

WorkFinder jako system poszukiwania pracy oparty
na poczcie pantoflowej z wykorzystaniem technologii
agentowych
Specyfikacja wstępna

Paweł Bielicki
Jakub Dutkowski
Tomasz Janiszewski

11 marca 2015

1. Cel projektu

Systemy informatyczne współczesnych organizacji stają się układami otwartymi, których głównym zadaniem jest zautomatyzowana komunikacja z partnerami biznesowymi, klientami i instytucjami. Rodzi to zapotrzebowanie na aplikacje będące w stanie wyřęczyć użytkownika w wielu czynnościach, pozostawiając mu tylko podjęcie niezbędnych decyzji. Jedną z czynności, dla której możliwe jest odciążenie użytkownika jest procedura poszukiwania pracy. Celem projektu będzie stworzenie wirtualnego środowiska wymiany ofert pracy, umożliwiającego zarówno poszukiwanie jej jak i poszukiwanie pracownika o odpowiednich kwalifikacjach. Wynikiem projektu będzie w pełni funkcjonalny system mobilny złożony z wielu agentów, którzy będą reprezentować programistów oraz instytucje ich poszukujące.

2. Opis problemu

3. Specyfikacja funkcjonalna

4. Techniczny opis systemu

TODO

Potrzebne przemyślenie by zacząć klepac, ale do wstępnej sekcja nie musi wejść. podsekcje:
-użyte technologie i co nam dają -podział na moduły -architektura

5. Koncepcja eksperymentu- scenariusze testowe

TODO

opis potwierdzony przykładami w jaki sposób mamy zamiar potwierdzić poprawne działanie systemu, czyli opisać scenariusze użycia od prostych po zaawansowane, np. (najprostszy przykład) Javowiec poszukuje pracy na stanowisko senior developer, jest taka oferta na rynku i użytkownik jest o niej informowany.