

Estándar de Contabilización

Propósito	Proporcionar las reglas sobre cuales LDC se cuentan y cuáles no, así como las etiquetas que se utilizarán para contar diferentes tipos de LDC.
Líneas de Código (LDC) que NO se cuentan	<ul style="list-style-type: none"> • Líneas en blanco (vacías o con solo espacios o tabuladores). • Líneas que sólo contengan comentarios. • Líneas que sólo contengan un "{" o un "}" o un "};"
LDC que SÍ se cuentan	<ul style="list-style-type: none"> • Líneas con estatutos (cada LDC lógica deberá escribirse en una línea física). • Líneas con importación de librerías o directivas de compilador. • Líneas con declaración de clases y métodos.
Identificación de cada parte	<ul style="list-style-type: none"> • Cada parte se almacenará en su propio archivo. • El nombre de la parte será el nombre del archivo, sin su extensión. • Cada archivo sólo puede contener <u>una</u> parte. • Cada parte puede estar en más de un archivo, siempre y cuando el nombre del archivo (sin su extensión) sea el mismo. <p>Por ejemplo:</p> <p>La parte "cliente" puede estar en los archivos "cliente.cpp" y "cliente.h"</p>
Identificación de cada ítem	<ul style="list-style-type: none"> • Cada parte contiene uno o más ítems (no puede tener cero ítems). • Cada ítem se identificará escribiendo en la línea inmediata superior a su inicio el comentario "//.i". <p>Por ejemplo:</p> <pre>//.i public double AproxValue (double x, int dof)</pre> <ul style="list-style-type: none"> • No es necesario marcar los getters y setters con esta etiqueta, a menos de que contengan código relevante.
Identificación de LDC Base	<ul style="list-style-type: none"> • Cada vez que se incluya código que no fue tecleado, ya sea que fue <u>copiado</u> de otro lado o <u>generado automáticamente</u> por un IDE, se escribirá en la línea inmediata superior al lugar donde se haya insertado tal código el comentario "//.b=#" dónde "#" es la cantidad de LDC base. <p>Por ejemplo, si se trajeron 162 LDC de otra clase:</p> <pre>//.b=162</pre> <ul style="list-style-type: none"> • Puede haber más de una etiqueta "//.b" dentro de una parte (indicando que se copiaron varios bloques de código). En tal caso se suman las LDC base de todas las etiquetas.
Identificación de LDC borradas	<ul style="list-style-type: none"> • Cada vez que se borre una o más LDC de un <u>código base</u> se escribirá en tal lugar el comentario "//.d=#" donde "#" es la cantidad de LDC que se borraron <p>Por ejemplo, si se borraron 13 LDC se escribirá:</p> <pre>//.d=13</pre>
Identificación de las LDC modificadas	<ul style="list-style-type: none"> • Cada vez que se modifique una LDC de un <u>código base</u>, se escribirá al final de tal LDC el comentario "//.m". <p>Por ejemplo:</p> <pre>if (i < 2) then //.m</pre>