

# Trabalho 3

## -- Compiladores --

### Analizador Sintático

#### **Integrantes:**

Caio Gomes	7239072
Diego Gomes	7656467
Fernando Cury Gorodscy	7152354
Roberty Manzini Bertolo	7573399
Vanessa Apolinário Lima	7239256

# Sumário

Introdução.....	3
Gramática .....	4
Casos de Testes.....	11
Happy Tests – Testes certos (eram para dar sucesso).....	11
Sad Tests – Testes com erros (eram para dar erros) .....	18
Análise rápida dos resultados e Conclusão .....	29

# Introdução

Esse documento tem como objetivo apresentar a gramática implementada no Analisador Sintático JavaCC, os respectivos casos de testes analisados e um pouco da estrutura desenvolvida sobre o trabalho.

O nome da nossa gramática chama-se **Meuphoria**. Esse nome surgiu de uma brincadeira em sala de aula, na qual nós tínhamos que criar um nome, e queríamos que fosse nossa. Daí alguém sugeriu o “Meuphoria” - “Nossa euforia”.

Caberá a cada uma das seções explicar um pouco sobre o desenvolvimento e ideia da implementação dada.

# Gramática

A gramática designada encontra-se abaixo com a nossa adição/característica única.

## TERMINAIS:

ALPHA ::= ["a"-"z", "A"-"Z"]

DIGIT ::= ["0"-"9"]

USCORE ::= " \_ "

EOL ::= "\n"

## TOKENS:

### - Palavras reservadas:

CASE ::= "case"

DO ::= "do"

END ::= "end"

EXPORT ::= "export"

GLOBAL ::= "global"

INCLUDE ::= "include"

PUBLIC ::= "public"

SWITCH ::= "switch"

UNTIL ::= "until"

AS ::= "as"

CONSTANT ::= "constant"

ELSE ::= "else"

ENTRY ::= "entry"

FALLTHRU ::= "fallthru"

GOTO ::= "goto"

LABEL ::= "label"

RETRY ::= "retry"

THEN ::= "then"

WHILE ::= "while"

BREAK ::= "break"

CONTINUE ::= "continue"

ELSEDEF ::= "elsedef"

ENUM ::= "enum"

IF ::= "if"

LOOP ::= "loop"

OVERRIDE ::= "override"

RETURN ::= "return"

TO ::= "to"

WITH ::= "with"

BY ::= "by"  
DEPRECATE ::= "deprecate"  
ELSIF ::= "elsif"  
EXIT ::= "exit"  
FUNCTION ::= "function"  
IFDEF ::= "ifdef"  
NAMESPACE ::= "namespace"  
PROCEDURE ::= "procedure"  
ROUTINE ::= "routine"  
TYPE ::= "type"  
WITHOUT ::= "without"  
PROFILE ::= "profile"  
PROFILE\_TIME ::= "profile\_time"  
TRACE ::= "trace"  
BATCH ::= "batch"  
TYPE\_CHECK ::= "type\_check"  
INDIRECT\_INCLUDES ::= "indirect\_includes"  
INLINE ::= "inline"  
WARNING ::= "warning"  
SAVE ::= "save"  
RESTORE ::= "restore"  
STRICT ::= "strict"  
ELSEIFDEF ::= "elsifdef"  
FOR ::= "for"

**- Separadores:**

LPAREN ::= "("  
RPAREN ::= ")"  
LBRACE ::= "{"  
RBRACE ::= "}"  
LBRACKET ::= "["  
RBRACKET ::= "]"  
SEMICOLON ::= ";"  
COMMA ::= ","  
DOT ::= "."  
#SINGLE\_QUOTE ::= "\""   
SLICE ::= ".."  
#QUOTE ::= "\""  
#TRIPLE\_QUOTE ::= "\"\"\""  
COLON ::= ":"

**- Operadores:**

NOT\_OP ::= "not"  
PLUS ::= "+"  
MINUS ::= "-"  
STAR ::= "\*"  
SLASH ::= "/"

```

CONCAT ::= "&"
GT ::= ">"
LT ::= "<"
LE ::= "<="
GE ::= ">="
EQUAL ::= "="
NE ::= "!="
SC_OR ::= "or"
SC_AND ::= "and"
XOR_OP ::= "xor"
QMARK ::= "?"
END_SYMBOL ::= "$"

