Departamento de Ciências de Computação – SCC Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação – ICMC Universidade de São Paulo – USP

Relatório Trabalho 5

Laboratório de Bases de Dados Docente Responsável: Profa. Dra. Cristina Dutra de Aguiar Ciferri Estagiária PAE: Jaqueline Joice Brito

1. Como executar o programa

Nosso projeto foi desenvolvido em Java. Portanto, a instação não é necessária. A compilação deve ser realizada no ambiente Netbeans. Para isso, abra o projeto e clique no botão de "Clean and Build Project".

O projeto pode ser executado à partir do arquivo jar gerado. Ele está localizado na pasta "Conferencias/dist"

2. Manual de Instruções

2.1 Tela inicial

Quando o programa é inicializado a tela ilustrada na Figura 1 é carregada. Ela contém os nomes de todas as tabelas assim como os botões para geração de relatório e select de algumas consultas. Ele também possui um menu com opções e informações sobre o grupo e projeto.

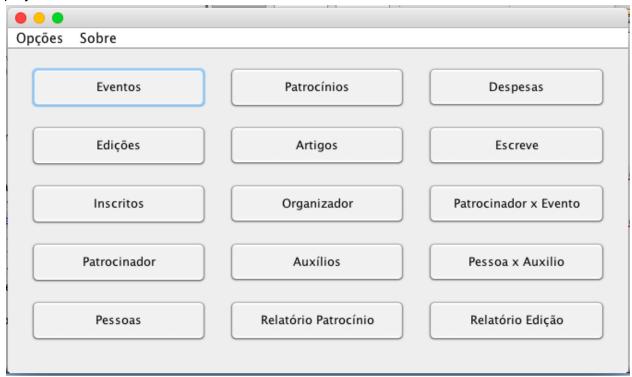


Figura 1. Tela de Atualização, Remoção e Busca

2.2 Tela de Busca, Remoção e Atualização

Assim que o usuário seleciona uma tabela para trabalhar, a tela ilustrada pela **Figura 2** é carregada. Essa tela contém uma tabela contendo todos os dados da tabela, assim como apresenta também nomes mais intuitivos para seus atributos. Por exemplo, na tabela artigo, também acrescentamos o atributo "nomeev", para que os eventos pudessem ser reconhecidos pelo nome, assim como o atributo "nomepe", para que as pessoas pudessem ser reconhecidas pelo nome.

É possível remover tuplas da tabela ao selecionar e clicar em "Remover". Também é possível atualizar uma tupla ao selecioná-la com um clique duplo ou ao clicar no botão "Atualizar". O botão "Adicionar" abre uma nova tela para que uma nova tupla seja adicionada.

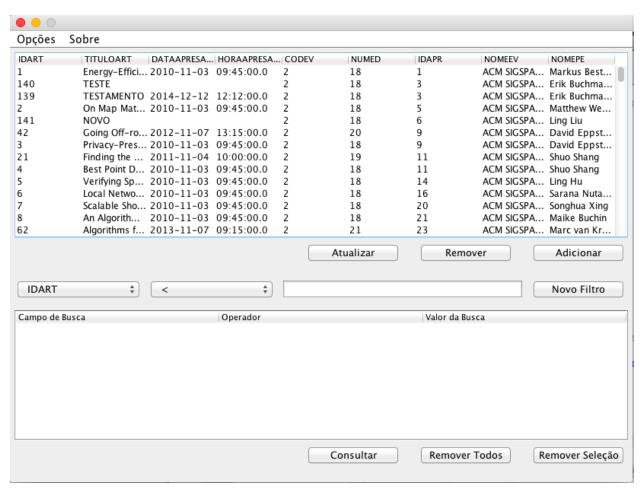


Figura 2. Tela de Atualização, Remoção e Busca

A busca pode ser realizada ao selecionar um filtro e adicioná-lo à lista de filtros. Os possíveis filtros já estão selecionados no primeiro combo box, assim como um operador que possa ser utilizado para aquele tipo de dado. O próximo campo recebe input direto do usuário. Por

exemplo, o usuário poderia selecionar "TITULOART CONTAINS" e adicionar "Map" ao campo. Mais filtros podem ser adicionados ao utilizar o botão "Novo Filtro".

