Szoftverarchitektúrák házi feladat specifikáció - 2024

Alkalmazás lokalizációt segítő keretrendszer

Csapattagok

- Tkalcec Péter, Z7P33B
- Nagy Bernát Attila, J0R9YS
- Varga János, BJCZQ9

Feladat leírása

A projekt célja egy lokalizációt támogató keretrendszer létrehozása, amely megkönnyíti a fejlesztők és a megrendelők számára a lokalizációs erőforrások kezelését. Az alkalmazás SaaS alapú, és egy SDK-t is tartalmaz, amely lehetővé teszi a lokalizációs változtatások azonnali frissítését az érintett alkalmazásokban.

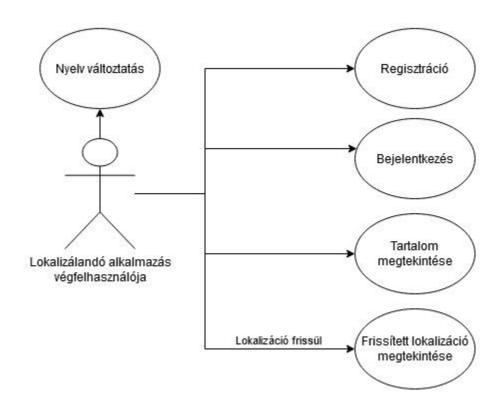
Az alkalmazás működését egy egyszerű, alap kezdőoldal megjelenítésére képes webalkalmazás szemlélteti.

Továbbá opcionálisan, egy integrált fejlesztőkörnyezethez (IDE) készülő plugin is része a projektnek, amely elősegíti a fejlesztési folyamatok egyszerűsítését.

Felhasználói követelmények:

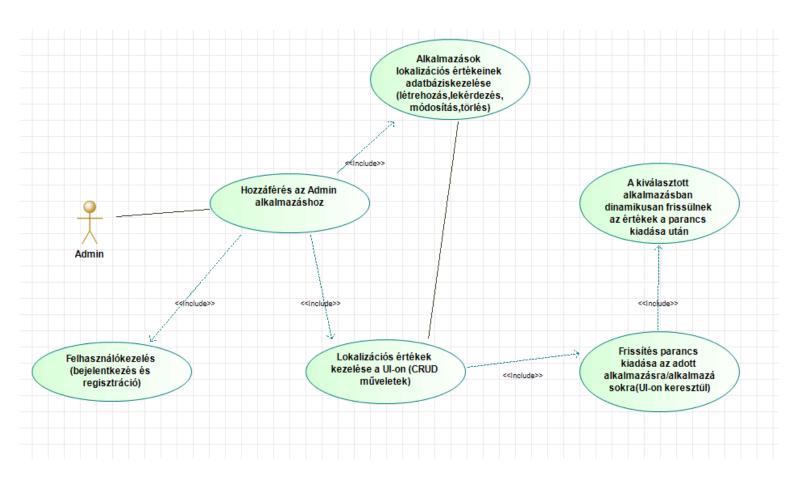
Lokalizálandó alkalmazás végfelhasználóinak követelményei:

- Hozzáférnek a megfelelő alkalmazáshoz, annak a tartalmát megtekinthetik.
- Regisztrálhat és bejelentkezhet az alkalmazásba.
- Lokalizáció frissítés esetén ezek a változások rövid időn belül megjelennek.
- Lokalizáció nyelve állítható a felületről, angol vagy magyar nyelvre.