```

### MANIPULAÇÃO VARIÁVEIS:

```

IDENTIFIER ::= ( ALPHA | USCORE ) { ALPHA | DIGIT | USCORE }
ATOM ::= INTEGER | REAL

```

```

    INTEGER ::= [ PLUS | MINUS ] DIGIT { DIGIT | USCORE }
    REAL ::= FLOAT | EXP

```

```

        FLOAT ::= INTEGER DOT DIGIT { DIGIT | USCORE }
        EXP ::= ( INTEGER | FLOAT ) ( "E" | "e" ) INTEGER

```

```

SEQUENCE ::= LBRACE OBJECT { COMMA OBJECT } [ COMMA END_SYMBOL ] RBRACE

```

```

    OBJECT ::= ATOM | SEQUENCE | BIN_NUMBER | OCT_NUMBER | DEC_NUMBER |
    HEX_NUMBER

```

```

BIN_NUMBER ::= "ob" BIN

```

```

    BIN ::= ( "0" | "1" ) { "0" | "1" }

```

```

OCT_NUMBER ::= "ot" OCT

```

```

    OCT ::= [ "0" - "7" ] { [ "0" - "7" ] }

```

```

DEC_NUMBER ::= "od" INTEGER

```

```

HEX_NUMBER ::= "ox" HEX

```

```

    HEX ::= [ "0" - "9", "A" - "F" ] { [ "0" - "9", "A" - "F" ] }

```

```

PARAMLIST ::= PARAMETER { COMMA PARAMETER }

```

```

    PARAMETER ::= DATATYPE IDENTIFIER

```

```

    IDENTLIST ::= IDENT { COMMA IDENT }

```

```

    IDENT ::= IDENTIFIER [ EQUAL EXPRESSION ]

```

VARIABLE ::= IDENTIFIER [ SLICESTMT | SUBSCRIPTING ]

SLICESTMT ::= LBRACKET EXPRESSION SLICE ( EXPRESSION | END\_SYMBOL )

RBRACKET

SUBSCRIPTING ::= INDEX { INDEX }

INDEX ::= LBRACKET EXPRESSION RBRACKET

## MANIPULAÇÃO DE STRINGS:

CHAR = [ "a"-"z", "A"-"Z" ]

STRINGLIT ::= SIMPLESTRINGLIT | RAWSTRINGLIT

SIMPLESTRINGLIT ::= QUOTE { CHAR | ESCCHAR } QUOTE

ESCCHAR ::= ESCLEAD ( "n" | "r" | "t" | "\" | "\"" | "\'" | "o" | "e" | "E" | BINARY | HEX2 | HEX4 | HEX8 )

BINARY ::= "\\b" BIN

HEX2 ::= "\\x" [ "0" - "7" ] [ "0" - "7" ]

HEX4 ::= "\\u" [ "0" - "7" ] [ "0" - "7" ] [ "0" - "7" ] [ "0" - "7" ]

HEX8 ::= "\\U" [ "0" - "7" ] [ "0" - "7" ] [ "0" - "7" ] [ "0" - "7" ] [ "0" - "7" ] [ "0" - "7" ] [ "0" - "7" ] [ "0" - "7" ]

RAWSTRINGLIT ::= DQRAWSTRING | BQRAWSTRING | VANSTRING

DQRAWSTRING ::= "\"" CHAR { CHAR } "\""

VANSTRING ::= "'" CHAR { CHAR } "'"

BQRAWSTRING ::= "\\\" CHAR { CHAR } "\\\"

HEX = ([ "0" - "9" ] [ "A" - "F" ] ) \*

DEC = ([ "0" - "9" ] ) \*

OCT = ([ "0" - "7" ] ) \*

LABELSTMT ::= LABEL STRINGLIT

## DATA TYPE:

SCOPEMODIFEIR ::= GLOBAL | PUBLIC | EXPORT | OVERRIDE

DATATYPE ::= "atom" | "integer" | "sequence" | "object" | IDENTIFIER

## EXPRESSÕES:

EXPRESSION ::= SEQUENCE | Eo

Eo ::= E1 { ( SC\_AND | SC\_OR | SC\_XOR ) E1 }

E1 ::= E2 { RELATIONOP E2 }

RELATIONOP ::= "<" | ">" | "<=" | ">=" | "=" | "!="