A busca pode ser realizada ao clicar em "Consultar". Ao clicar neste botão, os filtros serão aplicados sobre a tabela e os resultados serão filtrados. O botão "Remover Todos", remove todos os filtros e os dados na tabela são exibidos sem qualquer filtro novamente. Também é possível escolher um filtro para ser removido ao selecioná-lo e clicar em "Remover Seleção".

Para retornar à tela inicial é só fechar a janela ao clicar no botão de fechar a tela.

2.3 Cadastro e atualização de Eventos

As telas de cadastro e atualização de evento são similares. Ambas possuem os campos que precisam ser preenchidos para cadastro de Evento. No entanto, a tela de atualização contém as informações extraídas da tupla sobre a qual está sendo realizada a operação de atualização. O usuário pode cancelar a operação à qualquer momento clicando no botão "Cancelar" e pode efetuar o cadastro ao clicar no botão "Cadastrar". A tela de cadastro está ilustrada na **Figura 3**. Um exemplo de atualização pode ser verificado na **Figura 4**.

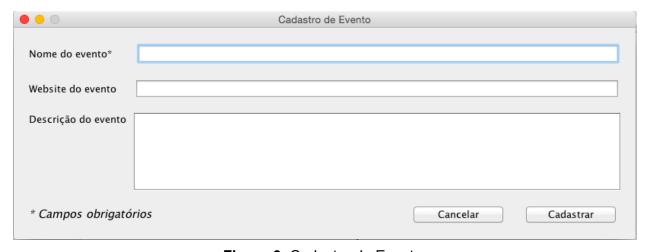


Figura 3. Cadastro de Evento

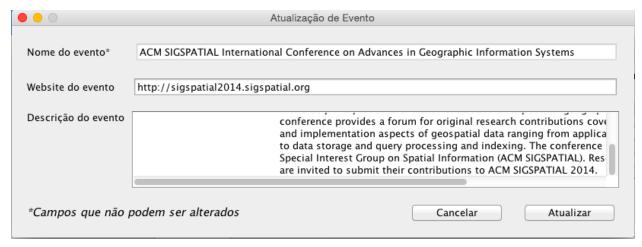


Figura 4. Atualização de Evento

Para as demais telas será apresentada somente a tela de atualização, visto que ambas são extremamente parecidas.

2.4 Cadastro e atualização de Edição

Na tela de atualização de edições é possível selecionar um evento pré existente pelo nome assim como cadastrar um novo evento caso necessário. Além disso a data já está em um campo pré-formatado.

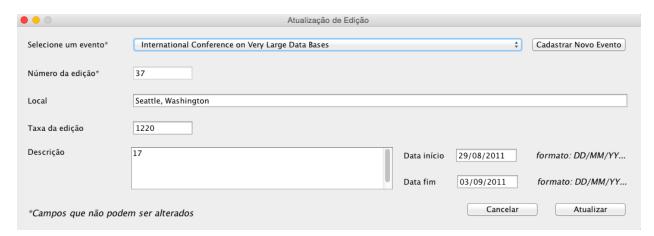


Figura 5. Atualização de Edição

2.4 Telas de atualização e cadastro

As telas seguintes são as telas de cadastro e atualização de Patrocinador (Figura 6), Pessoa (Figura 7), Patrocínio (Figura 8), Artigos (Figura 9) e Organizador (Figura 10), Auxílio (Figura 11), Despesa (Figura 12), Escreve (Figura 13).

