di trasporto, le 4 fasi di trasporto vengono risolte una dopo l'altra come segue:

- tutti i giocatori rivelano la loro prima carta trasporto in 4 turni;
- tutti i trasporti possibili vengono usati ad ogni turno;
- i giocatori che hanno come modalità di trasporto la massima priorità effettuano la loro mossa per primi. La priorità è determinata dal numero di frecce illustrate dalle rispettive carte, rispettivamente 3 frecce indicano la massima priorità e 1 è la più bassa.





Turno 3 - Fase di trasporto

Gli spostamenti di trasporto sono effettuati dalla modalità di trasporto indicata sulla scheda ove possibile: su strada / su rotaia / via mare o fiume / per via aerea. Ogni città ha 3 dei 4 modi di trasporto. È possibile utilizzare una modalità di trasporto solo se in possesso della relativa tessera di trasporto.

Le mosse di trasporto vengono effettuate dai giocatori contemporaneamente, seguendo la priorità indicata sulle loro carte di trasporto in ordine decrescente: alta priorità / priorità media / bassa priorità. I trasporti con la stessa priorità vengono risolti contemporaneamente.

La carta di trasporto "cancella" annulla la fase di trasporto per il giocatore.

I giocatori non possono mai essere 2 per ogni singola città:

- un movimento di trasporto non può essere effettuato quindi in una città già occupata;
- due giocatori che hanno la stessa priorità sulle loro carte trasporto, che portano alla stessa città non occupata, non possono piazzare lì le loro pedine trasporto. Entrambe le loro mosse vengono annullate.

Turno 4 - Fase di conteggio

Nella fase di conteggio, ogni giocatore guadagna un numero di punti corrispondente al numero di città che ha attraversato con il proprio trasporto durante il turno di gioco. Un turno di gioco è considerato un round di selezione e giocare 4 carte trasporto. Diversi turni/round possono essere giocati prima che un giocatore raggiunga 15 punti. Se un trasporto finisce in una città diversa da quella di partenza, il giocatore guadagna 2 punti. Qualsiasi giocatore può, in qualsiasi momento, chiedere all'arbitro di apportare una modifica ai propri punti.





Argomento 1 - Pensiero computazionale

L'importanza dello sviluppo del pensiero computazionale e dei suggerimenti può essere trovata qui: <https://sphero.com/blogs/news/how-to-teach-computational-thinking-in-classroom>. Inoltre, per esercitarti ulteriormente nel pensiero computazionale, potresti fare riferimento ad altre missioni Unplugged, tra cui: Farm in the City, Goodways, Binary Counting, Peace Magic Grid ecc.



Argomento 2 - Navigare nello spazio

Per praticare ulteriormente l'orientamento spaziale potresti fare riferimento ad altre missioni Unplugged, tra cui: Farm in the City, Goodways, Plastic Continent, ecc. L'importanza dell'intelligenza spaziale e altri suggerimenti per migliorarla possono essere trovati qui: <https://www.parentingforbrain.com/visual-spatial-reasoning-skills-stem/>