$E_2 ::= E_3 \{ \text{CONCAT } E_3 \}$   
 $E_3 ::= E_4 \{ (\text{PLUS} \mid \text{MINUS}) E_4 \}$   
 $E_4 ::= E_5 \{ (\text{STAR} \mid \text{SLASH}) E_5 \}$   
 $E_5 ::= [\text{PLUS} \mid \text{MINUS} \mid \text{NOT\_OP}] E_6$   
 $E_6 ::= \text{ATOM} \mid \text{STRINGLIT} \mid \text{SEQUENCE} \mid \text{VARIABLE} \mid "0" \mid "1" \mid (\text{LPAREN } \text{EXPRESSION } \text{RPAREN}) \mid \text{IDENTIFIER} \mid \text{CALL}$

$\text{CALL} ::= \text{IDENTIFIER } "(" [ \text{ARGLIST} ] ")"$   
 $\text{ARGLIST} ::= \text{EXPRESSION } \{ ", " \text{EXPRESSION } \}$

## STATEMENT:

$\text{STMBLK} ::= \text{STATEMENT } \{ \text{STATEMENT} \}$   
 $\text{STATEMENT} ::= \text{FLOW} \mid \text{LOOP} \mid \text{BRANCH} \mid \text{ASSIGNMENTSTMT} \mid \text{RETURN} \mid \text{VARDECLARE} \mid \text{CONSTDECLARE} \mid \text{ENUMDECLARE} \mid \text{PROCDECLARE} \mid \text{FUNCDECLARE} \mid \text{TYPEDECLARE} \mid \text{CALL}$

### - Statements Básicos:

$\text{WITHENTRY} ::= \text{WITH ENTRY}$   
 $\text{ENTRYSTMT} ::= \text{ENTRY } [\text{STMBLK}]$

### - Controle de Fluxo:

$\text{FLOW} ::= \text{BREAKSTMT} \mid \text{CONTINUESTMT} \mid \text{RETRYSTMT} \mid \text{EXITSTMT} \mid \text{FALLTHRUSTMT}$

$\text{BREAKSTMT} ::= \text{BREAK } [\text{STRINGLIT}]$   
 $\text{CONTINUESTMT} ::= \text{CONTINUE } [\text{STRINGLIT}]$   
 $\text{RETRYSTMT} ::= \text{RETRY } [\text{STRINGLIT}]$   
 $\text{EXITSTMT} ::= \text{EXIT } [\text{STRINGLIT}]$   
 $\text{FALLTHRUSTMT} ::= \text{FALLTHRU } [\text{STRINGLIT}]$

### - Loop:

$\text{LOOP} ::= \text{FORSTMT} \mid \text{WHILESTMT} \mid \text{LOOPSTMT} \mid \text{GOTOSTMT}$

$\text{FORSTMT} ::= \text{FOR FORIDX } [\text{LABEL}] \text{ DO } [\text{STMBLK}] \text{ END FOR}$

$\text{FORIDX} ::= \text{IDENTIFIER EQUAL EXPRESSION TO EXPRESSION } [\text{BY EXPRESSION}]$

$\text{WHILESTMT} ::= \text{WHILE EXPRESSION } [\text{WITHENTRY}] [\text{LABEL}] \text{ DO STMBLK } [\text{ENTRYSTMT}] \text{ END WHILE}$

$\text{LOOPSTMT} ::= \text{LOOP } [\text{WITHENTRY}] [\text{LABEL}] \text{ DO STMBLK } [\text{ENTRYSTMT}] \text{ UNTIL EXPRESSION END LOOP}$

$\text{GOTOSTMT} ::= \text{GOTO LABEL}$

### - Branching:

$\text{BRANCH} ::= \text{IFSTMT} \mid \text{SWITCHSTMT} \mid \text{IFDEFSTMT}$



IFSTMT ::= IFTEST {ELSIFSTMT} [ELSESTMT] ENDIF

IFTEST ::= IF EXPRESSION [LABEL] THEN [STMBLK]  
ELSIFSTMT ::= ELSIF EXPRESSION THEN [STMBLK]  
ELSESTMT ::= ELSE [STMBLK]  
ENDIF ::= END IF