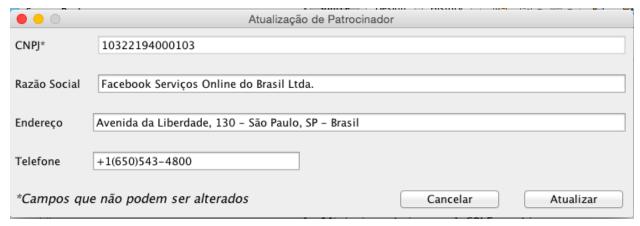


Figura 6. Atualização de Patrocinador

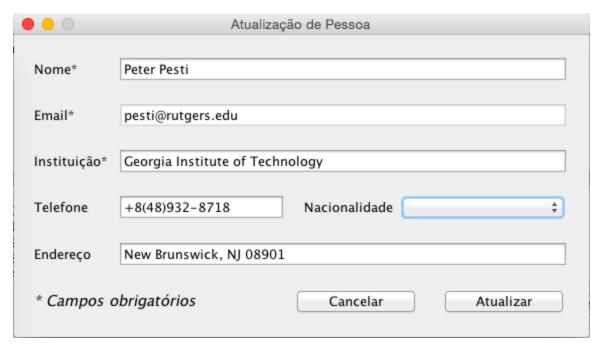


Figura 7. Atualização de Pessoa



Figura 8. Atualização de Patrocínio

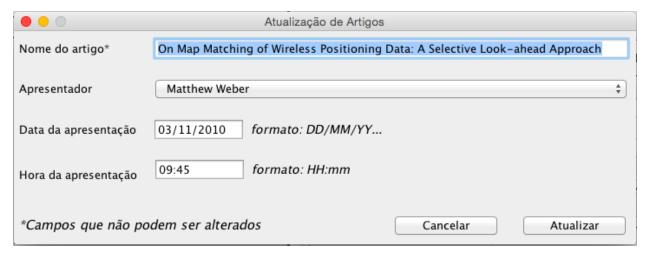


Figura 9. Atualização de Artigos

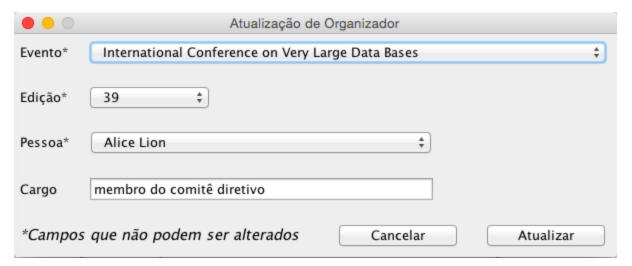


Figura 10. Atualização de Organizador

Figura 11. Atualização de Despesas

Figura 12. Atualização de Auxílios

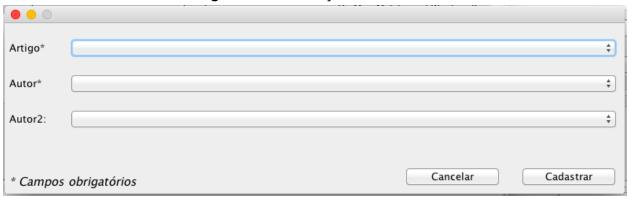


Figura 13. Atualização de Escreve

2.5 Tabela mostrando os patrocínios de acordo com os patrocinadores, eventos e edições

Nesta tela é exibido um SELECT executado com o cube para mostrar os dados de patrocínio de acordo com cada patrocinador e ao longo de cada evento e edição. Os dados podem ser visualizados em uma tabela. Ao clicar em "Cancelar" é possível retornar ao menu principal.

o Sobre			
Relação Patrocínio x Evento			
Nome Evento	18 18 18 18 18 18 18	Patrocinador IBM Brasil Ltda. Microsoft Informatica L GOOGLE BRASIL INTER Hewlett-Packard Brasil Oracle do Brasil Sistem Intel Semicondutores d Vmware Software e Se Facebook Serviços Onli Microsoft Informatica L GOOGLE BRASIL INTER Oracle do Brasil Sistem Intel Semicondutores d Facebook Serviços Onli	\$127,400.00 \$9,400.00 \$103,700.00 \$18,800.00 \$77,000.00 \$26,350.00 \$47,200.00 \$21,000.00 \$10,000.00 \$9,200.00 \$2,000.00 \$5,000.00 \$53,500.00
	19 19 19 19 19 20 20 20 20 20	IBM Brasil Ltda. GOOGLE BRASIL INTER Hewlett-Packard Brasil Vmware Software e Se Facebook Serviços Onli IBM Brasil Ltda. Microsoft Informatica L Intel Semicondutores d Vmware Software e Se	\$2,400.00 \$23,000.00 \$5,300.00 \$55,300.00 \$9,500.00 \$15,000.00 \$2,300.00

Figura 14. Exibe os patrocínios de acordo com os patrocinadores, eventos e edições

2.6 Tabela mostrando os patrocínios de acordo com os patrocinadores, eventos e edições

Figura 15. Exibe os patrocínios de acordo com os patrocinadores, eventos e edições

2.7 Geração de Relatórios: Patrocínio

Ao entrar na tela de "Relatório Patrocínio" pelo menu principal, o usuário deve escolher o evento sobre o qual quer gerar o relatório. É possível gerar o relatório para todas as edições do evento e para cada edição separadamente. Ao selecionar o evento e a edição desejadas (ou todas as edições "ALL"), é necessário apertar o botão "Gerar". O relatório gerado trata da utilização do patrocínio recebido por um patrocinador.