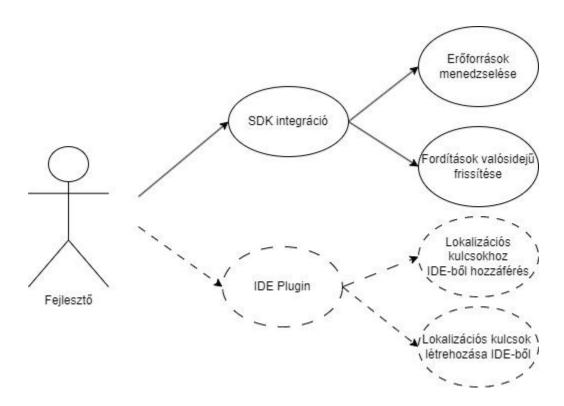
Adminisztrátor (fordító) szerepkörű felhasználók követelményei:

- Hozzáférnek az admin alkalmazáshoz.
- Megtekinthetik az összes alkalmazás összes lokalizációs értékét.
- Csak szöveges alapú lokalizáció támogatás szükséges.
- Regisztrálhatnak új alkalmazást, amelynek a fordításait tárolja.
- Létrehozhatnak új lokalizációs értéket az admin alkalmazásban.
- Frissíthetik a megfelelő lokalizációs értékeket a kiválasztott alkalmazásban, egy megadott felületen.
- Frissíthetik a megfelelő alkalmazásban a lokalizációs erőforrásokat, amely a felhasználók számára rövid időn belül frissül, egy gomb segítségével.



Fejlesztő szerepkörű felhasználók követelményei:

- A lokalizációt frissítő SDK-t könnyen integrálni tudják az alkalmazásba.
- Az erőforrásokat az SDK-n keresztül tudják menedzselni.
- Opcionális fejlesztési lehetőség: Egy plugin segítségével könnyen menedzselhetik fejlesztés során a lokalizációkat.

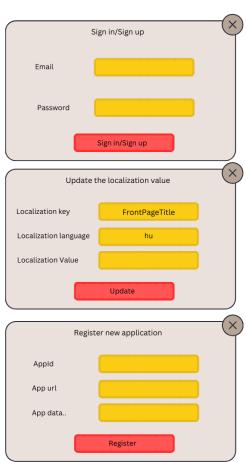


Képernyő tervek

Admin alkalmazás:

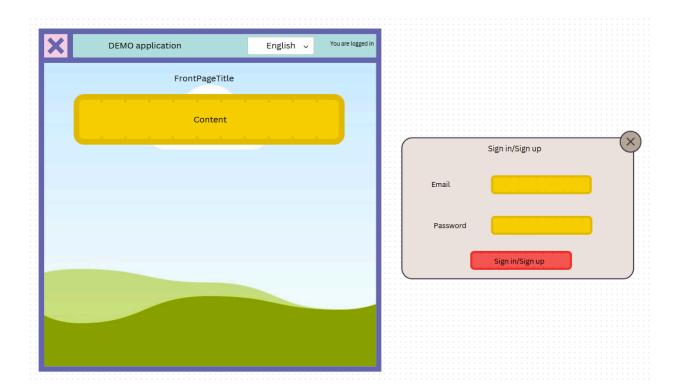
Az alkalmazás egy SPA jellegű webalkalmazás, amelyben bejelentkezést követően megjelenik egy táblázat a fordítási értékekkel. Ezeket az értékeknek a CRUD műveletei elérhetőek. Egy felugró ablak segítségével új alkalmazást is be lehet regisztrálni



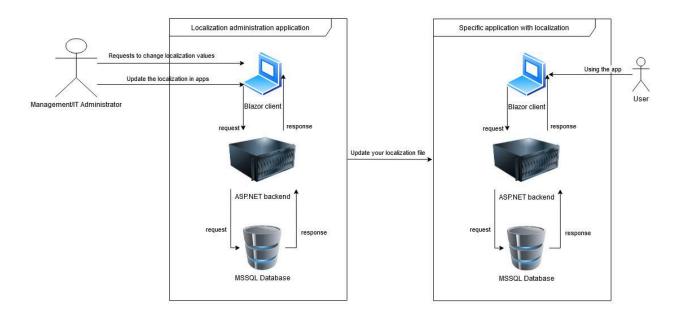


Demo alkalmazás:

Az alkalmazás egy SPA jellegű webalkalmazás, amelyben bejelentkezést követően megjelenik az oldal tartalma. A fordítások az admin változtatásokat követően frissülhetnek. Lehet nyelvet választani a kliens alkalmazásban, alapértelmezetten az angol és a magyar a támogatott nyelv.



