

Arno Šniokaičio ir Tado Rikso C++ projekto užduoties aprašas

Arnas Šniokaitis

2024 m. gegužės 20 d.

Santrauka

Programos aprašas, veikimo principas, įgyvendinta veikla.

1 Tikslas

Sukurti programą, kuri per grafinę sąsają leis fikstuoti, peržiūrėti, bei išsaugoti programų sistemų projektavimo laiko fiksavimo formą įvairiais failų plėtiniais. Programa taip pat turės galimybes sekti kitas veiklas, tačiau pagrinde bus pri-
taikyta PSP fiksavimui.

2 Techninė informacija

Nuolat atnaujinama ir tiksliausia techninė informacija yra randama čia README faile.

3 Atlikta / įgyvendinta

1. Failų skaitymas, rašymas (csv)
2. Fiksavimo pradėjimas, pabaigimas, įterpimas, sustabdymas
3. Informacijos apie fiksavimus gavimas
4. GUI

4 Kita

Design patterns: private laukai, su metodais juos pasiekti(Backend/FileIO.h), singleton(frontend/error_singleton), proxy(frontend/proxy).

Private laukai suteikia galimybę kontroliuoti duomenų prieigą, užtikrinti, kad jų tinkamas kiekis.

Singleton leidžia visada naudoti tą patį objektą, kuriam pakeitimai globalūs.

Proxy leidžia atskirti front end'ą ir back end'ą.

Apimtis: 13 c++ source failų (10 frontend, 3 backend).

Arnas: Backend

Tadas: Frontend

Pažymio pasiskirstymas:

Arnas: 50%

Tadas: 50% (duokit daugiau, Frontendas ir readME didelis)