SWITCHSTMT ::= SWITCHTEST CASESTMT {CASESTMT} [CASEELSE] ENDSWITCH

SWITCHTEST ::= SWITCH EXPRESSION [WITHFALL] [LABEL] DO  
WITHFALL ::= (WITH | WITHOUT) FALLTHRU

CASESTMT ::= CASE CASELIST THEN [ STMBLK ]  
CASELIST ::= EXPRESSION {"," EXPRESSION }  
CASEELSE ::= ELSE [STMBLK]

ENDSWITCH ::= END SWITCH

IFDEFSTMT ::= IFDEFTEST [ELSDEFIFSTMT {CHAR}][ELSEDEFSTMT]ENDDEFIF

IFDEFTEST ::= IFDEF DEFEXPR THEN [STMBLK]  
ELSDEFIFSTMT ::= ELSEIFDEF DEFEXPR THEN [STMBLK]  
ELSEDEFSTMT ::= ELSEDEF [STMBLK]  
ENDDEFIF ::= END IFDEF  
DEFEXPR ::= DEFTERM [ DEFOP DEFTERM ]  
DEFTERM ::= [ NOT ] IDENTIFIER

DEFOP ::= SC\_AND | SC\_OR

#### - Atribuição:

ASSIGNMENTSTMT ::= ASSIGNMONO | ASSIGNMULTI | ASSIGNWITHOP

ASSIGNMONO ::= IDENTIFIER EQUAL EXPRESSION  
ASSIGNMULTI ::= IDENTIFIER {COMMA IDENTIFIER} EQUAL EXPRESSION {COMMA  
EXPRESSION}  
ASSIGNWITHOP ::= IDENTIFIER ( PLUS | MINUS | SLASH | STAR | CONCAT ) EQUAL  
EXPRESSION

#### - Return:

RETURNSTMT ::= RETURN EXPRESSION { COMMA EXPRESSION } --*Característica Meuphoria*

#### - Declaração de Variáveis:

VARDECLARE ::= [ SCOPEMODIFIER ] DATATYPE IDENTLIST

**- Declaração de Constantes:**

CONSTDECLARE ::= [ SCOPEMODIFIER ] CONSTANT IDENTLIST

**- Declaração de Enumeração:**

ENUMDECLARE ::= [SCOPEMODIFIER] (ENUMVAL|ENUMTYPE)

ENUMVAL ::= ENUM IDENTLIST

ENUMTYPE ::= ENUM TYPE IDENTLIST END TYPE

**- Declaração de Processos:**

PROCDECLARE ::= [ SCOPEMODIFIER ] PROCEDURE IDENTIFIER LPAREN [ PARAMLIST ]  
RPAREN [STMBLK] END PROCEDURE

**- Declaração de Função:**

FUNCDECLARE ::= [ SCOPEMODIFIER ] FUNCTION IDENTIFIER LPAREN [ PARAMLIST ]  
RPAREN [STMBLK] END FUNCTION

**- Declaração de Tipo:**

TYPEDECLARE ::= [ SCOPEMODIFIER ] TYPE IDENTIFIER LPAREN [PARAMLIST] RPAREN  
[STMBLK] END TYPE

# Casos de Testes

## Happy Tests – Testes certos (eram para dar sucesso)

### Teste: Comentário

#### Entrada:

```
-- Testando comentario.  
-- Testando comentário com acentos e alguns caracteres especiais áéíóúç~`!@#%&^*()-+=.  
puts(1, "Testando a Meuphoria!\n") -- testando comentário após código  
/* testando um comentário de bloco  
pra ver se o compilador pode  
ignorar tudo isso sem problemas*/
```

#### Saída:

SUCESSO!

### Teste: Declarar Variáveis

#### Entrada:

```
sequence nome  
integer tempo  
integer miles
```

#### Saída:

SUCESSO!

