

BLOCS DE DÉMARRAGE



Démarrer avec le Drapeau vert



Démarre le script lorsqu'on touche le Drapeau vert.



Démarrer lorsque je suis touché



Démarre le script lorsque le personnage est touché par un autre personnage.

BLOCS DE FIN



Fin



Indique la fin du script (mais n'intervient pas sur le déroulement du script).

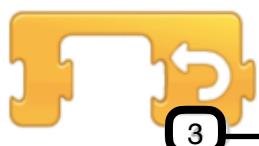
Aller à la page



Va à la page spécifiée du projet.



Répéter



Exécute le bloc à l'intérieur de la boucle le nombre de fois spécifié.

3



Attendre



10

Met le script en pause pour un temps spécifié (en dixièmes de secondes).



Fixer la vitesse



Modifie la vitesse d'exécution de certains blocs.

BLOCS DE MOUVEMENT



Déplacer vers la gauche



Déplace le personnage vers la gauche du nombre de cases spécifié.



Déplacer vers la droite



Déplace le personnage vers la droite du nombre de cases spécifié.



Déplacer vers le haut



Déplace le personnage vers le haut du nombre de cases spécifié.



Déplacer vers le bas



Déplace le personnage vers le bas du nombre de cases spécifié.



Tourner à gauche



Fait tourner le personnage dans le sens inverse des aiguilles d'une montre de la quantité spécifiée (tourner de 12 correspond à un tour complet).



Tourner à droite



Fait tourner le personnage dans le sens des aiguilles d'une montre de la quantité spécifiée (tourner de 12 correspond à un tour complet).



Sauter



Fait sauter le personnage vers le haut du nombre de cases spécifié, puis redescendre à sa position de départ.

Retourner à la position de départ



Ramène le personnage à son point de départ (pour définir une nouvelle position de départ, il faut faire glisser le personnage à

BLOCS DE SONS



Jouer le son enregistré



Joue un son enregistré par l'utilisateur.

BLOCS D'APPARENCE



Cacher



Fait disparaître progressivement le personnage jusqu'à ce qu'il soit invisible.



Montrer



Fait apparaître progressivement le personnage.



Rétrécir



Diminue la taille du personnage.



Agrandir



Augmente la taille du personnage.

Remettre à la taille de départ



Remet le personnage à sa taille initiale.