

Gameflix and Chill



¡Buenas noticias! La reconocida empresa de Netflix busca expandir su mercado hacia el sector gamer, por lo cual ha decidido contratarnos para desarrollar su nuevo sistema: **Gameflix**.


Este permitirá a quienes lo utilicen, y mediante una suscripción mensual, jugar una gran colección de juegos en cualquier momento, ¡sin necesidad de comprar ninguno!

De cada juego, conocemos su nombre, su precio en el mercado y su categoría. Los usuarios serán capaces de pedirle a Gameflix que **filtre** los juegos de una categoría determinada, **busque** un juego por su nombre si es que se encuentra dentro de la colección (de lo contrario, se deberá notificar adecuadamente) o **recomiende** un juego al azar de su librería.

Existen cuatro tipos de suscripciones para sus clientes:

Suscripción →	Premium 🎮	Base 🕹️	Infantil 🧸	Prueba FREE
Característica ↓				
Precio (\$)	50	25	10	Gratis
Permite jugar a todos los juegos del catálogo	Sí	No. Sólo juegos con precio menor a \$30	No. Sólo juegos de categoría "infantil"	No. Sólo juegos de categoría "demo"

La suscripción se puede **actualizar** si así se desea.

Gameflix cobrará el costo de la suscripción a sus clientes. En el caso de que no cuenten con suficiente saldo para pagarlo, inmediatamente se les **actualizará** la suscripción a la de Prueba .

Cada vez que una persona juegue a un juego permitido por su suscripción, se verá afectada según el género del juego:

- Los juegos violentos reducen el humor en 10 unidades por cada hora jugada.
- Cada vez que se juega un MOBA, se ve obligada a comprar skins para sus personajes gastando \$30 en total.
- Si juega a uno de terror, tira todo al **biiiiiip** y se pasa a la suscripción Infantil 🧸.
- Los juegos estratégicos aumentan el humor en 5 unidades por cada hora jugada.