### Teste: Atribuir Valores

#### Entrada:

```
integer tempo, distancia  
sequence nome  
  
tempo = 100  
tempo = 101  
distancia = 1000.0 -- Setar um ponto flutuante  
nome = "Vanessa" -- Setar uma String  
constant MAX = 100 -- Setar uma constante  
enum ONE, TWO, THREE, FOUR -- Enumerar
```

**Saída:**

SUCESSO!

**Teste: Imprimir variáveis**

**Entrada:**

```
integer tempo, distancia
sequence nome

tempo = 100           -- Setar um integer
tempo = 101           -- Tentar substituir valor
distancia = 1000.0     -- Setar um ponto flutuante
nome = "Vanessa"      -- Setar uma String
constant MAX = 100     -- Setar uma constante
enum ONE, TWO, THREE, FOUR -- Enumerar

printf(1, "Valor de tempo %d\n", tempo)
printf(1, "Valor de miles %f\n", distancia )
printf(1, "Valor de nome %s\n", {nome} )
printf(1, "Valor de ONE %d\n", ONE )
printf(1, "Valor de TWO %d\n", TWO )
printf(1, "Valor de THREE %d\n", THREE )
printf(1, "Valor de FOUR %d\n", FOUR )
```

**Saída:**

SUCESSO!

**Teste: Chaves Sequencia**

**Entrada:**

```
enum X, Y
sequence point = { 0,0 }
point[X] = 3
point[Y] = 4

printf(1, "Valor da Sequencia %d %d\n", point)
```

**Saída:**

SUCESSO!

**Teste: Operadores Aritméticos**

**Entrada:**

```
integer a = 10
integer b = 20

printf(1, "a + b = %d\n", (a + b))
printf(1, "a - b = %d\n", (a - b))
printf(1, "a * b = %d\n", (a * b))
printf(1, "b / a = %d\n", (b / a))
printf(1, "+a = %d\n", (+a))
printf(1, "-a = %d\n", (-a))
printf(1, "a = b = %d\n", (a = b))
printf(1, "a != b = %d\n", (a != b))
printf(1, "a > b = %d\n", (a > b))
printf(1, "a < b = %d\n", (a < b))
printf(1, "b >= a = %d\n", (b >= a))
printf(1, "b <= a = %d\n", (b <= a))
```

**Saída:**

SUCESSO!

**Teste: Operadores Lógicos****Entrada:**

```
integer a = 1
integer b = 0
integer c = 1

printf(1, "a and b = %d\n", (a and b))
printf(1, "a or b = %d\n", (a or b))
printf(1, "a xor b = %d\n", (a xor b))
printf(1, "a xor c = %d\n", (a xor c))
printf(1, "not(a) = %d\n", not(a))
printf(1, "not(b) = %d\n", not(b))
```

**Saída:**

SUCESSO!

**Teste: Operadores Atribuição****Entrada:**

```
integer a = 10
integer b = 20
integer c = 0
```

```

c = a + b
printf(1, "c = a + b = %d\n", c )

c += a
printf(1, "c += a = %d\n", c )

c -= a
printf(1, "c -= a = %d\n", c )

c *= a
printf(1, "c *= a = %d\n", c )

a = 10
c = 30
c /= a
printf(1, "c /= a = %d\n", c )

```

**Saída:**

SUCESSO!

### Teste: If Statement

**Entrada:**

```

integer a = 10
integer b = 20

if (a + b) < 40 then
  printf(1, "%s\n", {"Entrei nesse statement!"})
end if

if (a + b) > 40 then
  printf(1, "%s\n", {"Nao entrei aqui"})
else
  printf(1, "%s\n", {"Aqui sim!"})
end if

```

**Saída:**

SUCESSO!

### Teste: Switch Statement

**Entrada:**

```

atom nota = 'C'

```

```
switch nota do
  case 'A' then
    puts(1, "Excelente!\n" )
  case 'B', 'C' then
    puts(1, "Muito bom!\n" )
  case 'D' then
    puts(1, "Aprovado!\n" )
  case 'F' then
    puts(1, "Oh, nao! Fui reprovado!\n" )
  case else
    puts(1, "Nota invalida!\n" )
end switch
```

**Saída:**

SUCESSO!