É possível exportar o relatório para um arquivo de texto ao clicar em "Exportar". O relatório será salvo na pasta do projeto com o nome acrescido de data e hora em que foi gerado. O botão "Cancelar" retorna ao menu principal.

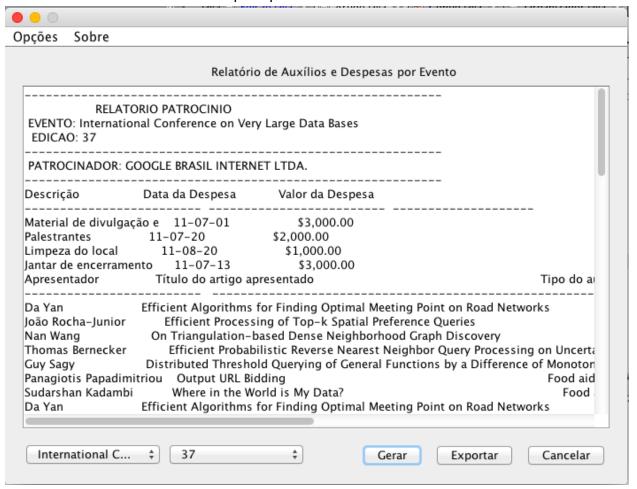


Figura 16. Relatório de Auxílios e Despesas por Evento

2.8 Geração de Relatórios: Edição

Ao entrar na tela de "Relatório Edição" pelo menu principal, o usuário deve escolher o evento sobre o qual quer gerar o relatório. É possível gerar o relatório para qualquer evento. Ao selecionar o evento desejado , é necessário apertar o botão "Gerar". O relatório gerado trata da escolha de um novo local para realizar a edição de um evento. A função escolhe um local e possíveis candidatos à organização.

É possível exportar o relatório para um arquivo de texto ao clicar em "Exportar". O relatório será salvo na pasta do projeto com o nome acrescido de data e hora em que foi gerado. O botão "Cancelar" retorna ao menu principal.

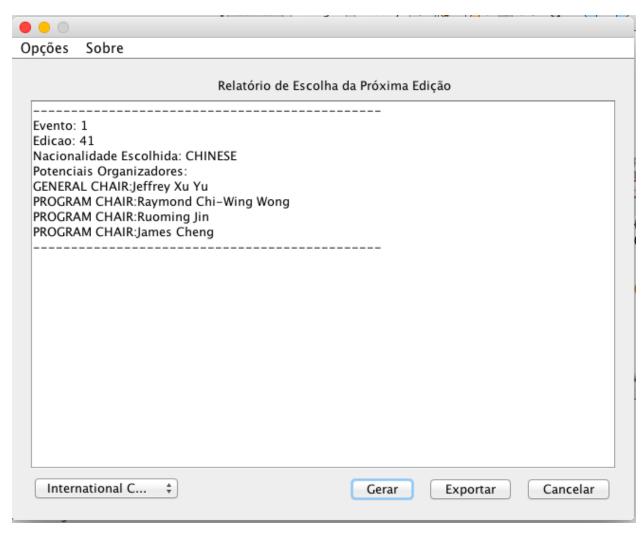


Figura 17. Relatório de Escolha de Próxima Edição

3. Conclusão

Participar da elaboração destre projeto foi uma experiência muito interessante e muito produtiva para o grupo. Nosso programa apresenta uma interface amigável ao usuário para manipulação das tabelas do banco de dados. Facilita a inserção, remoção e atualização dos dados, assim como a busca. Foi implementada também a geração de relatórios e a exibição de algumas consultas. Com esse trabalho aprendemos a trabalhar com o banco de dados à partir de uma interface e como tornar as operações mais intuitivas.

O grupo também precisou organiza a divisão de tarefas e para isso foram estabelecidas ferramentas para comunicação e tracking do progresso do projeto, como o Kanban Flow. Acreditamos que a ferramenta aumentou a produtividade, visto que evitou que duas pessoas trabalhassem na mesma funcionalidade. A ferramenta também melhorou a comunicação entre os membros do grupo.