## Java für Fortgeschrittene

Teil 6

## Prozesse und Threads

Threads ermöglichen es mehrere Prozesse gleichzeitig laufen zu lassen. Zunächst ist hierfür eine Klasse zu erstellen, welche die Schnittstelle Runnable implementiert. Die Anweisungen, welche Anschließend in einem eigenen Prozess laufen sollen, werden in die Methode run() implementiert:

```
class OwnRunnable implements Runnable
{
     @Override public void run()
     {
          ...
     }
}
```

Ein Objekt der soeben erstellten Klasse ist einem Thread zu übergeben. Mit der Methode start wird ein separater Prozess gestartet.

```
Thread t1 = new Thread( new OwnRunnable() );
t1.setName("Process-Name");
t1.start();
```

http://openbook.galileocomputing.de/javainsel/javainsel\_12\_002.html#dodtp56e1\_6a45-b15f-400b-bb97-e0f9a4313fc4

## Schützen von kritischen Blöcken

Falls ein Programm Ressourcen haben sollte, die von mehreren Prozessen verwendet werden, so kann verhindert werden dass ein gleichzeitiger Zugriff darauf statt findet.

Verhindern lässt sich dies mit einem synchronized-Block:

```
synchronized{
  //hierauf kann nur seriell zugegriffen werden.
```

http://openbook.galileocomputing.de/javainsel/javainsel 12 005.html#dodtp 37d4ce22-82cd-4895-9c81-13c593d76390