### **Teste: While Statement**

**Entrada:**

```
integer a = 10
while a < 20 do
  printf(1, "Valor de a : %d\n", a)
  a = a + 1
end while
```

**Saída:**

SUCESSO!

### **Teste: For Statement**

**Entrada:**

```
for a = 1 to 6 do
  printf(1, "valor de a %d\n", a)
end for
```

**Saída:**

SUCESSO!

### **Teste: Flow Statement**

**Entrada:**

```
integer b
```

```
for a = 1 to 16 do
  printf(1, "valor de a: %d\n", a)
  if a = 10 then
    b = a
    exit
  end if
end for

printf(1, "valor de b vindo de a: %d\n", b)
```

**Saída:**

SUCESSO!

**Teste: Flow Break**

**Entrada:**

```
integer a, b
sequence s = {'E', 'u', 'p'}
```

```
if s[1] = 'E' then
  a = 3
  if s[2] = 'u' then
    b = 1
    if s[3] = 'p' then
      break o
    end if
  end if
  a = 2
else
  b = 4
end if
else
  a = 0
  b = 0
end if
```

```
printf(1, "valor de a %d\n", a)
printf(1, "valor de b %d\n", b)
```

**Saída:**

SUCESSO!



### Teste: Flow Continue

#### Entrada:

```
for a = 3 to 6 do
  printf(1, "valor de a %d\n", a)
  if a = 4 then
    puts(1, "(2)\n")
    continue
  end if
  printf(1, "valor de a %d\n", a*a)
end for
```

#### Saída:

SUCESSO!

### Teste: Procedure

#### Entrada:

```
procedure DigaOi(sequence nome, atom idade)
  printf(1, "%s tem %d anos.", {nome, idade})
end procedure
-- chama a procedure definida em cima.
DigaOi("zara", 8)
```

#### Saída:

SUCESSO!

### Teste: Function

#### Entrada:

```
function DigaOi()
  puts(1, "Oi Professora")
  return 1
end function
```

```
-- Chama a função acima
DigaOi()
```

#### Saída:

SUCESSO!

### Teste: Our Function

#### Entrada:

sequence nome  
integer idade

nome, idade = "Vanessa", 10

#### Saída:

SUCESSO!

### Teste: Escaped

#### Entrada:

```
printf(1, "Valor de 1 \n")  
printf(1, "Valor de 2 \r")  
printf(1, "Valor de 3 \t")  
printf(1, "Valor de 4 \\")  
printf(1, "Valor de 5 \\\")  
printf(1, "Valor de 6 \\\")  
printf(1, "Valor de 7 \o")  
printf(1, "Valor de 8 \e")  
printf(1, "Valor de 9 \E")  
printf(1, "Valor de 10 \x5F")  
printf(1, "Valor de 11 \u2A7C")  
printf(1, "Valor de 12 \U8123FEDC")
```

#### Saída:

SUCESSO!

## Sad Tests – Testes com erros (eram para dar erros)

### Teste: Variável Acentuada

#### Entrada:

integer distância  
distância = 1000

```
printf(1, "Valor de distância %f\n", distância)
```

**Saída:**

Lexical error at line 1, column 13. Encountered: "\ufffd" (65533), after : ""  
Existem erros no código! Por favor, verifique-os.

**Teste: Variável com caractere especial**

**Entrada:**

```
integer dist@ncia  
dist@ncia = 1000  
printf(1, "Valor de dist@ncia %f\n", dist@ncia)
```

**Saída:**

Encountered " <CHAR> "@ "" at line 1, column 13.

Was expecting one of:

- <EOF>
- "\n" ...
- "export" ...
- "global" ...
- "public" ...
- "switch" ...
- "constant" ...
- "fallthru" ...
- "goto" ...
- "retry" ...
- "while" ...
- "break" ...
- "continue" ...
- "enum" ...
- "if" ...
- "loop" ...
- "override" ...
- "return" ...
- "exit" ...
- "function" ...
- "ifdef" ...
- "procedure" ...
- "type" ...
- "for" ...
- "," ...
- "=" ...
- "atom" ...
- "integer" ...
- "sequence" ...

"object" ...  
<IDENTIFIER> ...

Ocorreu uma execucao!