Rendszer komponensei - részletesen



Admin alkalmazás

Klasszikus háromrétegű architektúra:

- Blazor alapú webes kliens (.NET 8-as verzióval)
- ASP.NET apalú backend (.NET 8-as verzióval)
- MSSQL adatbázis, ennek elérésére Entity Framework

Authentikáció kezelése Identity Server segítségével

Felületet biztosít a lokalizációs erőforrások menedzselésére, támogatva az ehhez tartozó a CRUD műveleteket

Csak szöveg alapú értékek támogatottak

A rendszer nem tárolja historikusan a fordításokat, csak az aktuálisakat

Kommunikáció az SDK-val

- A kommunikáció WebSocket API protokollal történik, ami elősegíti a valós idejű kommunikációt, ezzel lehetővé téve, hogy a lokalizációs fájlok frissítései valós időben megtörténhessenek.
- Az alkalmazás elküldi a teljes fordítási listát a kliens alkalmazásnak a websocket-en keresztül
- A kommunikáció nem titkosítva zajlik

SDK

Nuget Package, a .NET-es támogatás miatt

Feladatai:

- Kommunikáció az admin alkalmazással valós időben (websocket endpoint biztosítása)
- Lokalizációs erőforrásfájl generálása
- A lokalizációs fájlok frissítése a megfelelő kliens alkalmazáson/alkalmazásokon

Kliens alkalmazás

Egy olyan alkalmazás, ami arra szolgál, hogy DEMO-ként bemutassa rendszer működését, egyetlen egy kezdőoldallal, amelyen vannak fordítások elhelyezve.

Klasszikus háromrétegű architektúra:

- Blazor alapú webes kliens (.NET 8-as verzióval)
- ASP.NET apalú backend (.NET 8-as verzióval)
- MSSQL adatbázis, ennek elérésére Entity Framework

Authentikáció kezelése Identity Server segítségével

A kliens alkalmazásban kerül felhasználásra az SDK, aminek segítségével fognak frissülni a lokalizációs fájlok

Opcionális: Plugin

Plugin: Egy VS Code plugin, ami egyszerűsíti a fejlesztők számára a lokalizációs erőforrások menedzselését az IDE-ből, ezáltal nem kell a webes felületet használniuk fejlesztés közben.

Rendszer működési folyamata

- 1. A végfelhasználó használja a lokalizált alkalmazást.
- 2. Az admin felhasználók törölhetnek, módosíthatnak és új fordításokat adhatnak hozzá az admin alkalmazásban.
- 3. Egy fordítás megváltozásakor egy websocket kapcsolaton a kliens alkalmazás értesül a változásról, a kapcsolaton az adatok titkosítás nélkül mennek.
- A kliens alkalmazás az SDK segítségével fogadja az adatokat, majd újra generálja a megfelelő erőforrásfájlt.
- 5. A kliens alkalmazás frissíti a weboldalt.

Admin alkalmazás adatbázis táblái

LocalizationResource tábla:

Oszlop neve	Típus	Leírás
Id	INT(PK)	Egyedi azonosító
Key	VARCHAR(255)	Lokalizációs kulcs neve
LanguageCode	VARCHAR(10)	ISO nyelvkód pl. en, hu
Value	TEXT	A lokalizációs kulcs fordítása
ApplicationId	INT(FK)	Application táblára hivatkozás

Application tábla:

Oszlop neve	Típus	Leírás
ld	INT(PK)	Egyedi azonosító
Name	VARCHAR(255)	Alkalmazás neve
CreatedDate	DATETIME	Alkalmazás létrehozásának ideje
App url	VARCHAR(255)	App elérési címe

User tábla:

Oszlop neve	Típus	Leírás
Id	INT(PK)	Egyedi azonosító
UserName	VARCHAR(255)	Felhasználó neve