Argomento 3 - Coesistenza

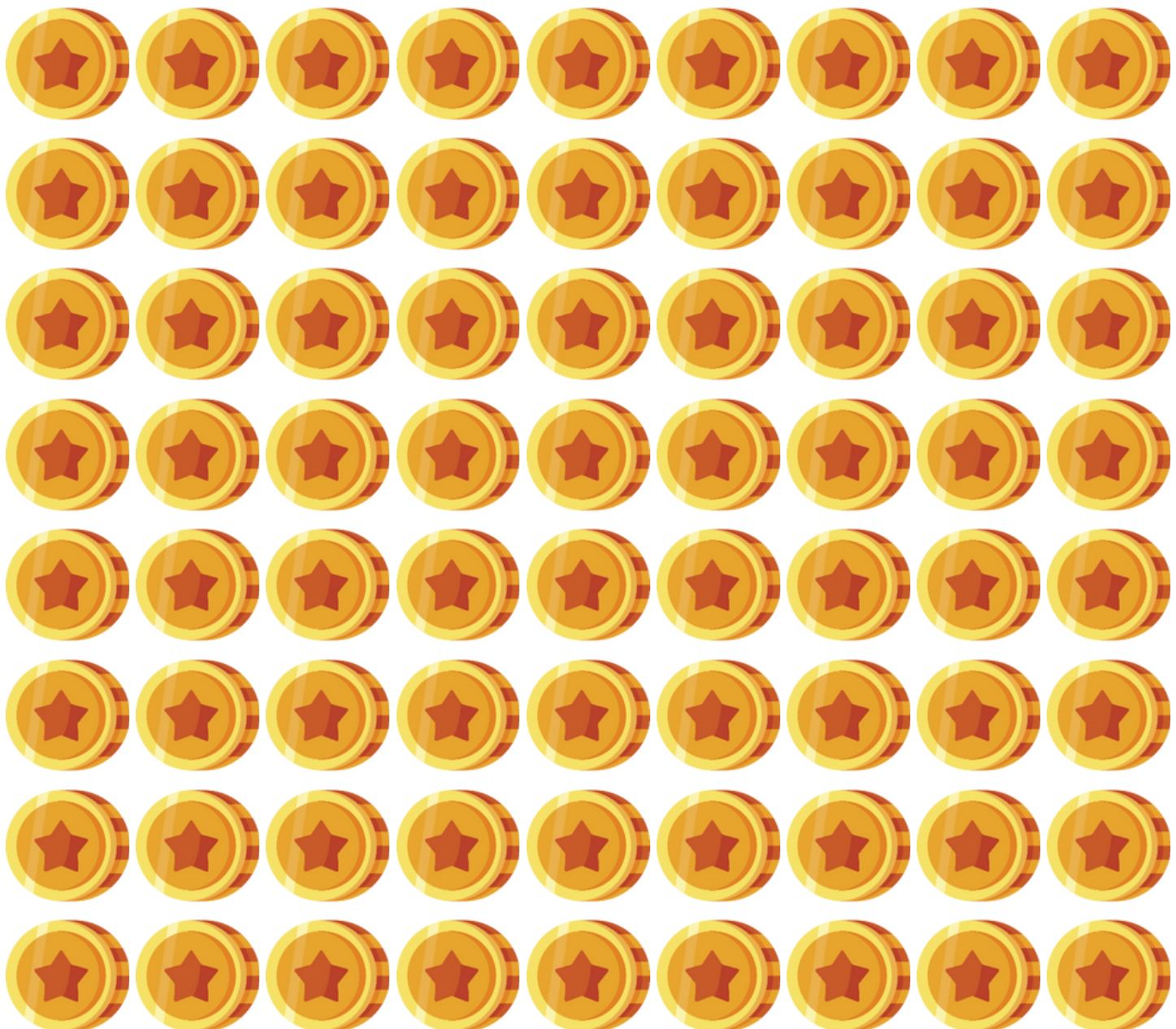
Puoi combinare questo gioco con la missione Live in Harmony; disponibile nel gioco Unplugged. Inoltre, per esercitarti ulteriormente nel pensiero computazionale, potresti fare riferimento ad altre missioni Unplugged, tra cui: Likedislike, The perfect City ecc.



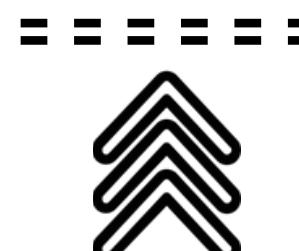
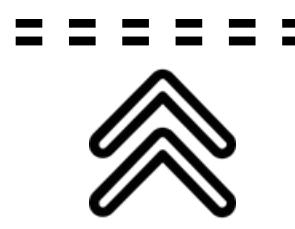
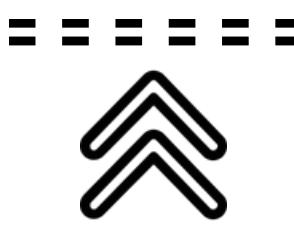
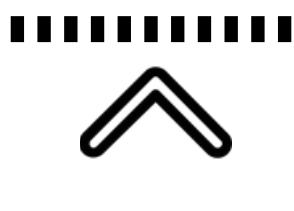
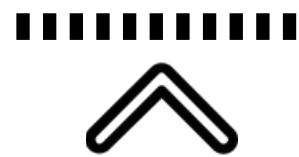
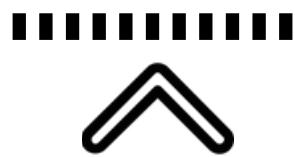
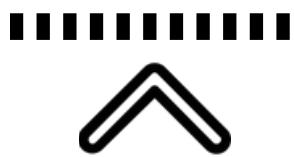
Stampabili



Punti e monete









- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



== ==



== ==



== ==



== ==



== ==



== ==





- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



- - - - -



== ==



== ==



== ==



== ==



== ==



== ==





== =



== =



Amsterdam

Atena

Berlino

Bucarest

Dublino

Helsinki

Cracovia

Madrid

Milano

Parigi

Roma

Vienna