### Teste: String Aberta

#### Entrada:

integer tempo, distancia  
sequence nome

tempo = 100	-- Setar um integer
tempo = 101	-- Tentar substituir valor
distancia = 1000.0	-- Setar um ponto flutuante
nome = "Vanessa	-- Setar uma String
constant MAX = 100	-- Setar uma constante
enum ONE, TWO, THREE, FOUR	-- Enumerar

#### Saída:

Lexical error at line 7, column 24. Encountered: "\t" (9), after : "\"Vanessa "

Existem erros no codigo! Por favor, verifica-los.

### Teste: Variavel com Caracter Especial

#### Entrada:

```
integer t&mpo
t&mpo = 1000
printf(1, "Valor de t&mpo %f\n", t&mpo)
```

#### Saída:

Encountered " "&" "& "" at line 1, column 10.

Was expecting one of:

<EOF>  
"\n" ...  
"export" ...  
"global" ...  
"public" ...  
"switch" ...  
"constant" ...  
"fallthru" ...  
"goto" ...  
"retry" ...  
"while" ...  
"break" ...

"continue" ...  
"enum" ...  
"if" ...  
"loop" ...  
"override" ...  
"return" ...  
"exit" ...  
"function" ...  
"ifdef" ...  
"procedure" ...  
"type" ...  
"for" ...  
", " ...  
"=" ...  
"atom" ...  
"integer" ...  
"sequence" ...  
"object" ...  
<IDENTIFIER> ...

Ocorreu uma execucao!

### Teste: Variavel com caracter especial

#### Entrada:

```
integer teste%teste  
teste%teste = 1000  
printf(1, "Valor de teste %f\n", teste%teste)
```

#### Saída:

Encountered " <CHAR> "%" at line 1, column 14.  
Was expecting one of:

<EOF>  
"\n" ...  
"export" ...  
"global" ...  
"public" ...  
"switch" ...  
"constant" ...  
"fallthru" ...  
"goto" ...  
"retry" ...  
"while" ...  
"break" ...  
"continue" ...

"enum" ...  
"if" ...  
"loop" ...  
"override" ...  
"return" ...  
"exit" ...  
"function" ...  
"ifdef" ...  
"procedure" ...  
"type" ...  
"for" ...  
, " ...  
"=" ...  
"atom" ...  
"integer" ...  
"sequence" ...  
"object" ...  
<IDENTIFIER> ...

Ocorreu uma excecao!

### Teste: Numero na Variavel

#### Entrada:

```
integer 5distância
distância = 1000
printf(1, "Valor de distância %f\n", 5distância)
```

#### Saída:

Encountered " "integer" "integer "" at line 1, column 1.

Was expecting one of:

"export" ...  
"global" ...  
"public" ...  
"constant" ...  
"enum" ...  
"override" ...  
"function" ...  
"procedure" ...  
"global" ...  
"public" ...  
"export" ...  
"override" ...

Ocorreu uma excecao!

### **Teste: Comentário aberto**

#### **Entrada:**

```
-- Testando comentario.  
-- Testando comentário com acentos e alguns caracteres especiais áéíóúç~!@#$$%^&*()-+=.
```

```
/* testando um comentário de bloco  
pra ver se o compilador pode  
ignorar tudo isso sem problemas
```

```
puts(1, "Testando a Meuphoria!\n") -- testando comentário após código
```

#### **Saída:**

Lexical error at line 8, column 70. Encountered: <EOF> after : ""  
Existem erros no código! Por favor, verifica-los.

### **Teste: Variavel 30 Caracteres**

#### **Entrada:**

```
integer EssaVariavelTemMaisDeTrintaCaracteres
```

```
EssaVariavelTemMaisDeTrintaCaracteres = 1000
```

```
printf(1, "Valor de variavel %f\n", EssaVariavelTemMaisDeTrintaCaracteres)
```

#### **Saída:**

null  
Existem erros no código! Por favor, verifica-los.

### **Teste: Variavel 30 Caracteres**

#### **Entrada:**

```
sequence EssaVariavelTemMaisDeTrintaCaracteres
```

```
EssaVariavelTemMaisDeTrintaCaracteres = "teste"
```

```
printf(1, "Valor de variavel %s\n", {EssaVariavelTemMaisDeTrintaCaracteres})
```

#### **Saída:**

null

Existem erros no código! Por favor, verifique-os.

