



# GeoWall-E

## Tercer Proyecto de Programación Primer Año de Ciencias de la Computación

Vladimir Piñera, Kendry Javier del Pino C-112+1

8 de diciembre de 2023

### Resumen

Este informe presenta el desarrollo de una aplicación visual que permite diseñar programáticamente un conjunto de pasos para obtener y dibujar figuras geométricas.

## 1. Introducción

En este informe, se describe el proceso de diseño e implementación de la aplicación de escritorio **GeoWall-E** y se detallan las características principales de su implementación.

El informe también incluye ejemplos de uso de la aplicación de escritorio **GeoWall-E**.

## 2. ¿Cómo ejecutar la aplicación?

Para abrir la aplicación debe dirigirse a la carpeta `GeoWall-E/bin/Debug/net7.0-windows` y ejecutar el archivo *GeoWall-E.exe*

## 3. El lenguaje G#

El lenguaje G# es un lenguaje de programación funcional utilizado para realizar análisis geométrico. Se compone de una lista de instrucciones separadas por ';'. Estas instrucciones permiten recibir argumentos de entrada, importar otros códigos, definir funciones o constantes, configurar características del visor y dibujar objetos geométricos. Además, se pueden utilizar expresiones condicionales, encapsular conjuntos de pasos en funciones y realizar un fuerte chequeo de tipos. La aplicación visual permite diseñar programáticamente pasos para obtener o dibujar figuras, y los programas pueden guardarse en ficheros para uso futuro.

### 3.1.