#### **Teste: If aberto**

##### **Entrada:**

```
integer a = 10
```

```
integer b = 20
```

```
if (a + b) < 40 then  
  printf(1, "%s\n", {"Entrei nesse statement!"})  
end if
```

```
if (a + b > 40 then  
  printf(1, "%s\n", {"Não entrei aqui"})  
else  
  printf(1, "%s\n", {"Aqui sim!"})  
end if
```

#### **Saída:**

Encountered " "then" "then "" at line 8, column 16.

Was expecting one of:

```
)" ...  
+" ...  
_" ...  
*" ...  
/" ...  
&" ...  
>" ...  
<" ...  
<=" ...  
>=" ...  
=" ...  
!=" ...  
or" ...  
and" ...  
xor" ...
```

Ocorreu uma exceção!

#### **Teste: Sequence**



**Entrada:**

```
sequence a = ob012
```

**Saída:**

Encountered " <BIN\_NUMBER> "ob01 "" at line 1, column 14.

Was expecting one of:

```
"(" ...  
"{" ...  
"not" ...  
"+" ...  
"_" ...  
<IDENTIFIER> ...  
<INTEGER> ...  
<FLOAT> ...  
<EXP> ...  
<STRINGLIT> ...
```

Ocorreu uma execucao!

**Teste: While****Entrada:**

```
integer a = 10
```

```
while a < 20  
  printf(1, "Valor de a : %d\n", a)  
  a = a + 1  
end while
```

**Saída:**

Encountered " "\n" "\n "" at line 3, column 13.

Was expecting one of:

```
"do" ...  
"+" ...  
"_" ...  
"*" ...  
"/" ...  
"&" ...  
">" ...  
"<" ...  
"<=" ...  
">=" ...  
"=" ...  
"!=" ...
```

```
"or" ...  
"and" ...  
"xor" ...  
<WITHENTRY> ...  
<LABELSTMT> ...
```

Ocorreu uma execucao!

### Teste: Chaves Sequencia

#### Entrada:

```
enum X, Y  
sequence point = { 0,0  
point[X] = 3  
point[Y] = 4
```

```
printf(1, "Valor da Sequencia %d %d\n", point)
```

#### Saída:

Encountered " "\n" "\n "" at line 2, column 24.  
Was expecting one of:

```
"}" ...  
"," ...  
"," ...
```

Ocorreu uma execucao!

### Teste: For Aberto

#### Entrada:

```
for a = 1 to c  
  printf(1, "valor de a %d\n", a)  
end for
```

#### Saída:

Encountered " "\n" "\n "" at line 1, column 15.  
Was expecting one of:

```
"do" ...  
"by" ...  
 "(" ...  
 "[" ...  
 "+" ...  
 "-" ...  
 "*" ...
```

"/" ...  
"&" ...  
">" ...  
"<" ...  
"<=" ...  
">=" ...  
"=" ...  
"!=" ...  
"or" ...  
"and" ...  
"xor" ...  
<LABELSTMT> ...

Ocorreu uma excecao!

### Teste: For Sem Fechar

#### Entrada:

```
for a = 1 to 5 do  
    printf(1, "valor de a %d\n", a)
```

#### Saída:

Encountered "<EOF>" at line 2, column 34.  
Was expecting one of:

"\n" ...  
"end" ...  
"export" ...  
"global" ...  
"public" ...  
"switch" ...  
"fallthru" ...  
"goto" ...  
"retry" ...  
"while" ...  
"break" ...  
"continue" ...  
"if" ...  
"loop" ...  
"override" ...  
"return" ...  
"exit" ...  
"ifdef" ...  
"type" ...  
"for" ...  
"atom" ...  
"integer" ...

"sequence" ...  
"object" ...  
<IDENTIFIER> ...

Ocorreu uma excecao!

# **Análise rápida dos resultados e Conclusão**

Em suma, atingimos os resultados esperados como pode-se ver pelos casos de testes que conseguem efetivar todos os erros e acertos léxicos e sintáticos que pudemos imaginar, entretanto, o trabalho demandou muito mais trabalho do que o previsto ou suposto.